POR SÓLO 3,50€
REVISTA OFICIAL NINTENDO 3DS | Wii | NINTENDO DS
Nº 231- FEBRERO 2012

Nintendo®

Regalo CALENDARIO GIGANTE 2012

LOS JUEGAZOS DE 2012

TUS MITOS LLEGAN A 3DS

Kid Icarus, Mario Tennis, Metal Gear, Tekken, Luigi's Mansion, Kingdom Hearts...

GUÍAS & TRUCOS NINTENDO
MARIO KART 7
Claves, trucos y pistas para ser el mejor en todos los circuitos

¡ELIGE TUS FAVORITOS!
LOS MEJORES DE 2011

MARIO KART 7
GUÍA COMPLETA

3,50 € • Canarias 3,65 €
8 424094 810024 00231

Bienvenidos

Revista Oficial Nintendo
Nintendo®

Y tú, ¿qué esperas de 2012?

Antes de que empieces a soltar por esa boquita, o a pensar por ese cerebro tan bien amueblado, déjame decirte lo que espero yo:

1. Jugar con **Revelations** y probar su nuevo Streetpass.
2. Ver, probar, tocar, disfrutar **Wii U en el E3**, en vivo y en directo (y perderme por las calles de Los Angeles, que siempre me ha encantado: Los Angeles, no perderme).
3. No dejar títere con cabeza en **Tekken 3D**. Antes o después de verme entero el peliculón que viene con la tarjeta en la 3DS.
4. Jugar con todos los personajes y unirme a todas las partidas posibles online de **Heroes of Ruin**, uno de los juegos que espero con más ilusión de este año.
5. Que no se me caiga tanto pelo...
6. Convertirme en alcalde en mi ciudad de **Animal Crossing**, y tratar de no dejarlo todo patas arriba y sin un Euro.
7. Cazar todos los ectoplasmas posibles en **Luigi's Mansión 2**, para que a Luigi se le quite esa cara de miedito.
8. Elogiar sin límite y con todas las palabras glamurosas que encuentre y me sepa el desarrollo, la ambientación y el aspecto gráfico de **The Last Story**.
9. Descubrir nuevos **Skylanders**. En ello estamos...
10. Asistir al anuncio del **nuevo Pokémon** para 3DS. ¿Y si pudiera ir a Japón a entrevistar a mis admirados Game Freak?
11. Empezar a disfrutar de los **DLC** en Wii U y 3DS.
12. Pasarme todos los niveles de **Mario vs Donkey megalío en minilandia**. He visto a chavales renacuajos dominándolo a tope y darme sopas con onda.
13. Celebrar los **20 años de la revista oficial** con actos, fastos y regalos como los que esperas. También en ello estamos.
14. Escuchar a **Masahiro Sakurai** decir la fecha de lanzamiento y características del nuevo Super SMASH Bros.

Y 15. **Jugar mucho**, viajar más, y hacer la mejor revista posible del mundo de los videojuego

Juan Carlos García





Sigue mi blog en hobbynews.es

> "Probar la **Wii U** en el E3 es uno de mis deseos para 2012

5 cosas que hemos hecho este mes...



1 Probar en exclusiva **Kid Icarus** en las oficinas de Nintendo Europa. Pasamos un día superintenso en Frankfurt, junto a los chicos de prensa de Nintendo.

2 Otra exclusiva buena: jugar con el **botón deslizante pro** a Resident Evil Revelations. Esta vez bastó con ir a las oficinas de Nintendo en La Moraleja.

3 Descargarnos y probar los **10 juegos embajador de Game Boy** y el esperadísimo Kid Icarus 3D Classics, que nos ha dejado tiritando... por su dificultad.

4 Hacer, rehacer, pensar, repensar la lista con los candidatos a **Mejores Juegos de 2011**. Y animaos a que votéis por vuestros favoritos. Hay buenos premios en juego.

5 Disfrutar con la nueva función de cámara de vídeo de 3DS. Hemos sacado unos vídeos de la redacción en pleno cierre...

El equipo de la Revista Oficial



Rubén Guzmán
Menudo mesecito: me lo pasé de miedo con **RE Revelations** y jugué en exclusiva al genial **Kid Icarus Uprising**.



Gustavo Acero
Creo que me he enamorado de **Zelda Williams**; como vosotros cuando leáis su entrevista. Ay, es tan nintendera...



Víctor Navarro
Juego a **Super Mario 3D Land** cada vez que puedo. Lo que no es mucho con el trabajo que me da la eShop.



Luis Galán
Ganada la Champions en el **PES2012**, con sudor, los saltos 3D de **Mario Land** ya me tienen atrapado.



Samuel González
Este mes me lo he pasado jugando a **Mario Vs Donkey Kong** de GBA, del segundo lote embajador Nintendo.



Daniel Atienza
Empiezo el año jugando a **Mario Kart 7**, y con el desafío de intentar sacar las tres estrellas de cada torneo.



Bruno Louviers
Mi vida gira en torno a **Mario**, ya sea conduciendo un Kart o pegando saltos por ahí. No tengo la menor duda: acabaré locuelo.



Roberto J. R. Anderson
Sigo sin cansarme de **Zelda: Skyward Sword**, y con **Mario Kart 7** también tengo diversión para rato.

Sumario

Nº 231 FEBRERO 2012

Kid Icarus™ Uprising

página 26

Kid Icarus Uprising. Jugamos en exclusiva el regreso de uno de los mitos de Nintendo, y revivimos su origen.



Resident Evil Revelations. Análisis de la aventura de terror que devuelve la saga a lo más alto.



Los mejores de 2011. ¡Vota a tus favoritos!



Conoce tu 3DS y cómo usar sus funciones.

Todos los juegos de este mes...

DOS REGALOS FANTÁSTICOS

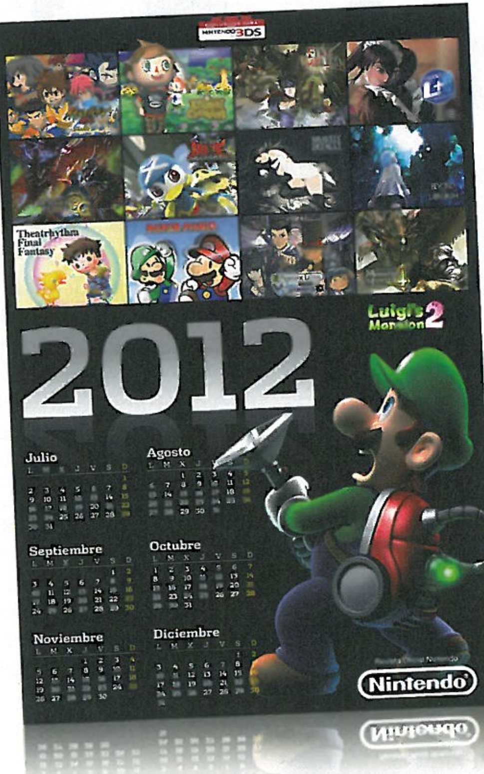
Guía Mario Kart 7

Los detalles de todos los circuitos, cómo usar los ítems, todos los trucos y secretos... ¡para que ganes siempre!

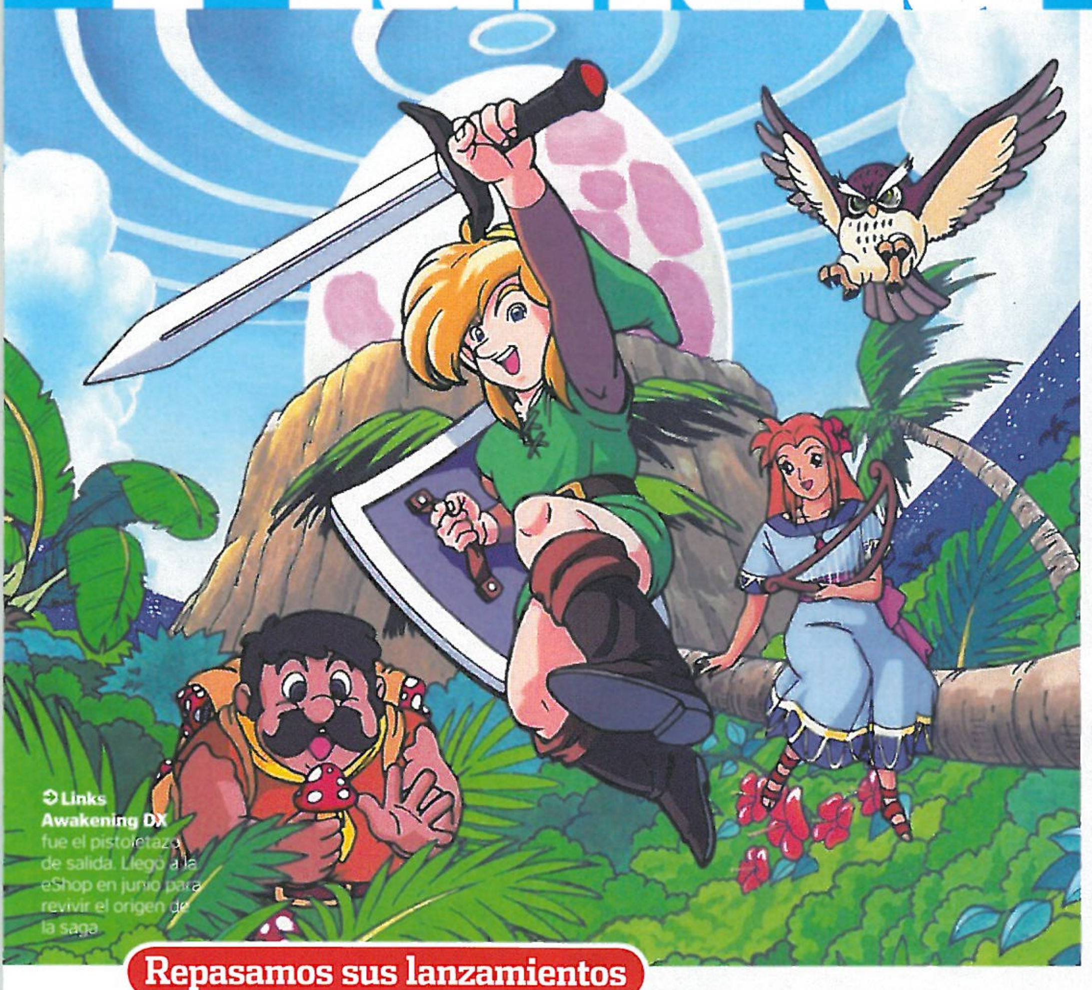
Póster gigante calendario 2012

¡Con los bombazos del año para 3DS!

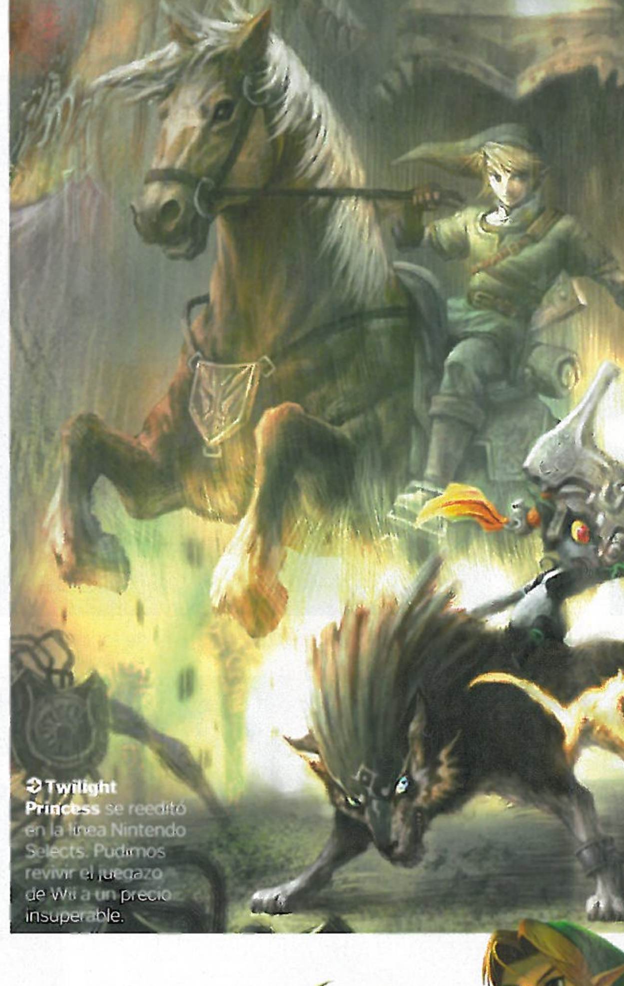








Links Awakening DX fue el pistoletazo de salida. Llegó a la eShop en junio para revivir el origen de la saga.



Twilight Princess se reeditó en la línea Nintendo Selects. Pudimos revivir el juegazo de Wii a un precio insuperable.

Repasamos sus lanzamientos

Se cierra el año mágico de Zelda

THE LEGEND OF ZELDA 25th ANNIVERSARY

El 25 aniversario ha dejado una legión de fans agradecidos. Link ha estado en todos los sueños.

El homenaje comienza el **8 de junio**, con el lanzamiento en la consola virtual de **Link's Awakening DX**, que traía intacto el juego de GB Color.

Casi simultáneamente, Nintendo presenta **Wii U** en el E3 de Los Angeles. La demo técnica incluye imágenes de un impresionante **Zelda fotorrealista**. De inmediato se suceden los rumores: ¿son imágenes del próximo Zelda?, ¿se confirma un nuevo avance en la saga?

El **17 junio** llega a las tiendas **Zelda Ocarina of Time 3D.** El remake del original de Nintendo 64 se ha convertido en un auténtico superventas. A finales de año, la Gran N redondea la jugada con un **pack edición especial** con la consola serigrafiada, negra, y el juego.

En septiembre, nuestra revista celebra oficialmente el aniversario de la Leyenda con una **portada inolvidable** y un reportaje con los 100 mejores momentos de la saga. En él se anuncia el relanzamiento en la línea Nintendo Selects de **Zelda Twilight Princess** de Wii.

El siguiente paso tiene lugar en un escenario sorprendente. Nintendo decide bajar el precio de 3DS y compensa a los primeros compradores con juegos descargables gratis. Esto ocurre

+info

El 21 de febrero de 2011 fue el día de Zelda. Se cumplían 25 años del estreno de la saga. Pero en Europa la 'gran fiesta' fue en el último trimestre del año.



El remake de Ocarina of Time en 3DS es la aventura más perfecta y completa. Nos hace sentir dentro de su mundo y nos permite saber cómo sienten los héroes. Y convertirnos en uno de ellos.

TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



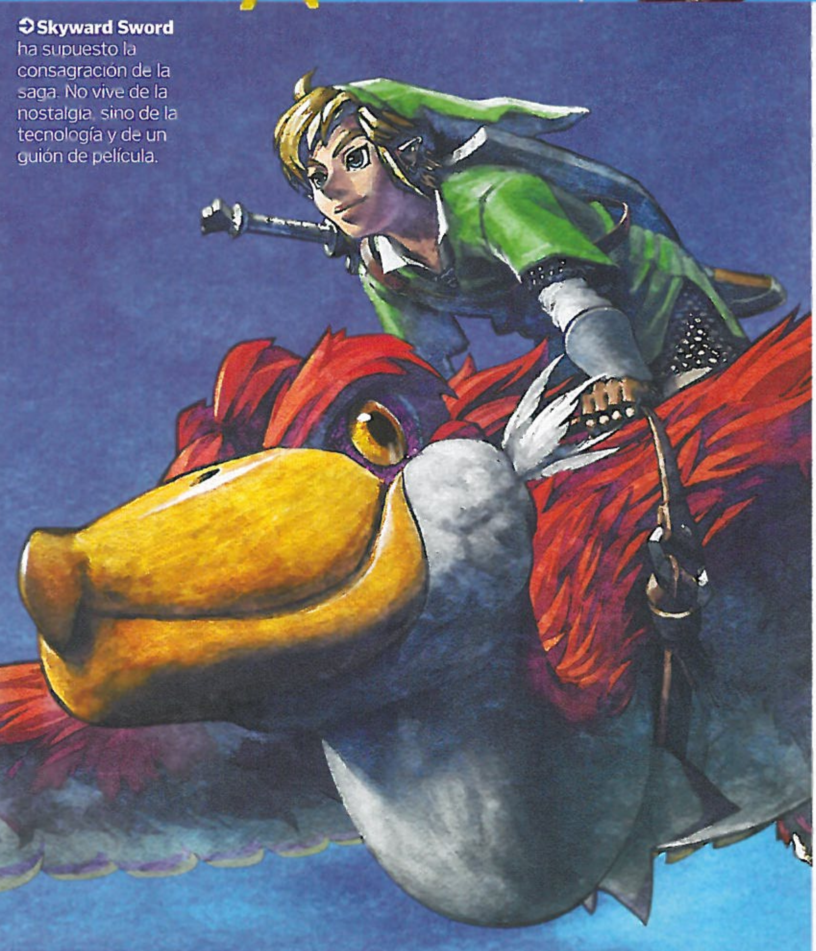
pág 8 **Pokémon crece**
Avanzamos los nuevos Poképark 2 de Wii y Pokémon X Nobunaga´s Ambition de DS.



pág 9 **Héroe del mes**
Te contamos todo sobre Jill Valentine, prota de Resident Evil Revelations.



pág 10 **Se habla de Wii U**
La nueva consola de Nintendo vuelve a ponerse de actualidad. Aquí tienes las últimas noticias.



Skyward Sword ha supuesto la consagración de la saga. No vive de la nostalgia, sino de la tecnología y de un guión de película.



The Minish Cup es la última aportación del año. Este clásico de GBA llega como juego embajador a la eShop de 3DS.



Estas imágenes de Zelda son utilizadas en la primera demo técnica que vimos de Wii U en el E3.

en septiembre, y dos de los primeros títulos son precisamente dos Zelda Legendarios: **The Legend of Zelda y Zelda II The Adventure of Link**, las primeras aventuras de Link.

De nuevo, Nintendo nos cita en la eShop con otro "regalo": **Zelda Four Swords Anniversary Edition,** una versión del título de GBA que nos llega en descarga gratuita. Combina la diversión, nostalgia y esencia 'puzlera' que hicieron legendaria a esta saga.

El **25 de octubre**, el homenaje alcanza uno de sus puntos cumbre. Asistimos al concierto del 25 Aniversario, y disfrutamos con la presencia de Aonuma, Kondo y Zelda Williams.

El 18 de noviembre es el día **Skyward Sword.** El juego de Wii alcanza notas perfectas y extiende el dominio de Zelda en el mundo de los videojuegos.

La última joya ha sido The Minish Cup, que también forma parte del programa Embajador y se descarga en la eShop.

Pero el futuro aún no está escrito. Y pasa necesariamente por estrenos en 3DS, Wii U, control sin botones... ¿Quién dice que el año de Zelda se acabó?



Un año... ¡y diez eventos!

Wii, 3DS, eShop... hemos celebrado los 25 años en todos los soportes.

- **junio** Links Awakening DX Consola virtual
- **junio** Demo técnica con Zelda Wii U
- **junio** Ocarina of Time 3D 3DS
- **septiembre** Twilight Princess Wii
- **septiembre** Legend of Zelda juegos embajador
- **septiembre** The Adventure of Link juegos embajador
- **septiembre** Zelda Four Swords eShop
- **noviembre** Skyward Sword Wii
- **octubre** Concierto 25 aniversario Londres
- **diciembre** The Minish Cup Consola virtual







Pokemon X Nobunaga's Ambition nos enseña su primer artwork. Lo veremos en DS, pero aun sin fecha.

Wii DS

La familia Pokémon vivirá nuevas aventuras

PokéPark 2 llega el 30 de marzo, y se anuncia un 'crossover' para DS.

En Pokepark 2 puedes convertirte en **Pikachu, Oshawott, Snivy o Tepic**, y aprovechar sus habilidades únicas. ¿Para qué? Pues para participar en las **actividades, atracciones y batallas** que te esperan en este pokeparque. Porque tú has jugado con el primero, ¿no? Sí, el que salió en 2010 en Wii... Encontrar amigos Pokémon, participar en divertidas pruebas, vencer a los jefes... Pues ahora, más. Más protagonistas para elegir, más Pokémon con los que hacer migas, dos mundos por descubrir y un modo desafío familiar/amigos para compartir y disfrutar las atracciones.

Pero **Wonders Beyond**, que veremos en marzo para Wii, no será la única novedad Pokémon del año. A la espera de la próxima entrega de la trama principal, veremos un nuevo *spin-off* en DS. Su título es **Pokémon X Nobunaga's Ambition**, y aun no tiene fecha ni tampoco se ha confirmado el lanzamiento para Europa. Pero bueno, ahí está.

Por si te pica la curiosidad, es una fusión de la serie RPG Nobunaga con Pokémon, de modo que habrá batallas RPG por turnos, y nuestros héroes irán aumentando sus niveles de poder, inteligencia, encanto, número de Pokémon...

Los Señores de la Guerra tienen cada uno su propio Pokémon. El principal, Nobunaga, cuenta con Zekrom. Pero el protagonista serás tú, y empezarás con Eevee, y con la ayuda de alguien llamada Oichi y su Jigglypuff.

PokéPark 2 es la secuela del juego de Wii. Los fans agradecerán el regreso de sus héroes a esta consola.

Dos mundos y un nuevo modo desafío para compartir actividades con amiguetes y familia.

PokéPark 2 ™

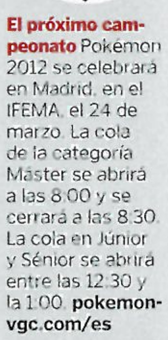
Wonders Beyond ™

4Detalles



¿Y la nueva versión? El mundo entero espera el anuncio de la continuación de la saga principal. Muchos dan por hecho su nombre: Pokémon Gris. Pero sólo se ha confirmado que estará en 3DS.

En Japón el juego se llama Beyond the World (conserva las letras BW, de Black & White), pero en América y Europa el título será Wonders Beyond (cambia el orden de las letras: WB).



El próximo campeonato Pokémon 2012 se celebrará en Madrid, en el IFEMA, el 24 de marzo. La cola de la categoría Máster se abrirá a las 8:00 y se cerrará a las 8:30. La cola en Júnior y Sénior se abrirá entre las 12:30 y la 1:00. **pokemon-vgc.com/es**



La nueva película se estrenará en julio de 2012. Su título será Kyurem contra Los Espadachines Sagrados, y contará con los Legendarios Virizion, Cobalion, Terrakion y Kyurem. En EEUU, la película nº 14 se estrenará en DVD el 3 de abril.

Jill Valentine

Pionera en la lucha contra los zombis en los videojuegos, ella nos introdujo en el género del 'survival horror'.

DE MOMENTO, GANA A CLAIRE REDFIELD COMO REINA DE LOS RESIDENT EVIL

Su pistola ha liquidado miles de zombis: es la chica que más 'Resident' ha protagonizado. Se enfrentó a ellos en la mansión Spencer (**RE 1**), en Raccoon City (**RE3**) y, junto a Chris Redfield, desmanteló la compañía Umbrella (**RE Umbrella Chronicles**). Sus aventuras continúan en **Revelations**.

Su aspecto ha variado con los años. Jill tenía el cabello castaño y ojos azules, pero tras los experimentos que Wesker realizó con ella, su piel se decoloró, sus ojos pasaron a ser grises y su cabello, rubio (**RE5**)..

Nació en Raccoon City el 14 de febrero de 1974. Mide 1.72, pesa 56 kilos y está soltera. Toca el piano y es hija de un ladrón, Dick Valentine, que acabó en prisión. Advertida por él de que siguiera el buen camino, se formó como militar.

Su creador es Shinji Mikami, el director del primer Resident Evil. Este juego popularizó el término 'survival horror'. No obstante, no es el primer juego del género, ese honor le corresponde a **Alone in the Dark** (Interplay, 1992).

En Resident Evil, el jugador podía elegir entre jugar con Jill o con su compañero en el equipo de policía S.T.A.R.S. de Raccoon City, Chris Redfield. Jill era más lenta y aguantaba menos cantidad de daño, pero a cambio podía utilizar mejores armas y disponía de ganzúas para abrir algunas de las puertas que encontraba.



ESTÁ DE MODA PORQUE...

Resident Evil Revelations es el último gran lanzamiento de 3DS. Jill protagoniza **una aventura de terror** en la que deberá combatir al grupo terrorista **Veltro**, y a las horribles mutaciones que este ha provocado, en un barco a la deriva.

Nuestras apariciones de Jill favoritas



Resident Evil (Saturn, PSX, 1999) La primera vez la vimos en imagen real, en la inolvidable intro del juego.



Resident Evil (GameCube, 2001) En este remake, su aspecto se basó en el de la modelo Julia Voth.



Resident Evil El Apocalipsis (película, 2004) La interpretó Sienna Guillory, con el "look" del juego RE3.



Resident Evil Revelations (3DS, 2012) Aún la vemos con pelo castaño, pues los hechos son antes de RE5.

Se habla de...





Wii U

Wii U vuelve a salir a la luz

Estará lista "en algún momento entre el E3 y el final de 2012", palabra de Nintendo.

La revista **TIME** a través de la web **Wii U daily** cita a un desarrollador japonés que estaría trabajando en un port de un juego de PS3. Según este, Wii U sería un 50% más potente que las consolas rivales, con un procesador central de 3Ghz PowerPC y memoria DRAM de 768MB. Nintendo ya había confirmado previamente que la consola tendría resolución de 1080p.

En nuestra investigación con las últimas noticias sobre Wii U, destacan las palabras de **Matt Ryan**, de Nintendo Canadá, sobre si tendrá dos controllers: "si los desarrolladores hacen un juego o una experiencia que use más de un controller, cualquier cosa es posible".

Por otro lado, THQ ha confirmado el desarrollo de **Darksiders II**, que podría ser uno de los títulos de lanzamiento. El que seguro estará, según las informaciones de joystiq, es **Ninja Gaiden III**, que incluirá funcionalidades exclusivas para el controlador de la consola.



TODO HACE INDICAR QUE Wii U LLEGARÁ A FINALES DE 2012, PERO SU ALUMBRAMIENTO SERÁ DURANTE EL E3, CON LA LÍNEA COMPLETA DE JUEGOS, CON NINJA GAIDEN III COMO TÍTULO OFICIAL DE LANZAMIENTO.



4 Detalles

Se mostró en el E3 2011; y aunque la presentación fue algo confusa, su propuesta caló entre el público. También se ha mostrado este mes de enero en el CES de Las Vegas.



El primer juego anunciado fue Lego City Stories que harán entre Travellers Tales y Warner. Muchos ya definen a este "simulador" como "Lego GTA", por el ritmo *non stop* y la sensación de vida real que transmitirá. Pero no se ha vuelto a saber de él...



Las compañías más importantes van a apoyar la consola con sus licencias más fuertes y también títulos originales, concebidos para Wii U: THQ (Darksiders), EA (Battlefield)...



El controller, la tableta, será la estrella. Pero aun no sabemos si tendrá exactamente el mismo aspecto con que se presentó en el E3. La idea, eso sí, será la misma: interacción total mando-pantalla.



Agenda Nintendo

De 15 de Enero a 15 de marzo. Vamos a vivir un inicio de año sorprendente en 3DS y Wii.



Febrero
17

3DS Tekken 3D Prime Edition

Compañía Namco Bandai Género Lucha

El torneo está listo. Selecciona tu luchador entre los 40 disponibles y salta a la arena. Partas o te repartan, no descuides dos detalles. Uno, la conexión Wi-Fi va a dar mucho que hablar. Y dos, se estrena una película completa en la tarjeta del juego. Tekken Blood Vengeance, de Digital Frontier y Youichi Mouri, se podrá ver en 3D y 2D.



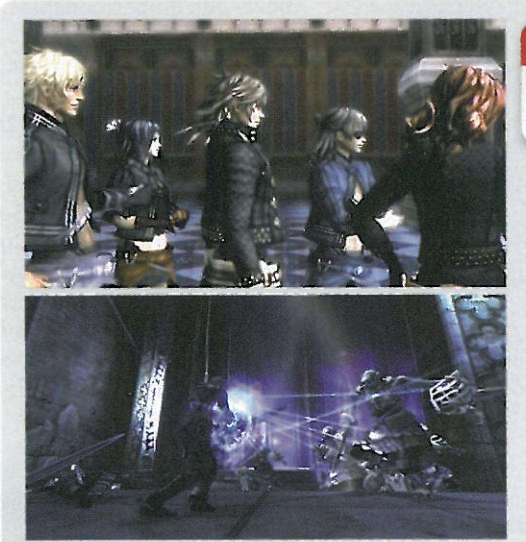
3DS RE Revelations + botón deslizante pro

Compañía Capcom Género Aventura

Si buscabas un juego cañero para tu 3DS, te proponemos algo más: una aventura que te pondrá los pelos de punta, con un ingrediente extra, un nuevo pad para despachar zombis.









Wii The Last Story

Compañía Nintendo/ Mistwalker
Género RPG

En este RPG de culto tomas el control de una banda de mercenarios en busca de fortuna. Transcurre en la Isla Lazulis, donde afrontarás numerosas misiones. Nace otro icono nintendero.

3DS One Piece Unlimited Cruise Special

Febrero
10

Compañía Namco Bandai
Género Acción

Prepárate para explorar islas desconocidas y enfrentarte a los enemigos de Luffy en tiempo real. Maneja hasta a 9 piratas en más de 50 horas de juego.



Febrero
10

3DS Mario & Sonic en los JJOO de London 2012

Compañía Sega Género Deportes

Les toca regresar, esta vez más cerca de la celebración de los Juegos Olímpicos, y en la consola 3D. Para dar más juego, más competición, más desafíos y nuevos modos con los que disfrutaremos a tope. Ojo con sus Streetpass y conexiones online. Sorpresas y sorpresas...



Además...

	Consola	Fecha
Crush 3D	3DS	Enero
Winter Sports	Wii/3DS	Enero
Crash Time 4	3DS	Enero
Pac-Man Party 3D	3DS	Febrero
Metal Gear Snake Eater	3DS	Marzo
Men in Black	Wii	Prox.
Pandora's Tower	Wii	Prox.
Heroes of Ruin	3DS	Prox.
Victorious Hollywood Arts	DS	Prox.
Kingdom Hearts 3D	3DS	Prox.
Inazuma Eleven 2	DS	Prox.
Rythm Thief	3DS	Prox.

OJO CON...
Snake Eater
Metal Gear 3D

¡Escribe, participa!

Entre todas las cartas y fotos sortearemos 1 LEGO STAR WARS 3 DS. Pon **Planeta Nintendo** en el asunto y envía un email a:

revistaoficialnintendo@axelspringer.es

El buzón

Un espacio para vosotros, donde opinar, preguntar, enviar fotos, criticar...

LOS LECTORES OPINAN

Mi plan con WiiU

"Hola. Estoy pensando en unas ideas para que Wii U triunfe en su lanzamiento. Pondría un precio de 250 € al igual que la 3DS por lo que pasó en su lanzamiento. Deberían acompañarle los juegos Call of Duty (2012), The Amazing Spider-Man, Animal Crossing y otras sagas famosas. Tendría una Wii U Shop en al menos 4 meses de su lanzamiento y en la Consola Virtual aparecerían juegos de GameCube, y también se pagaría con dinero real. También tendría juegos WiiWare. Y los periféricos al igual que en Wii. Espero que penséis lo mismo. Adiós."

Vlad Roman

Más crossovers

"Hemos visto a Sonic y a Mario juntos en los JJOO pero ¿por qué no en las carreras? ¿Y qué tal con más personajes desbloqueables como los Rabbids y Rayman, Pokémon, Kirby, y compañía?"

Teresa

Más Pokémon

"Tengo una opinión sobre la pokédex 3D de la 3DS. He visto algunas imágenes y me parece chulo, pero pienso que sería mejor si tuviera los 649 Pokémon, así sería más entretenido y tendríamos a todos los pokémon en 3D y en realidad aumentada."

Jose Jiménez

Miis más variados

"Quiero formular una especie de petición y pregunta al mismo tiempo. En el editor de Miis de 3DS, ¿meterán más colores de pelo con alguna especie de actualización? La verdad es que da un poco de coraje ser pelirroja y que no haya un color predeterminado para nosotros/as."

Desiree López

Skylanders para todos

Almoni 97

Hola, nintenderos. El otro día jugué al Skylanders de mi prima en Wii y me lo quiero comprar, pero tengo una 3DS. ¿Las versiones de Wii y 3DS son exactamente iguales en lugares y formas de jugar? Gracias.

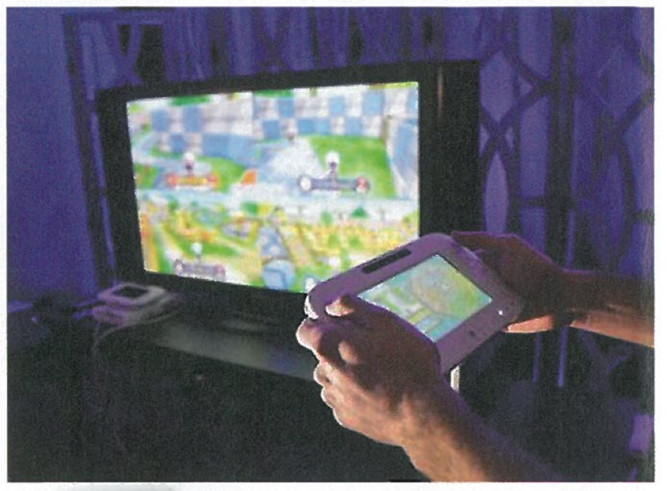
Son muy distintas, pero lo vas a disfrutar igual. La versión 3DS está más enfocada a las plataformas y se desarrolla en las Islas Radiantes, pero no tiene multijugador. El Portal de Poder no admite a dos Skylanders a la vez, aunque todas las figuras son compatibles con ambas consolas. Además Dark Spyro es exclusivo de 3DS, donde puede llevar a dos héroes cargados.

Wii U... no tiene precio

Yon Wleklik

Hola. ¿Sabéis más o menos el precio de la Wii U y su salida? ¿Saldrá para Wii U un Mario Kart 7? ¿Cuando saldrá el Pokémon Gris?, ¿tendrá nuevos Pokémon? Muchas gracias

El precio de Wii U sigue siendo una incógnita, y aunque Mario Kart 7 está diseñado sólo para 3DS, no dudes de que Wii U tendrá su propia entrega repleta de novedades, o eso han dicho sus creadores. Pokémon Gris sigue siendo solo un rumor. En su lugar, se acaba de anunciar Pokémon X Nobunaga's Ambition (un extraño crossover que probablemente no salga de Japón), si bien los chicos de The Pokémon Company han afirmado que habrá "más juegos Pokémon en 2012 que el año pasado". ¡Eso significa que aún hay esperanzas!





Imágenes de Wii U en el CES de Las Vegas, antesala de lo que veremos en el próximo E3.

HAZTE UNA PORTADA

¿Eres un artista? Demuéstranoslo haciendo tu propia portada de la Revista Oficial. Envíala a nuestro mail y, si nos mola, ¡PREMIO!

¡Y nuestra favorita se lleva un Spectrobes Orígenes para Wii!





Miguel Ángel Do Campo (Langreo)

2,99€ REVISTA OFICIAL DS Wii DS

Nintendo

ULTIMO VISTAZO Shinobi, Crush Kingdom Hearts y más...

A TOPE Nintendo Video nos deja alucinando con sus propuestas

SORPRESA Pokémon Avance exclusivo del nuevo juego para 3DS

YA LLEGA EL REMAKE Star Fox 64 ahora en 3D

Si te gusto en 64 bits, imagínate cómo lucirá este fantástico juego en 3DS

REVISTA POKÉMON Y TRUCOS

Adrián Pérez (Santander)

MIRA LO QUE HAN DICHO...



"No puedo dar datos concretos, pero quiero crear un nuevo y divertido Mario Kart que aproveche las funciones únicas de Wii U"

Hideki Konno
Nintendo Co.



"Fui totalmente, al 100%, absolutamente sin ninguna duda, DESTRUIDO por una horda de jugadores japoneses de Mario Kart 7"

Tyrone Rodríguez
Diseñador y artista



"Siento que lo que dije se haya malinterpretado. Para dejarlo claro, no tengo intención de retirarme en ningún caso, y no creo que sea lo suficientemente mayor como para pensar en la retirada."

Shigeru Miyamoto,
al diario LA Times



"Honestamente pienso que no podemos volver al control por botones ahora, de modo que creo que este nuevo control de Skyward Sword se usará en los próximos Zelda"

Eiji Aonuma
Nintendo Co.

Ace Attorney, la película

Fabián Garriga

Saludos. En El Buzón de hace varios meses dijisteis que se estaba rodando una película de Ace Attorney. ¿Sabéis algo nuevo y si se estrenará en España?

Ya está terminada y se estrenará el 11 de febrero, pero sólo en Japón. En este fotograma puedes comprobar el gran parecido de los actores con Phoenix Wright y Miles Edgeworth, que reviven el argumento de la primera entrega de DS. ¿Tendremos que gritar "¡protesto!" para que la distribuyan en Occidente?



Ace Attorney la película, ya está terminada y a punto de estrenarse en Japón. Aun no se ha confirmado qué pasará con su distribución en Europa, así que...

La eShop por fin empieza a brillar

Paula Díaz Mendieta

Hola chicos, estoy emocionada. Los Reyes me acaban de traer una 3DS y todavía no me lo creo. Me he dado una vuelta por la eShop y os escribo para preguntaros si hay algo que valga la pena. ¡Gracias!

La eShop empieza a mostrar sus primeros títulos imprescindibles, como Pullblox, un adictivo juego de puzles plataformeros que aprovecha de fábula las 3D e incorpora diseños inspirados en Zelda, Mario y lo que tú quieras, gracias al editor y los códigos QR. Tampoco está mal Mighty Switch Force, con su descarga de acción 2D.

El año de la araña

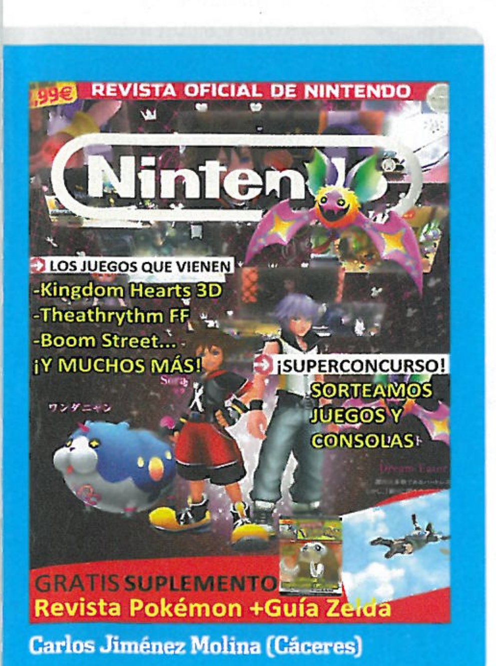
Alberto Crespo Losada

Antes que nada, ¡feliz año! ¿Podríais dar más información sobre el juego de la próxima película de Spider-Man? ¿Saldrá también para 3DS? Gracias.

Activision nos acaba de enviar nuevas imágenes de El Increíble Spider-Man, que seguirá los acontecimientos posteriores a la película y llegará en julio por partida triple: Wii, DS y



Pullblox es uno de los juegos más originales de eShop. Imprescindible.



Carlos Jiménez Molina (Cáceres)

CIFRAS Y NÚMEROS NINTENDEROS

Hay más de **213 millones de personajes** Mii en el mundo; **73.2 millones** de ellos en Europa.

La población mundial de personajes Mii es **cuatro veces la cifra de población total de España.**

Hay un total de **9,6 millones de personajes Mii** en España.

Si fueran personas, los Mii representarían un **20,8 % de los 46 millones** de residentes en España.

Si todos los personajes Mii creados en el mundo constituyeran un país, se convertirían en la **quinta nación más poblada del planeta**, por delante de Brasil, Nigeria o Pakistán.

Wii Balance Board ha entrado en el Libro de los Record Guinness. Ningún otro aparato de estas características ha vendido **32.114.428** unidades desde su lanzamiento (en 2008) hasta noviembre de 2010, cuando se contabilizó el récord. Y después, Nintendo ha vendido más de 22,67 millones de unidades de Wii Fit y más de 19,31 unidades de Wii Fit Plus en todo el mundo.

Un **51% de los Mii de Reino Unido** son mujeres, lo mismo que en Holanda, y un punto por debajo de España, donde las mujeres son el 52%.

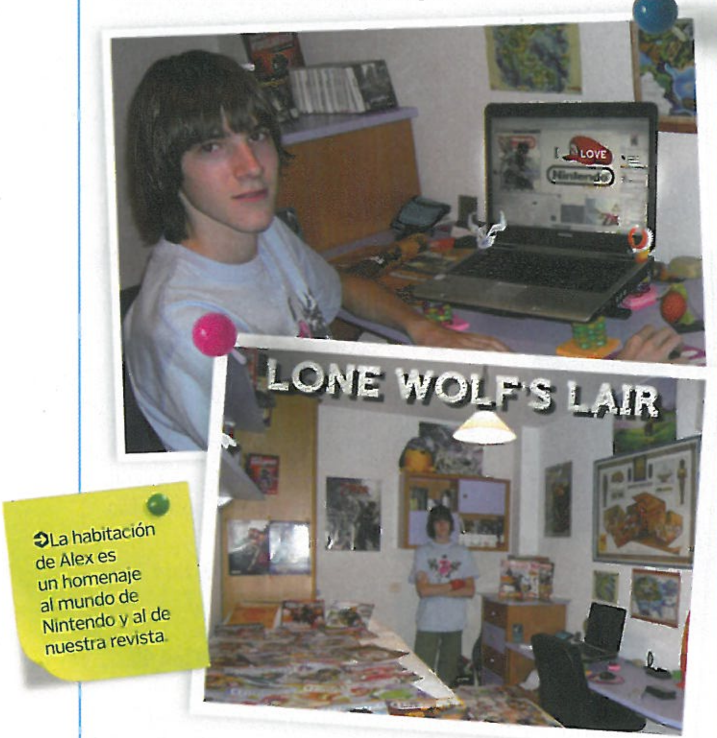
Desde que se lanzó en 2006, se han vendido **89,36 millones de consolas Wii en todo el mundo.**



*Datos correspondientes a un estudio de Nintendo Europa

LOS FANS DE NINTENDO

Alex Quesada López es un artista con las portadas. En las obras que nos envía con frecuencia se puede ver que lleva camino de convertirse en un buen director de arte (y en todo un mago del Photoshop).



La habitación de Alex es un homenaje al mundo de Nintendo y al de nuestra revista.

Nos gustaría saber cómo haces esas bonitas portadas y qué herramientas usas.
Es difícil explicar cómo las hago de forma resumida, pero básicamente paso horas enteras buscando imágenes de juegos que estoy esperando que puedan quedar bien una vez combinadas en una portada. Más tarde uso Photoshop CS2 para editar las imágenes, añadir el texto, el logo de la revista, añadir algún efecto... cuando empecé era complicado, pero con la práctica el proceso se hizo más rápido y pude imitar todos los distintos símbolos y fonts de las que hacen gala vuestras portadas. Eso sí, cada vez que cambia el estilo de la revista tengo que volver a empezar de cero.

¿Cuáles son tus juegos favoritos?
Siempre me han encantado los juegos de rol y aventuras; mis favoritos son Golden Sun y Monster Hunter. También me gustan mucho sagas de acción como Metal Gear o Metroid.

¿Qué te gusta más de la Revista Oficial Nintendo?
La rapidez con la que publicáis las noticias importantes, los extensos reportajes de eventos como el E3, y sin duda la sección I Love Nintendo, que me da ataques de nostalgia con cada nuevo número.

¿A qué juego le darías una portada y a cuál no se la darías nunca?
La verdad es que llevo tiempo queriendo hacer una portada de Monster Hunter; con los nuevos Tri-G y 4 anunciados en el TGS para 3DS, al fin tengo una oportunidad. Sin embargo, no me veo haciendo una portada de Cooking Mama, o Harvest Moon. No son mi estilo...



El increíble Spiderman muestra unas primeras imágenes absolutamente cañeras, ¿no crees?

3DS. Sobrevolaremos las calles de Manhattan de tela en tela en un mundo abierto que recuperará la libertad de los mejores juegos de Spidey.

Rol a ritmo de descarga

Clara Martínez

¡Hola! Quería preguntaros fechas aproximadas y algo más de información sobre The Last Story y Rhythm Heaven. ¿Saldrá en DS? ¿Me recomendáis algún juego de WiiWare o DSiWare del estilo de Zelda o Mario?
The Last Story llega el 24 de febrero (tienes el avance en este número), y Rhythm Paradise debería salir entre primavera y verano, sólo para Wii. En DSiWare tienes el gran Four Swords y si buscas un Mario, te gustarán las plataformas 2D roleras de Shantae (DSiWare) y las 3D de Jett Rocket en WiiWare.

Cuestiones de futuro

Juan José Núñez

¿Saldrá algún juego nuevo de Dragon Ball? 2. ¿Los Miis de Mario Kart 7 van ganando experiencia? ¿Cuál me recomendaríais entre Super Pokémon Rumble y Sonic Generations? Aparte del Animal Crossing y los dos Monster Hunter, ¿qué juegos saldrán para 3DS o Wii entre verano y otoño?
Hay al menos un Dragon Ball previsto para 3DS, y seguimos esperando DB Kai Ultimate Butouden para DS. 2. Los Miis tienen un nivel estándar, pero puedes perfeccionar su Kart. 3. Sonic Generations, a menos que seas muy fan de Pokémon. 4. Apunta: Luigi's Mansion 2, Mario Tennis, Layton & the mask of Miracle, Paper Mario, Kingdom Hearts, Fire Emblem, Heroes of Ruin, Dragon Quest Heroes...

Consolero virtual

José Nicolás Aucejo

Saludos nintenderos. Tengo varias dudas: 1. ¿Hay alguna posibilidad de que Nintendo actualice Mario Kart 7 con más circuitos, ítems, personajes o concursos? 2. ¿Habrá juegos de SNES en la CV de 3DS? 3. ¿Saldrán a la venta los juegos de GBA para todo el público? 4. ¿Cuántos juegos de retraso llevamos con Layton respecto a Japón?
Lo de los concursos sería más factible, a juzgar por Mario Kart Wii, pero

@EN PLAN TWITTER



@DANI **Soy un gran fan de Sonic y quería saber si los rumores de un Sonic Generations Wii son ciertos.**
Sega tiene en mente un Sonic exclusivo para Wii y si Generations vende bien en las consolas grandes, podría lanzarlo en Wii U.

@JORGERUIZ **Quisiera saber si va a salir el Zelda Majora's Mask para la 3DS. ¿Y el Inazuma Eleven 3, Go y Strikers cuándo van a salir? Muchas gracias.**
Por ahora, sin novedades sobre el Majora's Mask, aunque tienes el juego original en la CV de Wii. Inazuma Strikers podría llegar a finales de año; el 3 y Go, aun no tienen fecha, y el 2 llegará este primer trimestre.

@EDUARDOGARCIA **No sé si es mejor Mario Party 8 o el nuevo Boom Street. ¿Qué me decís?**
Nos quedamos con Mario Party, aunque suponemos que te refieres al 9, anunciado para marzo de este año.

@CELIA SALAS **Desde hace tiempo los juegos de Nintendo Selects para Wii son los mismos. ¿Va a haber**



➲**Dragon Ball** va a ser una de las sagas que vuelva a romper moldes durante este año.

de momento sólo recibiremos datos fantasma e información de comunidades. Desde la irrupción de NES con el Programa Embajadores, no descartamos lo de SNES, pero es improbable a corto plazo. Los diez juegos gratis de GBA son sólo para embajadores. Llevamos dos años de retraso con Layton, pero sólo faltan Mask of Miracle y el crossover de Ace Attorney.

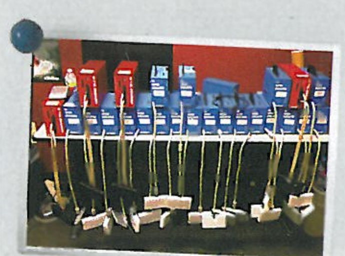
Entre Marios anda el juego

● **Óscar Ayllón Canedo**

Hola a todos. Tres cuestiones de un nintendero de 30 tacos: ¿Hasta qué punto llega el componente RPG del futuro Paper Mario 3DS? Me he llevado una sorpresa al ver vuestro póster guía para conseguir las 295 monedas estrella de Mario 3D Land... pero yo tengo 296! ¿Cómo es posible?

Paper Mario recuperará el estilo RPG de N64, lo que se traducirá en más conversaciones y menos plataformas que en el de Wii. Super Mario Land tiene 295 monedas principales, pero hay muchas más en las cajas misteriosas, ¡así que sigue buscando! Por cierto, Óscar, te dedicamos esta gran frase de Bernard Shaw: no dejamos de jugar por hacernos mayores; nos hacemos mayores por dejar de jugar. ¡Sigue así!

NUESTRA GALERÍA DE FOTOS



Unas DS de desarrollo en el estudio de n-Space

Los creadores de Heroes of Ruin y de los ports portátiles de Call of Duty, nos regalan imágenes tan impagables como esta: ¿no se harán líos con cada consola?



Alex Andreba

Como él mismo dice, con esta foto queda demostrado que adora jugar con su 3DS. Nos encanta, Alex, y esperamos más fotos de R.A.





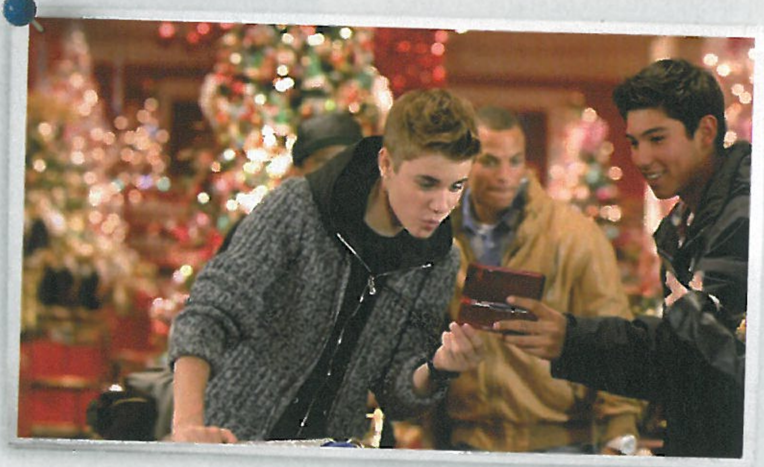
Récord de Jonathan

Hola Revista Nintendo. Me llamo Jonathan Zapardiel Fernández, tengo 16 años y soy fan de Nintendo desde hace mucho tiempo. Hace unas pocas semanas me compré Sonic Generations de la 3DS, y me puse a jugarlo. ¡Es el mejor juego de Sonic que he jugado! Después de tanto esfuerzo, conseguí sacar una nota S en todos los niveles del juego. Completé todas las misiones y con ello obtuve toda la colección de música, ilustraciones y modelos. Aquí mando unas fotos de este logro.



Nintendo Jump Festa

Monster Hunter es trending topic en Japón. Sea la feria/evento/celebración que sea, siempre está presente. Y que dure muchos años...



Justin Bieber le da a la 3DS

Estas navidades hemos podido ver al famosísimo cantante, ídolo de masas, admirando las 3D sin gafas en el vídeo de uno de sus últimos temas.

alguno nuevo? Si es así, ¿cuándo saldrá? Gracias.

Aunque ahora no hay nada anunciado, es posible que a medida que se acerque Wii U, caiga algún juego más en la asequible gama Selects.

@JOSEFENOLLERA **En Japón han sacado un libro llamado Hyrule Historia por 3.225 yenes, me gustaría saber si lo sacarán a Europa en español.**

Está muy complicado, ya que ni siquiera parece que se vaya a editar en inglés. Pero se lo vamos a preguntar a los chicos de Nintendo Ibérica.

@IÑIGO **Hola Revista Oficial, soy vuestro mayor fan y tengo 2 preguntas: ¿Me recomendaríais comprarme el Lego Harry Potter años 5-7? y, ¿Saldrá un Mario Kart 7 para la Wii?**

Si te hace gracia el rollo Lego, la verdad es que el juego no está nada mal (casi igualito a Años 1-4). Y no, no habrá MK7 para Wii, aunque podría llegar un nuevo Kart para la Wii U.

@ AINHOA SANTOS **¿Qué pasa con Layton vs. Ace Attorney? Y lo más importante, ¿saldrá en España? No soportaría quedarme sin un juego tan bueno. Gracias.**

Hay probabilidades de que Level-5 acabe trayéndolo a Europa, pero habrá que esperar un año o más, ya que antes tiene que llegar Layton & the Mask of Miracle, previsto para otoño.





WarioLand 4 es una de las 10 joyas de Game Boy que han llegado al programa Embajador.

Dudas con el Programa Embajador de 3DS

Benito Grande

Hola. Sé que hay diez nuevos juegos disponibles de lo que llaman Programa Embajador pero, ¿qué tengo que hacer para bajármelos?

Lo primero, Benito, "ser embajador". Y eso solo pueden serlo aquellos que compraron la 3DS antes de la bajada de precio y accedieron a la eShop. Si eres uno de ellos, tus juegos de embajador se añadirán a tu lista de juegos comprados en la eShop. Para descargarlos, primero comprueba que el firmware está actualizado. En el menú de ajustes, ve a la pestaña de 'Otras opciones' y actualiza. Después, ve a la eShop, pulsa el botón de 'Menú', ve a 'Configuración/Otras opciones' y luego pulsa en 'Programas descargados'. Allí te aparecerá un listado con estos diez juegos. Basta hacer 'Descargar otra vez' para jugar free con ellos.



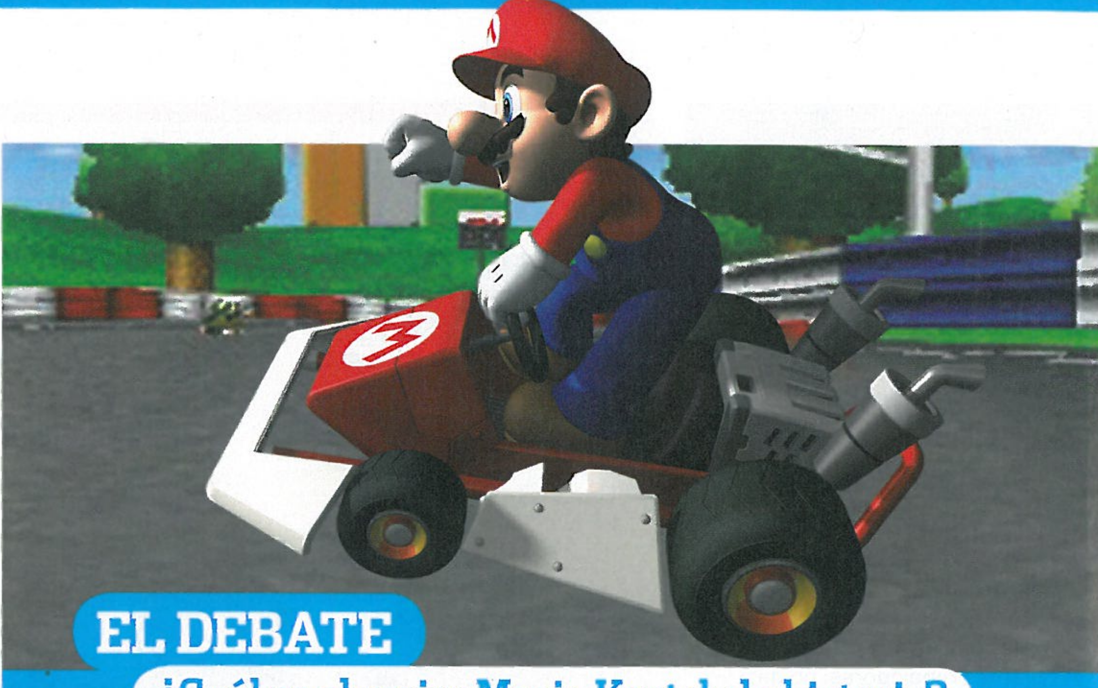
En Japón ha sido anunciada una edición especial de 3DS para Metal Gear Solid 3D.

Metal Gear se anuncia con sorpresas

Sergio Pérez

Buenas y feliz año a todos. El otro día vi que Metal Gear Solid 3 tendrá una edición especial con accesorios. ¿Es esto verdad? Un saludo.

Así es, pero sólo se anunció en Japón. Para celebrar el regreso de Solid Snake a una consola Nintendo, se lanzará una edición coleccionista de 3DS forrada con una textura que emulará a la piel de serpiente, y además, un pack de accesorios como pegatinas con diseño de camuflaje, un stylus y una mochila para consola y juegos.



EL DEBATE

¿Cuál es el mejor Mario Kart de la historia?

Wii merece la Copa Estrella

Roberto J. R. Anderson
Colaborador



Debo confesar que **Mario Kart 64** es el juego al que más cariño tengo y al que más horas he dedicado en mi vida. Era y sigue siendo una pasada, una explosión de diversión como nunca había experimentado antes. Sin embargo, creo que **MK Wii** le superó en muchos aspectos; su derroche de genialidad en el diseño de circuitos, el mejor elenco de personajes, sus variadísimas opciones de control (aunque me quedo con el clásico stick analógico)... ¡y me encantan las motos! Eso sí, **Mario Kart 7** me parece un más que digno continuador y el mejor MK portátil, sólo ligeramente por debajo del de Wii por su menor número de personajes y la ausencia de motos. Por cierto, mi apuesta y deseo para Wii U: todos los circuitos de la saga, como extras descargables de pago.

Le debemos el "kartné" a N64

Gustavo Acero
Colaborador



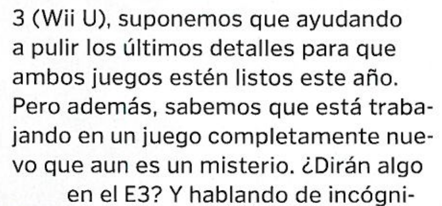
Señor Anderson... los dos llevamos a **Mario Kart 64** en el corazón por un sencillo motivo: es el que más aportó a la saga desde SNES, empezando por el revolucionario multijugador a cuatro y pasando por los circuitos más variados y memorables (¡esa Rainbow Road!), que a base de desniveles y saltos vertiginosos, allanaron el asfalto de todos los que vendrían después. Reconozco que **MK Wii** es el campeón del online, que el de 3DS no tiene rival en las portátiles y que los karts de Cube, GBA y DS dejaron sus sutiles huellas de innovación, pero sólo N64 nos llevó a las 3D poligonales e instauró ese control analógico que tanto te gusta (y a mí). Y ahora me vuelvo a **MK7**, que tengo un pique de 150cc con un japonés invencible. Anda, conéctate y le "serpenteamos" un rato...

Miyamoto, ¿en qué andas metido?

Manuel Expósito

Hola, Revista Oficial. Me gustaría saber si Miyamoto creará sagas o juegos nuevos, como hizo con Pikmin hace años, o si ya sólo va a asesorar a otros desarrolladores. Gracias.

En estos momentos, se encuentra inmerso en Luigi's Mansion 2 (3DS) y Pikmin 3 (Wii U), suponemos que ayudando a pulir los últimos detalles para que ambos juegos estén listos este año. Pero además, sabemos que está trabajando en un juego completamente nuevo que aun es un misterio. ¿Dirán algo en el E3? Y hablando de incógnitas, cerramos el buzón por este mes con un notición: Retro Studios ha ampliado su plantilla fichando a ex integrantes de Naughty Dog (Uncharted 3), Vigil (Darksiders), EA y Red Fly, diseñadores con experiencia en juegos HD. Esperad algo muy grande de todo esto.



Este mes en...

Si quieres disfrutar de la mejor selección de juegos web multijugador online gratuitos, entra en www.hobbynews.es.

HOBBYNEWS.es

NO TE PIERDAS...

¡LO MÁS DESTACADO DE LA WEB!



REVIEW

R.E. REVELATIONS

La 3DS empieza el año con fuerza. Y metiendo miedo. Como los chicos de Hobbynews, que se han currado una review terrorífica del survival horror de Capcom. No te pierdas sus imágenes... no te pongas la mano delante de la cara... o deja un huequecito.

LOS MEJORES VÍDEOS



Un repaso a 2011



Avance 2012: Wii U



Kid Icarus Uprising



VIDEO

MARIO KART 7

Sigue siendo de lo más buscado en la web. Os recordamos la presentación del juego, que cubrió con gracia y experiencia nuestro Rubén Guzmán, y os citamos para que no os perdáis la buena combinación de novedades y elementos clásicos que incluye el último Mario Kart que ha salido para nuestras consolas.



VIDEO

IMPRESCINDIBLE TERTULIA DE ZELDA

Cuando se reúnen los más consagrados expertos en Zelda de nuestro país a compartir sus experiencias, opiniones y comentarios sobre el 25 aniversario y otras tantas cosas, la tertulia promete. Entra en hobbynews y empápate de sabiduría.

¡LAS MEJORES GUÍAS!



TE RECOMENDAMOS...

Rol de acción • Arsenal de batalla • Jefes finales • Consejos y ayudas



Monster Hunter Tri

LA GUÍA COMPLETA DE UN JUEGO **MONSTRUOSO**

Es el juego más grande de Wii, pero con esta guía vas a pasártelo: los consejos y datos que necesitas para crear y equipar a tu cazador, y las estrategias para cazar.

Plataformas • Modo Espejo • Monedas DS • Templo Banana



DKC Returns

LOS TRUCOS **MÁS MONOS**

Descubre todos los secretos ocultos del plataformas más exigente de Wii. Sólo para auténticos jugones.

Plataformas • Nintendo 3DS • Análisis y valoraciones



Super Mario 3D

ANÁLISIS EN **3D LAND**

El famoso fontanero llega a Nintendo 3DS con una mezcla de sus mejores títulos.

Musical • Wii • Tráiler



Rythm Heaven

FEVER **DEL SÁBADO NOCHE**

Estáis preparados para seguir el ritmo de la música como metrónomos humanos? Pues más os vale...

NUESTROS BLOGS

¡participa!



Juan Carlos García
Director de Revista Oficial Nintendo

¿Cuánto se tarda en hacer un juego?

Es una pregunta recurrente entre los periodistas de videojuegos.

OPINIÓN DE LOS LECTORES



XENOBLADE CHRONICLES
Mágica Review
por kayugh





SUPER MARIO 3D LAND
Corto pero intenso
por Meypw





Los súper fans de Zelda





Tras una avalancha de emails, fotos, recuerdos, documentos, cosplay..., llegó el momento de reconocer por fin el arte de los SÚPER FANS DE ZELDA. Este mes publicamos los 10 primeros. En el siguiente número, los 15 restantes.

Estos son los 10 primeros ganadores. ¡Enhorabuena a todos!







Alicia Ramírez Pérez

Tiene 26 años y se inspiró en el mundo de Zelda para ambientar un campamento scout con niños de 6 a 8 años. ¡Los chavales respondieron con imaginación!



Carlos Martínez

Tiene la que podría ser la colección de Zelda exclusiva PAL más increíble vista hasta ahora. Con todos los juegos precintados y ediciones limitadas y coleccionista.





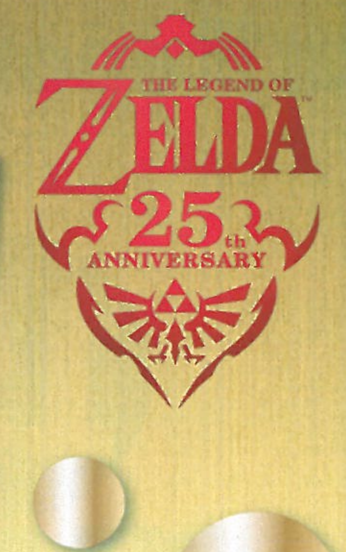
David J. Sánchez

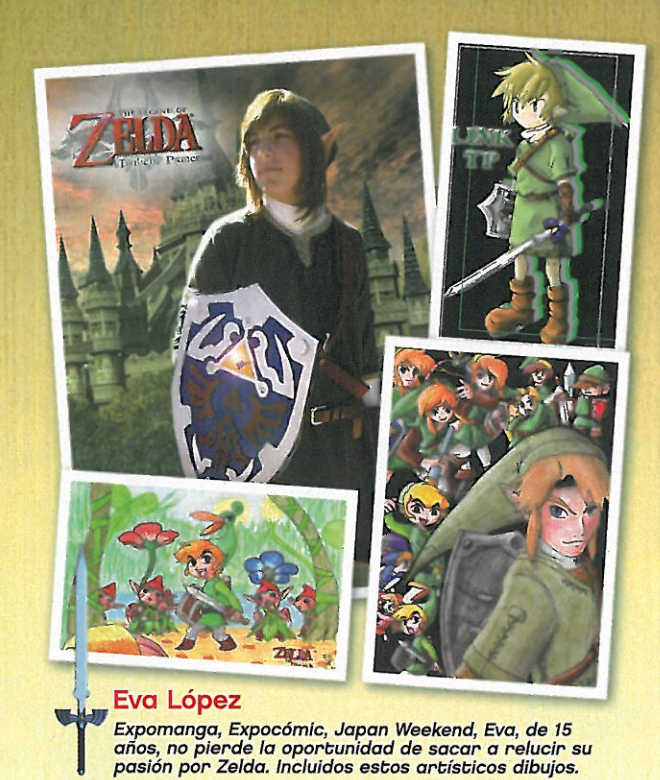
Nos cuenta en una colección de láminas por qué es el mayor fan de Zelda: colecciona juegos de Zelda desde la NES, su gato se llama Link y... la Trifuerza le ha elegido.



David Blom-Dahl

En dos semanas se hizo el traje; la espada y el escudo son de madera y cartón. Pero David también guarda un buen número de "reliquias", entre ellas la medalla de la Triforce que "no se quita ni para ducharse".







Laura García

El trabajo de esta barcelonesa nos ha conquistado por su sencillez y emotividad. Laura quizá no tenga la mejor colección del mundo, pero sus dibujos nos han llegado al corazón.

Eva López

Expomanga, Expocómic, Japan Weekend, Eva, de 15 años, no pierde la oportunidad de sacar a relucir su pasión por Zelda. Incluidos estos artísticos dibujos.



Pedro Martínez Moreno

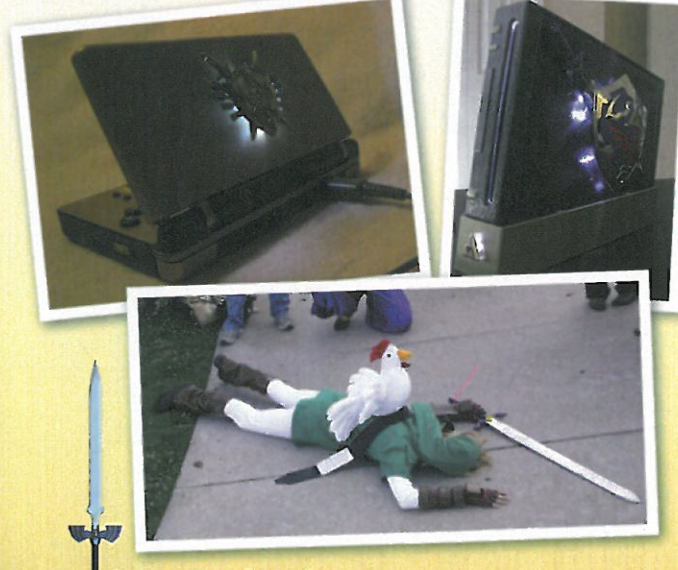
Su primer Triforce fue un regalo de su chica cuando eran novios; se casó el día depués del lanzamiento de Ocarina of Time; y su hija se llamará Zelda. Pedro, Cristina ¡qué pasión!





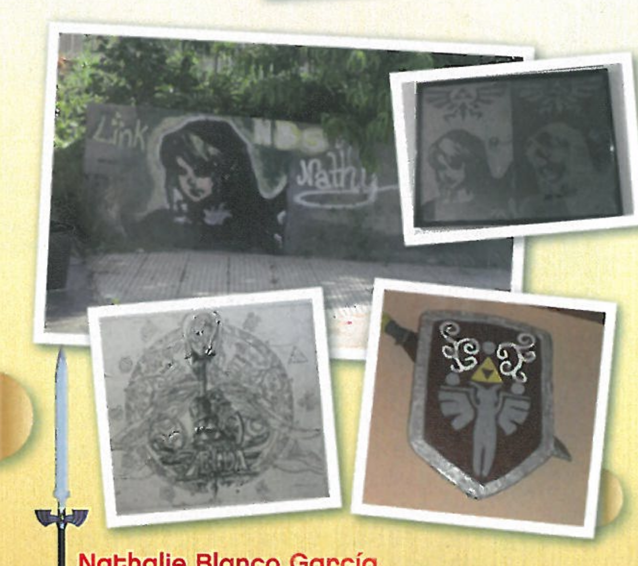
José Rubén Bonete

Su primer Zelda fue Link's Awakening de GB. Y el mejor momento que recuerda es la cita entre Link y Marin escuchando el romper de las olas en la playa...



Luis Miguel Mejías

Era carnaval, se vistió de Link y no se le ocurrió ma´s que molestar a un cuco que andaba cerca. Su ataque no le impidió personalizar sus consolas así de guay.



Nathalie Blanco García

Si te proponen un buen graffiti, no lo dudes, que sea de Link. Lo mismo para un aguafuerte o cualquier trabajo que te encarguen. Lo importante es ser la mejor fan.

Y en el próximo número...

... los otros 15 afortunados ganadores de un pack de Wii + Ed. Limitada de Zelda Skyward Sword

15 iconos que reviven en 3DS

Te adelantamos 15 juegos míticos que vuelven a 3DS con toda la fuerza. El regreso de estos héroes marcará la nueva temporada jugable y... tus decisiones de compra.



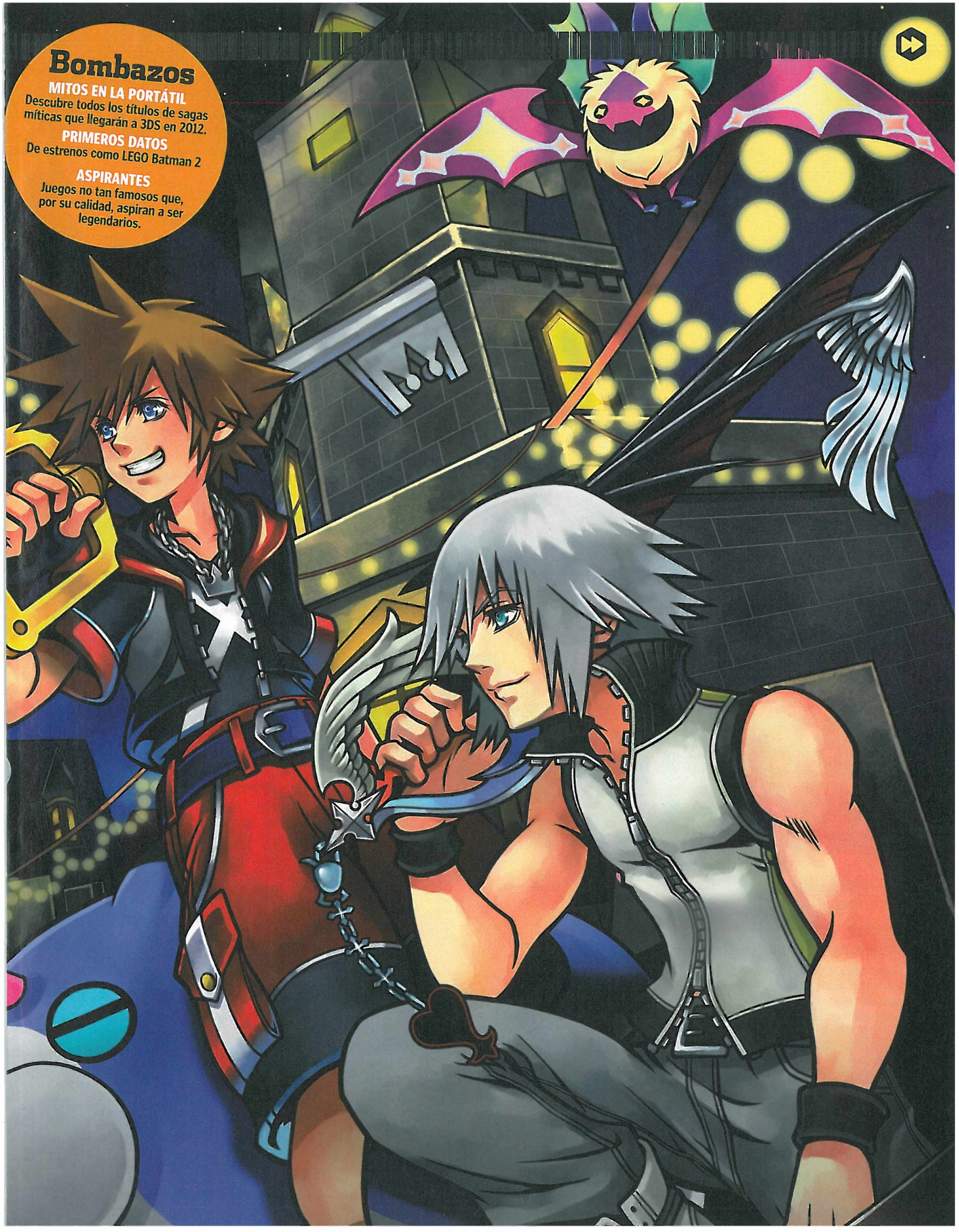


1 Kingdom Hearts 3D

Compañía Square Enix ♦ **Desarrollo** Square Enix ♦ **Lo esperamos en** 2012 ♦ Es la séptima entrega de **Kingdom Hearts**



Sora y Riku volverán este año con una aventura que renovará completamente la saga. La trama se desarrollará después de KH Re:coded y se centrará en el examen de graduación de los dos protas, a los que manejaremos alternativamente por escenarios como Ciudad del Paso o las Islas del Destino, y por nuevos mundos Disney: de momento se han revelado los del Jorobado de Notre Damme y Pinocho. El desarrollo mezclará rol, acción y saltos, pero con muchos ingredientes nuevos que aportarán dinamismo. Por ejemplo, Sora y Riku accederán a estados especiales: un aura de luz permitirá a Sora saltar más alto, deslizarse o realizar super ataques, mientras que Riku se verá revestido de un aura de sombra que le otorgará la habilidad de rebotar en las paredes, además de letales ataques con su espada. Los malos volverán a ser los Sincorazón pero, atención: aparecerán un nuevo tipo de criaturas con forma de animales, los Dream Eaters, a los que reclutaremos tras vencerlos en combate. Aún queda por concretar la fecha de lanzamiento, pero está claro que con tantas novedades y un acabado gráfico de lujo, será uno de los grandes del año.


Bombazos
MITOS EN LA PORTÁTIL
Descubre todos los títulos de sagas míticas que llegarán a 3DS en 2012.
PRIMEROS DATOS
De estrenos como LEGO Batman 2
ASPIRANTES
Juegos no tan famosos que, por su calidad, aspiran a ser legendarios.



2 Monster Hunter Tri G

Compañía Capcom ♦ **Ya disponible** en Japón
Desarrollo Capcom ♦ Entrega número 12 de **MH**

El remake de Monster Hunter Tri de Wii cada vez parece menos un remake, de tantas cosas nuevas como tendrá. Ya conocemos a dos monstruos debutantes, el volcánico Brakidios y el dragón Kuatorion, que se unirán a las criaturas que vimos en el juego de Wii. Precisamente, muchos de los monstruos veteranos ganarán nuevos ataques, como un baile que induce al sueño del Qurupeco o la tormenta de arena que el Jhen Mohran expulsará por la boca. Eso sí, el arsenal se amplia a 12 tipos de armas, y algunas como el arco o la lanza-pistola serán efectivas bajo el agua. Y esos serán sólo algunos de las decenas de cambios: la ciudad de Loc Lac será sustituida por la nueva Puerto Tanzania, será compatible con el botón deslizante pro... Y tendrá multijugador local, aunque no habrá online.



3 Mario Tennis 3D

Compañía Nintendo ♦ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Camelot ♦ Es la 6ª entrega de **MT**

Esta temporada, Mario y sus amigos vuelven a uno de sus deportes favoritos: el tenis. De momento se mantiene casi todo en secreto. Sólo sabemos que estarán Mario, Luigi, Bowser y Peach, que habrá partidos individuales y de dobles y que podremos optar por control giroscópico. Además, una cámara cercana al personaje nos permitirá disfrutar al máximo del efecto 3D y de unos gráficos cuidadísimos. Aunque Nintendo no ha dado datos al respecto, lo suyo es que tenga un modo online al menos tan potente como el de Mario Kart 7.

4 Inazuma Eleven Go

Compañía Level-5 ♦ **Desarrollo** Level-5 ♦ **Ya disponible** en Japón
♦ Es el 5ª **Inazuma Eleven** (en España sólo ha salido uno)

¿El juego más esperado del año? Nos trasladará un tiempo en el futuro: el fútbol estará dominado por la organización Fifth Sector y Mark Evans será el entrenador del Raimon. Un nuevo jugador, Tenma Matsukaze en la versión nipona (aquí aún no sabemos su nombre) devolverá la ilusión al equipo. Los partidos seguirán desarrollándose en la táctil, pero los movimientos especiales los disfrutaremos en la pantalla 3D.

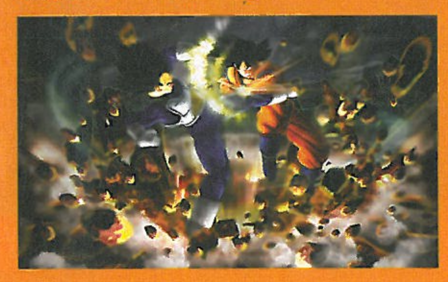




5 Profesor Layton vs. Ace Attorney

Compañía Capcom ♦ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Level-5 ♦ Primer crossover entre ambos.

En Ciudad Laberinto, la joven Mahone ha sido acusada de brujería. Pero a su lado tendrá dos protectores formidables: ¡El Pr. Layton y Phoenix Wright! El abogado la defenderá en el juicio buscando contradicciones en los testigos, y Layton recorrerá la ciudad resolviendo puzles y buscando pistas. Luke Triton y Maya Fei también aparecerán, y habrá vídeos con voces, algo inédito en los juegos de Phoenix Wright.



6 Dragon Ball 3D

Compañía Namco Bandai ♦ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Namco Bandai ♦ ¡Hay cerca de 90 juegos!

Namco Bandai confirmó en el pasado E3 que saldrá este año... pero nada más. Goku y compañía debutarán en la consola con "nuevas características y jugabilidad diseñadas especialmente para la consola". Pero aún no sabemos ni el género. Suponemos que estará entre la lucha, la aventura de acción o el rol... ¡A ver si lo desvelan pronto!

7 Paper Mario

Compañía Nintendo ♦ **Desarrollo** Intelligent System
♦ **Lo esperamos en** 2012 ♦ Cuarto **Paper Mario**

La cuarta entrega de la saga Paper Mario será la primera para una portátil. Y no puede tener mejor pinta: volverán los combates por turnos y, para realizar acciones durante cada uno (saltar, golpear con el martillo) pulsaremos iconos en la pantalla táctil. También vuelven los compañeros que ayudarán a Mario en las batallas, habilidades como el traje de rana... y el delicioso estilo gráfico con personajes de papel.

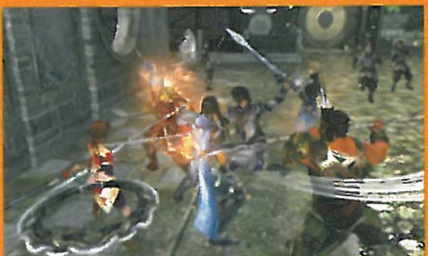




8 Dynasty Warriors Vs.

Compañía Tecmo Koei ♦ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Omega Force ♦ Vigésimo quinto **DW**

Volveremos a meternos en la piel de generales reales del Japón feudal, en campos de batalla llenos de enemigos a los que masacramos a diestro y siniestro con sencillos combos y supergolpes. Pero esta vez el juego estará enfocado al multijugador (aún no se sabe si sólo local o también online): hasta cuatro guerreros nos enfrentaremos en batallas alucinantes. Cada uno dirigirá un ejército capitaneado por tres generales, y podremos cambiar el control de uno a otro en cualquier momento. Aunque la



acción seguirá siendo la protagonista, el juego tendrá toques de estrategia y, por primera vez en la saga podremos usar magias para potenciar a los aliados o debilitar a los enemigos. Será compatible con el botón deslizante pro, y tendrá una sorpresa muy especial para los fans: podremos vestir a los personajes con trajes de héroes de Nintendo, como confirmó el mismo Satoru Iwata.

NO SON MITOS, PERO MOLAN

O bueno, sí lo son pero quizá se vayan un pelín más lejos de 2012. En cualquier caso, están generando mucha expectación.



ZOMBIE PANIC Akaoni prepara un juego inspirado en su éxito de WiiWare. Aún no se sabe si será un remake con extras o algo nuevo.



MONSTER HUNTER 4 Traerá nuevas habilidades plataformeras para los cazadores, pero está por ver si en Europa no se irá hasta 2013.



BEYOND THE LABYRINTH Konami prepara esta aventura de rol con combates por turnos y una estética que mezcla fantasía y ciencia-ficción.



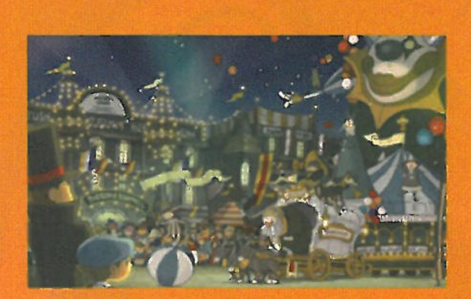
NEW LOVE PLUS Saga clásica en Japón, este "simulador de citas" debuta en 3DS. Trata bien a las muchachas para enamorarlas.



TIME TRAVELLERS Level 5 prepara este misterioso thriller adulto con tintes de terror y estética manga. Pero aún no sabemos cómo se jugará.



KING OF PIRATES Keiji Inafune, el creador de Megaman, prepara el primer juego de una trilogía de aventuras con protagonistas animales.



9 Layton & the Mask of Miracle

Compañía Level-5 ◆ **Ya disponible** en Japón
Desarrollo Level-5 ◆ Quinta entrega de **PL**

Además de su crossover con Ace Attorney, Layton tendrá su propia aventura este año. Se titulará The Mask of Miracle y será la segunda entrega de la trilogía iniciada en DS con La Llamada del Espectro. Layton viajará a la ciudad de Montdol, donde un extraño caballero está convirtiendo a sus habitantes en estatuas gracias al poder de su Máscara Milagrosa. Será el primer Layton con personajes y escenarios modelados en 3D (aunque se mantendrán las alucinantes escenas de anime en 2D), y traerá sorpresas como retos de habilidad que medirán nuestros reflejos con el stylus. Los puzles se seguirán resolviendo con la pantalla táctil, habrá 150 de serie y cada semana se descargarán puzles nuevos vía Spotpass. En Japón, el número de puzles descargables ha superado los 360.



10 Fire Emblem 3D

Compañía Nintendo ◆ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Intelligent Systems ◆ Undécimo **FE**

Nintendo va a apostar muy fuerte por el estreno se esta saga en 3DS. Para empezar, tendrá una historia completamente nueva en un continente que podremos explorar a placer, al más puro estilo juego de rol. Los combates seguirán siendo por turnos y en tablero, muy tácticos y con una novedad: por primera vez el héroe contará con un acompañante que le ayudará una vez empiece la batalla. Podremos mejorar los personajes y, atención, será el primer juego de Nintendo para el que se lanzará contenido descargable de pago.

11 Snake Eater 3D

Compañía Konami ◆ **Desarrollo** Kojima Prod.
◆ Llegará el **8 de marzo** ◆ Es el undécimo **MG**

Durante la guerra fría, el agente Naked Snake debe infiltrarse en un complejo secreto ruso para destruir un nuevo arma nuclear... Así empieza el juego de acción e infiltración que cuenta el origen de la saga Metal Gear. Esta maravilla incluirá usos jugables para la cámara de fotos y el sensor de movimientos, además de una nueva cámara para jugar en vista subjetiva.

12 Animal Crossing

Compañía Nintendo ◆ **Desarrollo** Nintendo
◆ **Lo esperamos en** 2012 ◆ Es el cuarto **AC**





El nuevo Animal Crossing será mucho más grande. Empezando por el tamaño del pueblo y pasando por avatares y casas más personalizables. Como sabéis, podremos convertirnos en alcalde y colocar mobiliario urbano, y usaremos nuevas habilidades como nadar o bucear. Habrá animales nuevos, pero Tom Nook y Totakeke seguirán ahí...



13 Theatrhythm Final Fantasy

Compañía Square Enix ♦ **Lo esperamos en** 2012
Desarrollo Indies Zero ♦ Es el **FF** número 31

El universo de Final Fantasy va a inspirar una aventura musical exclusiva de 3DS que puede ser deliciosa. Los protagonistas estarán sacados de todas las entregas (desde el primer FF a FF XIII) y recreados con precioso estilo anime. Sí, estarán todos los más grandes: Cecil, Cloud, Squall, Tidus... y hasta algunos Guerreros del Caos. Formaremos nuestro equipo de cuatro héroes y jugaremos siempre siguiendo el ritmo de temas de la saga: ya sea en momentos en los que avancemos por los escenarios o durante los combates, siempre tendremos que pulsar siguiendo el ritmo. Como guinda, el juego recuperará escenas míticas (desde momentos de los juegos de NES a vídeos de las entregas más modernas) para que las revivamos en minijuegos musicales. Más de uno va a derramar unas cuantas lágrimas.



14 LEGO Batman 2

Compañía Warner ♦ **Verano** 2012
♦ **Desarrollo** TT Games ♦ Es el segundo **LB**

Si el Joker y Lex Luthor unen sus fuerzas para llevar el caos a Gotham City, ¿quién van a detenerles? Pues Batman, Robin... y todos los grandes superhéroes de DC Cómics, incluidos Wonder Woman, Green Lantern y, por supuesto, el mismísimo Superman. Sí, LEGO Batman 2 será grandísimo porque jugaremos con multitud de superhéroes, cada uno con sus poderes, y con ellos lucharemos, saltaremos y resolveremos puzles al estilo LEGO. Eso sí, Batman y Robin tendrán un papel principal, con nuevos trajes incluidos.

15 Luigi's Mansion 2

Compañía Nintendo ♦ **Desarrollo** Next Level
♦ **Lo esperamos en** 2012 ♦ Segundo **Luigi's Mansion**

Con su aspiradora Succionaentes, Luigi cazará fantasmas en las mansiones a las que le mande el Profesor E. Gadd. Para atontarlos, cargaremos nuestra linterna para que lance un haz de luz estroboscópica. Entre pelea y pelea, habrá mucho puzle y aspiraremos cortinas o el papel de las paredes para revelar los accesos a zonas secretas. Ah, y contaremos con un ayudante: Toad.


Kid Icarus
UPRISING



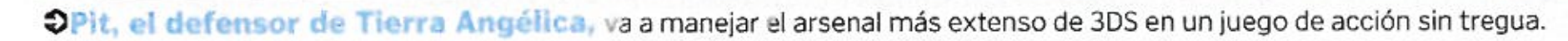
A fondo

EL JUEGO
Lo probamos en exclusiva, pues la fecha de lanzamiento es marzo.

LOS PERSONAJES
Un repaso al panteón de Kid Icarus

EL MITO
Te contamos cómo se hizo el original Kid Icarus en NES





Pit, el defensor de Tierra Angélica, va a manejar el arsenal más extenso de 3DS en un juego de acción sin tregua.

En el Olimpo de Nintendo

Pit, el ángel guerrero, reclamará este marzo en 3DS su lugar como mito de la Gran N.

Kid Icarus siempre ha estado a punto de volver. Aquel **mítico juego de NES** fue creado casi al mismo tiempo que **The Legend of Zelda y Metroid** pero, al contrario que sus contemporáneos, sólo tuvo una secuela para Game Boy. Desde entonces, miles de aficionados han pedido nuevas aventuras de su protagonista, **el joven ángel Pit**, esperanza que se reavivó cuando apareció como personaje jugable en **Super Smash Bros. Brawl**. En el E3 de 2010 se acabaron las dudas: el juego con el que Nintendo presentó su **3DS** se llamaba **Kid Icarus Uprising**.

Talento contrastado

El desarrollo estaba en manos de **Project Sora**, estudio de Nintendo liderado por **Masahiro Sakurai** y responsables de **Super Smash Bros. Brawl**. Precisamente, la versión de Pit que aparecía en ese juego, con un aspecto de dibujo animado juvenil y aventurero, demostró que Sakurai era el indicado para resucitar al héroe. Ha pasado más de un año y medio de esa presentación y la fe de Nintendo en que Kid Icarus Uprising devolverá a Pit al lugar que le corresponde en el Olimpo de la compañía es total. Nosotros fuimos el único medio español que viajó a Londres para probar en secreto **los tres primeros niveles del juego**, y te aseguramos que es un título de acción que no se parece a nada que hayas jugado, aunque recupere el universo del original.

La villana de la historia vuelve a ser la diosa de la oscuridad, **Medusa**. Derrotada por Pit en su primera aventura, ahora vuelve para amenazar **Tierra**





+info

Masahiro Sakurai dirigió el primer juego de Kirby (**Kirby's Dream Land**) y, ya en su estudio Project Sora, recuperó a Pit en Super Smash Bros. Brawl. Ahora se encarga de Uprising.

PROBAMOS EL ESTRENO DE PIT, EN KID ICARUS DE 3DS, EN RIGUROSA EXCLUSIVA.



En tierra, Pit ataca tanto de lejos como cuerpo a cuerpo, con combos que dependen del arma que lleve.



Todos los niveles empiezan con un sección de vuelo. Acción constante, scroll dirigido y enemigos de todos los tamaños.



¡Anda, enemigos parecidos a los Metroids! Sí, ya aparecían en el juego original de NES y, como casi todos los enemigos clásicos, vuelven en 3DS. ¡Que no te atrapen!

Angélica con una horda de monstruos a su servicio. La diosa de la luz, Palutena, vuelve a confiar en Pit para salvar su mundo, y más ahora que ya no es un niño, sino un joven ángel guerrero experto en combate tierra-aire.

El escenario del juego, Tierra Angélica, es un mundo de fantasía con reminiscencias de **la antigua Grecia** (no en vano entre los malos hay medusas o hidras). Cada nivel está dividido en tres zonas bien diferenciadas: una **fase de vuelo**, **otra en tierra** y un **combate contra un espectacular jefe final**. Y lo primero que llama la atención es el control: la acción se desarrolla en **la pantalla 3D**; con el pad movemos a Pit y, desplazando el stylus sobre la pantalla táctil, dirigimos

LA ACCIÓN ES TOTAL. POR TIERRA Y AIRE, NUNCA DEJAMOS DE PELEAR.

1

3



Villanos

1 Hidra El jefe final del tercer mundo es una hidra voladora con tres cabezas... y tres personalidades. **2 ¿Pit oscuro?** Nintendo ha revelado a esta especie de versión negativa de Pit... Pero, ¿cuáles serán sus intenciones? ¿Habrá pelea entre ambos? **3 Medusa** La diosa de la oscuridad ha vuelto. Derrotada por Pit y Palutena en el juego de NES, ahora quiere venganza. **4 Gaol** El jefe final del segundo mundo es este caballero con armadura... bajo la que guarda más de un secreto.

2

4





En algunos mundos lucharemos acompañados. En el segundo nivel, aparece Magnus controlado por la consola.

Estas fuentes serán el lugar donde Pit recuperará todos sus puntos de vida y energía. Las aguas termales obran milagros.

5

6

7

Héroes

5 Pit Como buen ángel, ha nacido y vivido en Tierra Angélica. A pesar de su juventud, la diosa Palutena sabe que es su mayor defensor. Valiente, gracioso y un poco temerario. **6 Magnus** Lucha contra las fuerzas de Medusa, y Palutena y Pit quedarán asombrados por la fuerza y habilidad de este humano. **7 Palutena** Diosa de la Luz, protectora de los humanos. Fue por defender a la humanidad por lo que se enfrentó a Medusa por primera vez.

el punto de mira de la pantalla superior. En las fases de vuelo, de scroll dirigido, descubrimos el porqué de este sistema: **el puntero** nos permite cubrir la pantalla con nuestros disparos **a la velocidad del rayo**... que es justo a la que aparecen enemigos surcando los cielos. En tierra, el control pad-stylus se mantiene, con el añadido que Pit puede **atacar cuerpo a cuerpo** además de hacerlo a distancia. Pero claro, aquí podemos movernos libremente por los escenarios. ¿Qué pasa con la cámara? Un **doble trazo sobre la táctil** nos permitirá girarla, para que sigamos la acción desde la perspectiva más adecuada.

Combates de altura

En Kid Icarus, la acción alcanza cotas estratosféricas, y la clave está en **el arsenal de Pit**. Atrás quedará el bonito arco del primer juego: en Uprising habrá literalmente **cientos de armas** disponibles, divididas en ocho categorías (espadas, cañones, arcos...). Al principio del



Habrá multijugador con personajes como estos centuriones. Sus secretos aún están bien guardados.



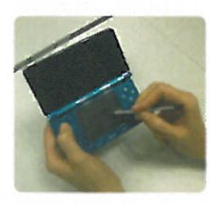
El juego usará cartas de Realidad Aumentada. Los personajes combatirán en un modo extra alucinante.











+Control

Uprising tendrá un control único: **con el pad desplazaremos a Pit** y, usando el puntero sobre la pantalla táctil, moveremos el punto de mira. Así apuntaremos con más rapidez y precisión que en cualquier otro juego. Además, en tierra podremos correr o mover la cámara con rápidos toques de puntero.

nivel elegiremos entre las disponibles y, de verdad de la buena: cada tipo de arma nos hace **luchar de una manera muy diferente**. Las hay superefectivas a larga distancia, otras destacan en el cuerpo a cuerpo, algunas hacen que Pit se desplace más lentamente por su gran peso pero compensarán con potencia de fuego, otras dirigen automáticamente sus disparos al enemigo... Además, **todas tienen varios ataques**, y encima cada arma de una misma categoría puede provocar efectos distintos, como envenenar a los enemigos o hacerlos arder. Suma a esto la posibilidad de que Pit use **objetos especiales** como escudos para protegerse, o un centurión que le acompañe, y tendrás a un soldado celestial de primerísimo orden.

Épica y humor

Eso sí, los malos de Kid Icarus no tendrán nada de mancos, y de hecho los **combates** del juego serán **furiosos** pero también **estratégicos**. Cada enemigo tendrá técnicas y puntos débiles distintos: puedes encontrarte malos que sólo son vulnerables en su cabeza, otros que atraen tu atención de manera que sólo puedes atacarlos a ellos mientras estén en pantalla, algunos que coordinan sus ataques con los de su misma especie...

Las batallas serán épicas, sin duda, como todo el juego en sí. Uprising estará **narrado de forma muy espectacular**, con escenas de vídeo en las que comprobaremos que Pit es valiente, simpático y carismático, que Medusa es una villana terrible, y que en nuestro camino vamos a encontrar monstruos espantosos y bravos aliados. Una aventuraza, vamos, con un toque que además la hace vitalista como ningún otro juego: su **sentido del humor**. Desde el diseño de los enemigos a algunos diálogos desternillantes (especial mención merece la hidra de tres cabezas... y tres personalidades), Kid Icarus siempre arranca una sonrisa. Y eso que aún guarda muchas sorpresas, como el uso de **la realidad aumentada** y **los enfrentamientos multijugador**. Qué ganas de jugarlo a fondo cuando salga a la venta en **marzo**.



PIT TE ENCANTARÁ. ES UN TIPO SEGURO DE SÍ MISMO... Y GRACIOSO.

Malos: del píxel al 3D

Sí, el desarrollo es completamente nuevo, pero el juego recupera toda la estética y hasta los enemigos de Kid Icarus de NES. Aquí tenéis una muestra de cómo eran en **bellos píxeles 2D**... y el aspecto que tendrán en Kid Icarus Uprising.



Retro



Actual

Commyloose Este calamar flotante tendrá ahora tentáculos de mayor alcance y nos lanzará cosas.



Retro



Actual

Ganewmede Calaveras con patas y un sólo ojo. Se lanzarán a por Pit corriendo muy deprisa con esas patitas...



Armas

1 Arm Poco alcance, gran velocidad y potencia de cerca. **2 Blade** Gran equilibrio entre ataques de corto y largo alcance. **3 Bow** Cuanto más lejos está el enemigo, más daño recibe. **4 Cannon** Muy poderosos, pero con lenta cadencia de disparo. **5 Club** Golpes potentes y ataques a distancia arrolladores. **6 Claws** Flojas a larga y media distancia, pero rapidísimas y letales de cerca. **7 Staff** Débiles de cerca, pero precisos y muy dañinos de lejos. **8 Orbs** Su ligereza permite a Pit moverse muy rápido. **9 Palm** Usa la vitalidad de Pit para hacer superataques.

Items

Escudo se coloca cerca de Pit y cubre su espalda de los ataques enemigos.

Esquiva Al usarlo, Pit esquiva automáticamente y como un rayo.

Centurión Este ayudante acompaña a Pit y dispara automáticamente.

Bebida de dioses El efecto de este elixir en Pit aún es indeterminado.

Manzana Uno de los tipos de comida que rellena la barra de vida de Pit.

Pistola Otro objeto cuyo uso no se ha revelado. Apostamos a que... disparará.

Cofre Lo que hay dentro es una sorpresa... agradable o desagradable.

Retro Actual

Kobil El primer enemigo que aparecía en el Kid Icarus de NES era esta serpiente con alas. Te toparás con ella en tierra y aire.

Retro Actual

Monoojo Otro clásico. Aparecía desde el primer nivel flotando. Sí, tiene algo que hace que te caiga bien, pero es peligroso.

Retro Actual

Nettler Suele ser más grande que Pit. Y puede achatarse en el suelo para evitar los ataques.

Kid Icarus

Así nació...
El ángel de Nintendo

Desarrollado en la misma época que Metroid o Zelda, Kid Icarus no fue un juego tan famoso... pero sí un título de culto. Esta es su historia.



+info
El hombre que inventó a Pit se llama **Toru Osawa** y lleva en Nintendo desde los tiempos de NES. Entre sus muchas aportaciones, fue uno de los cinco directores de **Ocarina of Time**.

Nintendo comenzaba su expansión. Su **consola NES** había alcanzado una repercusión enorme gracias a **Super Mario Bros** (1985). Y el Famicom Disk Drive, el lector de discos de la consola, abría nuevas posibilidades. En febrero de 1986 se lanzó en Japón **The Legend of Zelda** para ese dispositivo, y el equipo de **Nintendo Research & Development 1** preparaba dos títulos más: **Metroid**, que llegaría en agosto de 1986, y **Kid Icarus**, producto de la imaginación del joven **Toru Osawa**.

Inspirado en los clásicos

Osawa tenía 24 años cuando Nintendo le encargó que planteara un título para el Famicom Disk Drive. Ideó un juego **de acción con elementos de rol** (es decir, el protagonista mejoraría sus habilidades con la experiencia) y ambientado con la imaginería de **la Grecia clásica**. Osawa desarrolló los sprites de personajes y escenarios. El resultado gustó en la Gran N y, cuando acabó el desarrollo de **Metroid**, su equipo pasó al nuevo proyecto, de nombre Kid Icarus. **Satoru Okada** se convirtió en el director, **Gunpei Yokoi** en productor, **Hirokazu Tanaka** se encargaría de la banda sonora y **Osawa** quedó a cargo del diseño. A las pocas semanas, y tras volver de unas vacaciones tras acabar su aportación a Metroid, **Yoshio Sakamoto** se incorporó como codiseñador al proyecto. Y todo, con una fecha de lanzamiento en el aire: el 19 de diciembre de 1986.

Quizá fruto de la incorporación de nuevos creativos, Kid Icarus se convirtió en un juego único. El argumento era sencillo: la malvada diosa de la Oscuridad, **Medusa**, rapta a **Palutena**, diosa de la Luz, y la encierra en su propio Templo del Cielo. Palutena envía un arco y flechas mágicas al **joven ángel Pit**, que tendrá que recuperar las tres reliquias mágicas con las que salvar a Palutena, cada una en **una parte de Angel Land**: el submundo, la superficie y el cielo. Las tres zonas tenían la misma estructura: tres niveles y una fortaleza final. Pero, mientras que en el submundo y el cielo los niveles eran de **ascenso vertical**, con Pit saltando de plataforma en plataforma para llegar a la elevada meta, los niveles de la superficie tenían el habitual scroll hacia la derecha. Y en las fortalezas también cambiaba la estructura: un **laberinto de pantallas** conectadas en el que Pit tenía que encontrar un lápiz, una



Las cámaras secretas eran un elemento muy frecuente. Ideales para conseguir mejoras y puntos.



Cada enemigo caído dejaba un fragmento de corazón, que luego usábamos para comprar en las tiendas.



3D Classics

¡Bájatelo gratis a 3DS registrando en el Club Nintendo dos de la lista de 15 títulos de la portátil editados por Nintendo!

Es el juego original con gráficos renovados y efectos de profundidad 3D.

Descubre esta promoción en www.clubnintendo.es.

El cuarto 'hermano'

A finales de los 80, Nintendo era algo así como el Renacimiento de los videojuegos: una reunión de genios que ponían las bases para el desarrollo artístico posterior. Cuando Kid Icarus llegó a las tiendas niponas a finales del 86, Nintendo ya había lanzado Super Mario Bros., The Legend of Zelda y Metroid. Kid Icarus recogió elementos de todos, y a la vez fue un juego único.



Super Mario Bros.

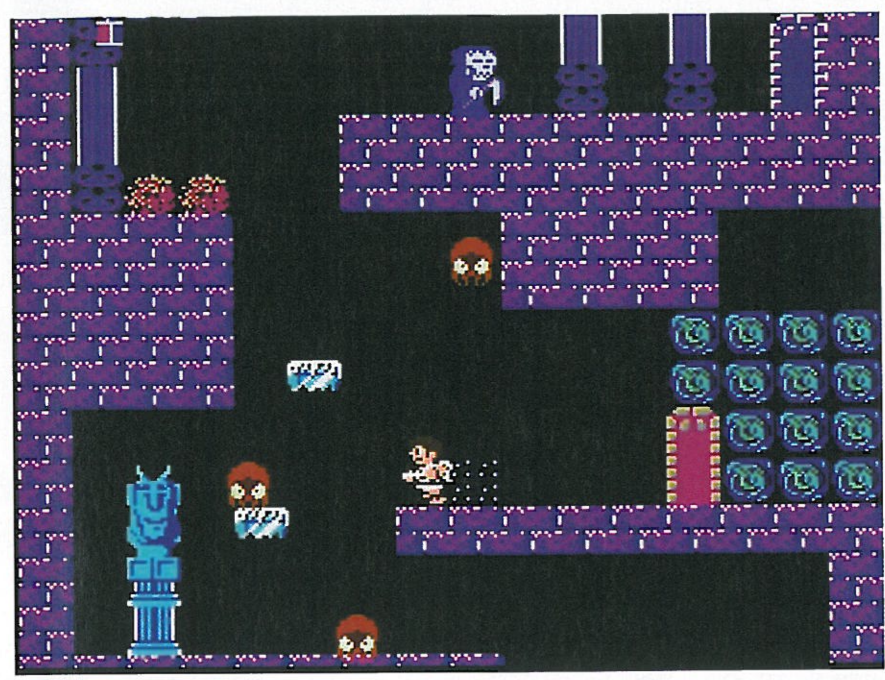


Kid Icarus



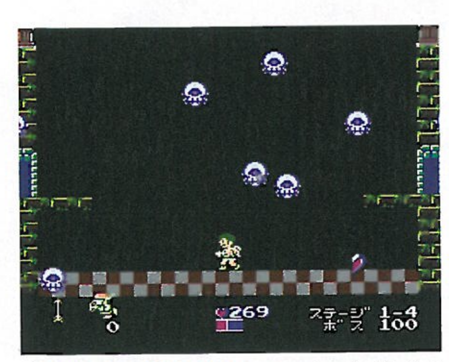
En Kid Icarus, la mayor influencia de Super Mario Bros. se encuentra en el mundo de la Superficie, con niveles de saltos 2D de avance horizontal.





En su corazón, Kid Icarus era un juego de acción y plataformas, pero sus elementos de rol y aventura le daban una personalidad especial. Los niveles ascendentes también le diferenciaban de otros juegos.

libreta y una antorcha para orientarse y dar con el jefe final que protegía la reliquia. En cualquier caso, por todos los niveles **Pit saltaba y disparaba** en una mezcla de plataformas y acción.



El juego recibió críticas por su elevada dificultad, pero muchos jugadores se lo tomaron con un gran reto.

Un juego diferente

A esta variedad en el desarrollo se unía un elemento único: la constante obsesión de Kid Icarus por **valorar la actuación del jugador**. En función de los puntos conseguidos al final del nivel, la barra de vida de nuestro personaje se incrementaba más o menos, y sólo con ella llena podíamos usar **tres objetos especiales** que nos daban poderes: un escudo, flechas múltiples o flechas de largo alcance. También había cámaras secretas en las que, si superábamos una prueba, se aumentaba el poder de nuestro arco. Incluso el final cambiaba según la puntuación, y sólo si era alta Palutena convertía a Pit en un ángel adulto. El que las ayudas hubiera que ganárselas hizo el juego **inusualmente difícil**.

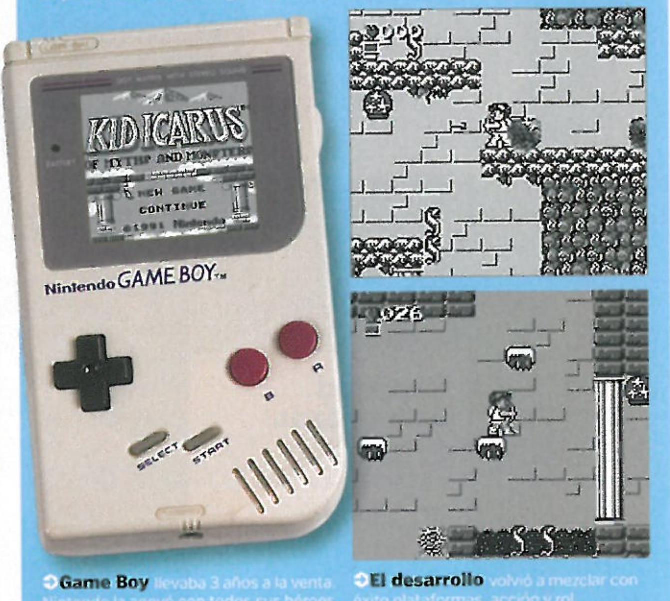
Otro elemento único fue el **sorprendente sentido del humor**. Toru Osawa había imaginado una aventura épica, pero se encontró con que el equipo proveniente de Metroid añadió **elementos surrealistas**, desde un enemigo con forma de gafas y nariz flotante a objetos anacrónicos como tarjetas de crédito.

Tan original criatura tenía que llegar a tiempo a las tiendas y, tras varias jornadas en las que el equipo durmió en las oficinas de Nintendo, acabaron la versión final **solo tres días antes del lanzamiento**. Pero la historia tuvo final feliz: el disco era un soporte rápido de producir, y el día 19 de diciembre Nintendo puso en las estanterías **un nuevo juego de culto**. Un milagro apropiado para un juego protagonizado por un ángel.

TORU OSAWA: "¡ACABAMOS EL JUEGO TRES DÍAS ANTES DE LA FECHA DE LANZAMIENTO!"

Y la 2ª parte

Kid Icarus: Of Myth and Monsters fue desarrollado para Game Boy por Nintendo y Tose (estudio que ha trabajado en casi todas las máquinas de la Gran N: obra suya es **Resident Evil The Mercenaries** de 3DS). Pit y Palutena se enfrentaban a una invasión de orcos, con una mecánica parecida a la del original pero con ajustes en control y dificultad.



Game Boy llevaba 3 años a la venta. Nintendo la apoyó con todos sus héroes.

El desarrollo volvió a mezclar con éxito plataformas, acción y rol.

SÓLO EN OCCIDENTE
Fue uno de los pocos juegos first-party que Nintendo no lanzó en Japón. Sólo americanos y europeos disfrutamos de él en 1991 y 1992 respectivamente.

The Legend of Zelda



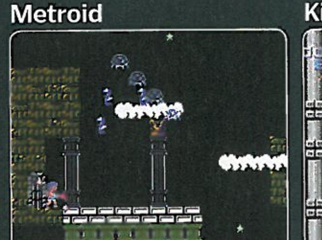
Kid Icarus



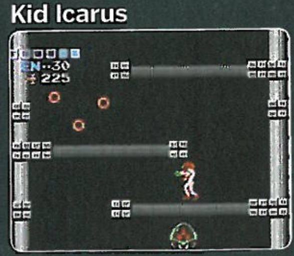


Componentes roleros de Zelda también tuvieron hueco. Pit podía mejorar sus habilidades y comprar objetos en las tiendas, como Link.

Metroid



Kid Icarus



El salto del equipo de Metroid a Kid Icarus tuvo consecuencias curiosas... ¿No son esos enemigos clavaditos a los Metroids?



Nintendo 3D Sound

3DS lee archivos de sonido ACC (MP4) desde la tarjeta SD o su propia memoria interna. Así se convierte en tu **reproductor de música** portátil. Además, 3DS SOUND permite grabar cortes de 10 segundos a través del micro y modificarlos.

Realidad Aumentada

Parece magia: usamos la cámara para que, en la imagen de la realidad que vemos en pantalla, aparezcan elementos virtuales. Sus usos van desde la lectura de códigos QR al disfrute de juegos como los que se activan enfocando las cartas que vienen con la consola.

Editor y Plaza Mii

Como Wii, 3DS nos permite crear un Mii, un avatar que nos representa en la consola y que usamos en algunos juegos. El editor es más completo que el de Wii, y podemos convertir nuestro Mii en un código QR que, impreso o desde la pantalla, otra 3DS puede leer para recrearlo.

Correo Nintendo

Una de las aplicaciones más recietes: este **sistema de mensajería** nos permite escribir a nuestros amigos y mandarles dibujos, fotos o cortes de audio. Puede ser vía Spotpass o Streetpass, la única condición es que estén en un lista de contactos.



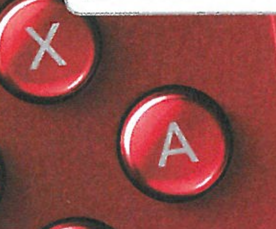


Nintendo Vídeo
Es el canal online en el que recibimos vídeos: desde minirreportajes creados en 3D a vídeos de Eurosport con los momentos deportivos más espectaculares.



Diario de Actividad
Registro de la actividad que hacemos con 3DS. Y tiene función de podómetro: cuenta los pasos que damos cuando llevamos 3DS encima. Por cada 10 pasos ganamos una moneda que gastamos en juegos de la Plaza Mii como Rescate Mii.



e-Shop
La tienda en la que puedes bajarte juegos descargables a tu 3DS. Los hay de cuatro clases: nuevos juegos exclusivos de 3DS, juegos de las anteriores consolas portátiles de Nintendo en Consola Virtual, 3D Classics (remozados gráficamente) y los juegos de DSiWare.

Atrapacaras
Juego con el que, además de divertirte, pruebas la detección de movimiento de la consola. Hazte una foto con la cámara interna y después... persigue y dispara a tu cara flotante por toda la habitación. Podemos coleccionar las caras de nuestros amigos.

¿Sabías qué...
...3DS ya ha superado las ventas del primer año de DS en Japón? Según las últimas cifras, se han vendido 4.000.000* de 3DS hasta el 25 de diciembre.

A fondo

Nintendo 3DS

Si aun no sabes de todo lo que es capaz tu 3DS, llegó la hora de descubrirlo.

Tanto si tienes 3DS desde su lanzamiento como si te la acabas de comprar: ¿sabes todo lo que puedes hacer con tu consola? ¿La actualizas con regularidad para acceder a montones de nuevos contenidos y funciones? Nintendo añade nuevos servicios y formas de divertirse continuamente, y en este reportaje los repasaremos todos, haciendo hincapié en los más recientes.

Esta consola está viva

Casi te diríamos que lo primero que tienes que hacer en cuenta tengas tu 3DS, antes incluso que jugar o hacerte un Mii, es configurar la conexión a una red Wi-Fi y conectes la consola a internet. En su constante interacción con la red está la baza de 3DS para que la uses como el aparato multimedia definitivo: podrás jugar online, comprar en la e-Shop, mandar mensajes a tus amigos con la reciente aplicación de Correo Nintendo... Además, la conexión online es el canal para bajarte a la consola las actualizaciones que Nintendo cuelga cada cierto tiempo, y que habilitan fuciones tan interesantes como la posibilidad de grabar vídeos 3D. Y es que Nintendo 3DS es más que una compañera de juegos: es una compañera de vida.



Cámara
La función más espectacular: hace fotos y graba vídeos 3D, gracias a la doble cámara exterior de nuestra consola.

*Datos publicados por Enterbrain





¿Sabías qué... ...puedes escanear códigos QR con la función de acceso rápido a Cámara para mostrar el sitio web o la página de información del producto en Nintendo eShop?

Todo esto es nuevo en 3DS

Nintendo 3DS comienza 2012 con nuevas funciones gracias a sus recientes actualizaciones.



Actualiza tu 3DS

1. En el menú Home, **selecciona Configuración de la Consola** (el icono de la llave inglesa).
2. Elige el **icono Otras Opciones**.
3. Avanza hasta la página 4 de este menú, y **selecciona Actualización**. Sólo tienes que esperar a que la actualización se descargue. Es mejor que tengas la máquina **conectada a la red**, para que no se quede sin batería durante el proceso.

La Plaza Mii

En este espacio conviven los Mii que creamos y los que nos llegan vía Streetpass. Ha recibido un montón de mejoras en la última actualización, así que ahora tiene aun más opciones.



Rescate Mii 1 y 2

En este Rol por turnos, los héroes son los Mii de tu plaza. Si superas Rescate Mii, podrás empezar Rescate Mii 2 (descargable con la última actualización). En esta nueva aventura compramos objetos como pociones, atacamos con dos Mii a la vez o usamos de nuevo a un Mii ya utilizado a cambio de tres monedas.



En busca del cromo

Una serie de imágenes-puzle de personajes de Nintendo que vamos completando con las piezas que nos dan los Mii que nos cruzamos en Streetpass. Tras la última actualización hay nuevos puzles para completar, y puedes comprar piezas a cambio de las monedas que ganas en el Diario de Actividad.



Mapa Geográfico

También disponible desde la última actualización. Un nuevo puzle con forma de mapa. Cada vez que te cruces con un Mii, conseguirás la pieza de su región... Puedes completar el mapa de España o el de los países de las personas con las que te cruces. ¡Nunca viajes sin tu 3DS, y más si pasas por el aeropuerto!



Lista de 76 logros

Otra de las novedades de la última actualización. Son del tipo "Te has cruzado con Miis de todas las regiones de tu país", "Tienes 50 personajes en tu plaza Mii" o "Has iluminado una sala Tenebrosa en Rescate Mii". Todos relacionados con los elementos de la Plaza Mii. Eso sí, hasta que los consigues, son secretos.



WATTS: los vídeos de Eurosport

Los momentos deportivos más divertidos llegan cada semana a tu consola portátil gracias al canal especializado más prestigioso de Europa.

Desde finales del año pasado, cada semana llega a tu 3DS a través de Spotpass un vídeo de WATTS, la famosa serie de Eurosport que lleva años recogiendo los momentos más espectaculares y divertidos del mundo del deporte. Como todos los contenidos de Spotpass, estos vídeos 3D son gratuitos y se descargan automáticamente en la consola vía Wi-Fi cuando la dejas en modo espera. Para verlos, simplemente pulsa en el icono de Eurosport que aparece en el menú Home. Está previsto que llegue un vídeo cada semana durante todo 2012, y su duración es de entre dos y tres minutos.



Cámara 3D

Nintendo 3DS ya no es sólo una cámara de fotos 3D. Desde su última acualización, graba vídeo en tres dimesiones y hasta te da algunas opciones para retocar y editar tus películas, de hasta 10 minutos de duración.



Haz fotos o vídeos

Selecciona la cámara en el menú Home para entrar en el menú de captura. En la parte superior de la pantalla táctil verás dos pestañas: elige la que quieras, cámara de fotos o de vídeo.

Pulsa y captura

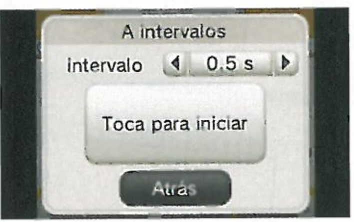
Las cámara de fotos y vídeo se usan igual: con L, R o A sacas la foto o comienzas a grabar (con audio incluido). Las fotos se guardan en la tarjeta SD o en la memoria de la consola. Los vídeos pueden durar un máximo de 10 minutos y se guardan en la tarjeta SD. Para ver el resultado de tus obras, sólo tienes que pulsar en la pestaña Ver Fotos/vídeos en la parte inferior de la pantalla táctil.

Opciones

En cualquiera de las dos cámaras, con los iconos de la parte media de la pantalla (que se activan con la palanca de al lado): tienes el selector del tipo de lente, que permite efectos como grabar en blanco y negro o en negativo, y el ajuste de la imagen para conseguir un 3D perfecto.

EL MODO DIRECTOR

Con la grabación de vídeos 3D también nos llega este modo. Pulsa en el tercer icono cuadrado de la parte inferior de la pantalla táctil. Pasarás a un menú con tres opciones para grabar de maneras distintas.



Intervalo La cámara graba un frame en el intervalo que tú marques, que puede ser de 60, 15, 2.5 o 0.5 segundos. El resultado será un vídeo en el que el movimiento aparece sincopado, es decir, a saltos.



Cuadro Grabamos un frame cada vez que pulsamos. El último queda sobreimpreso (y transparente) sobre la imagen, como plantilla para el siguiente disparo. Ideal para vídeos "stop motion" en los que modificamos la posición de un muñeco tras cada disparo para conseguir una animación.



La opción montaje Permite parar la grabación y retomarla cuando queramos. Así podemos grabar un vídeo con cambios de plano (aunque no es editable: los planos quedan grabados en el orden en el que los sacas).

Correo Nintendo

Ya puedes mandar mensajes, dibujos o fotos a tus amigos. La última función de 3DS es un servicio de mensajes gratuito que no sólo es útil... también resulta muy divertido de utilizar.

¿Sabías qué... Ahora puedes **transferir datos** entre dos consolas 3DS? En concreto, programas, sonidos o imágenes, a través de **Wi-Fi local**.

El lápiz táctil es la herramienta para escribir o dibujar mensajes que mandamos a contactos de nuestra lista de amigos. Añade fotos que hagas con la cámara o los mensajes de voz que grabes con el micro. Incluso dibujamos mensajes en 3D.

Al enviar tu carta, elige Streetpass (llegará a los contactos de tu lista de amigos con los que te cruces) o Spotpass (envía el mensaje a cualquiera de tus contactos esté donde esté). La recibirá online cuando su consola esté en modo espera.

Abre una carta... ¡y verás una animación en la que se forma el mensaje tal como te lo escribieron! Es una de las funciones especiales, como desbloquear plantillas animadas o usar monedas de juego para desbloquear nuevas y secretas funciones...

e-Shop: tu tienda de juegos descargables

La tienda en la que puedes bajarte juegos descargables a tu 3DS. Su precio, variable, está marcado en Euros y realizas el pago mediante tarjeta de crédito. Hay juegos de cuatro tipos.



El modo espera

Basta con que cierres tu 3DS encendida para que entre en modo espera. Las opciones de comunicación Wi-Fi quedan activadas, y tu consola recibe y envía contenidos vía Streetpass y Spotpass. El indicador wireless se ilumina durante estas operaciones.



Consola Virtual: Juegos de Game Boy y Game Boy Advance (y pronto NES) en conversiones idénticas a los originales.



3D Classics: Alucinantes versiones de juegos clásicos que mantienen la mecánica pero con retoques gráficos y efecto tridimensional.



Novedades: Juegos de estreno, diseñados para 3DS y disponibles sólo a través de descarga digital, es decir, que no salen en formato físico.



Juegos DSiWare: También es posible descargarse juegos disponibles en la tienda DSi Ware de la consola Nintendo DSi.

LA REVISTA PARA LOS MÁS JÓVENES





¡¡VOTA POR TUS FAVORITOS!!

¡ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2011!

¡Participa y Gana!

Un año más, llega la cita que esperabas. Tu oportunidad para decidir cuáles han sido los mejores juegos de 2011 en diferentes categorías, y también el mejor Juego Absoluto. Como siempre, candidatos y premios a continuación.

¡ESTO ES LO QUE SORTEAMOS!



Nintendo 3DS Zelda edición especial Ocarina of Time



Ocasión perfecta para disfrutar del pack más exclusivo de Nintendo 3DS, con la consola serigrafiada, de color negro brillante, y con uno de los juegos de Zelda mejor valorado.



Nintendo 3DS + Super Mario 3D



El mejor plataformas de Mario junto a la 3DS más 'fresca': el color blanco Ice. Un pack delicioso para que te animes a participar en nuestras votaciones, ¿no?



Nintendo 3DS + Nintendogs



El pack más dulce. ¡Ohhhhhh! Una 3DS rosa metálico, super fashion, y el juego de mascotas mejor diseñado hasta el momento, esta vez con gatitos y perritos.



Estos son los candidatos

1. ACCIÓN



deBlob 2
THQ — Wii
Pinta de colores la ciudad y date un baño de diversión.



Skylanders
Spyro's Adventure
Activision — Wii
Una de las sorpresas del año. Los juguetes cobran vida.



Aliens Infestation
SEGA — DS
La portátil conoce un nuevo nivel de acción... de cine.



Street Fighter IV
3D Edition
Capcom — 3DS
Una competición brutal por ser el mejor luchador.



Dead or Alive
Dimensions
Tecmo — 3DS
Un clásico de la lucha que se reinventa en 3DS.



One Piece
Gigant Battle
Namco Bandai — DS
Lucha sin cuartel en el Grand Prix de los Piratas.



2. AVENTURA



Okamiden
Capcom — DS
Explora, resuelve puzles y enfréntate a malvados espíritus en combate.



Zelda
Ocarina of Time 3D
Nintendo — 3DS
Este remake levantó las ventas de 3DS y ahora es best seller.



Legend of Zelda
Skyward Sword
Nintendo — Wii
Para muchos, el juego perfecto de Zelda. ¿Para ti?



Lego
Harry Potter Años 5-7
Warner — Wii
Dale a Potter la victoria sobre Voldemort que merece.



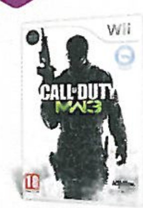
Cave Story 3D
Nis America — 3DS
El rey de los juegos indie conquista las 3D y salta de la eShop a la tarjeta.



Disney Universe
Disney — Wii
Jugar en los escenarios de las mejores películas de animación Disney imola!



3. SHOOTER



Call of Duty
Modern Warfare 3
Activision — Wii
El rey de la acción bélica no tiene rival en esta versión.



RE The Mercenaries 3D
Capcom — 3DS
Zombis, sangre y acción. Vaya combinación de miedo.

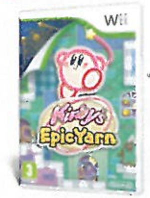


Conduit 2
SEGA — Wii
Original y bien resuelto, destacan su nivel de acción y modo multijugador.



Starfox 64 3D
Nintendo — 3DS
Los animales son héroes y el nivel de acción es una animalada auténtica.

4. PLATAFORMAS



Kirby's
Epic Yarn Wii
Nintendo — Wii
En un mundo de hilos y telas es fácil transformarse...



Rayman Origins
Ubisoft — Wii
Uno de los plataformas multijugador más divertido y loco de la década.



Kirby Mass Attack
Nintendo — DS
Lidiar con 10 Kirbys a la vez es tan retador como viciante. Y 100% rejugable.



Sonic Generations
SEGA — 3DS
Dos épocas y un solo objetivo: divertirnos. Y cuanto más rápido, mejor.



Super Mario 3D Land
Nintendo — 3DS
La experiencia tridimensional completa. ¡Qué genialidad!



Kirby's Adventure
Nintendo — Wii
Tercer juego de Kirby que se cuela entre los mejores. ¡Esto es un bolazo!

5. ROL



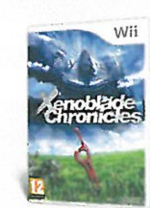
Pokémon
Blanco y Negro
Nintendo — DS
Las últimas y más grandes ediciones Pokémon para DS.



Dragon Quest VI
Square Enix — DS
Te quedarás con su historia y sus más que geniales combates por turnos.



Solatorobo
Namco Bandai — DS
Un perro con forma humana protagoniza una de las sensaciones RPG del año.



Xenoblade Chronicles
Nintendo — Wii
La nueva era del Rol en Wii empieza con este gran juego.



Dragon Quest
Monsters Joker 2
Square Enix — DS
Ser un entrenador de monstruos es una pasada.



Tales of the Abyss
Namco Bandai — 3DS
Una historia absorgente y unos combates dinámicos.

6. INTELIGENCIA



Mario vs Donkey
Megalío en Minilandia
Nintendo · DS
Los mini-marios son todo un desafío de ingenio.



Profesor Layton
y la Llamada del Espectro
Nintendo · DS
Más puzles y pelín de terror para cerrar la 1ª trilogía.

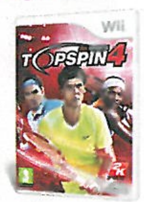


Tetris
Nintendo · 3DS
Sigue siendo el más divertido, y ahora también el más variado.



Mystery Case Files
El Incidente Malgrave
Nintendo · Wii
Da con los objetos escondidos y resuelve el puzle.

7. DEPORTIVOS



Top Spin 4
2K Sports · Wii
Tiene los jugadores que debe y el control que gusta. Muy simulador.



PES 2012
Konami · 3DS
Cristiano da el zapatazo en esta versión actualizada del mejor PES.



Virtua Tennis 4
SEGA · Wii
El gancho es un control arcade que hace jugar un tenis a mucha velocidad.



FIFA 12
EA · 3DS
El modo entrenador y la oferta de licencias le bastan. Y es híperjugable.



Mario&Sonic
en los JJOO London 2012
SEGA · Wii
Nuevo reto olímpico, con un genial modo fantasía.



NBA 2k12
2K Sports · Wii
Un basket realista y de calidad para que te olvides del retraso de la NBA.



WWE All Stars
THQ · 3DS
Practicar lucha libre con las estrellas clásicas... no tiene precio.



Pilotwings Resort
Nintendo · 3DS
Aquí no cuenta tanto ganar como mostrar pericia...

8. VELOCIDAD



Ridge Racer 3D
Namco Bandai · 3DS
Rápido, vibrante y con todo el glamour de la saga brillando en sus carrocerías.



F1 2011
Codemasters · 3DS
El mundial de F1 recreado con realismo y calidad. El de 2011, claro.

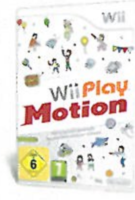


Mario Kart 7
Nintendo · 3DS
Tan genial como siempre, pero con nuevos pilotos y más pistas que nunca.



NFS: The Run
EA · 3DS
Una carrera por los USA, con coches muy reales y estilo súper dinámico.

9. SOCIALES



Wii Play Motion
Nintendo · Wii
Los 12 minijuegos más divertidos del planeta, con permiso de Mr. Wario...



Just Dance 3
Ubisoft · Wii
La tercera entrega es tan exitosa, alegre y cantarina.



Go Vacation
Namco Bandai · Wii
50 actividades Para jugar con Wii Plus, tabla de equilibrio, mando, nunchuk...



Nintendogs + Cats
Nintendo · 3DS
Son las mascotas más adorables y obedientes.



Boom Street
Square Enix · Wii
Un Monopoly con héroes de Dragon Quest y Universo Mario. Toma ya.



10. Wii WARE



Football Up!
Enjoy Up — Wii

Desde España se revolucionan los juegos de fútbol con el tiki-taka.



FAST
Shin'en — Wii

Velocidad de vértigo contra adversarios implacables. ¿Aceptas?



MotoHeroz
Redlynx — Wii

La emoción de los juegos de carreras y el encanto de las plataformas. Juntos.

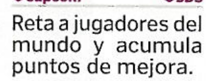


BIT.TRIP FLUX
Gaijin Games — Wii

La aventura final de Commander Video, incluyendo el juego original.

11. ONLINE





Street Fighter IV 3D Edition
Capcom — 3DS

Reta a jugadores del mundo y acumula puntos de mejora.

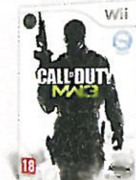


Mario Kart 7
Nintendo — 3DS

Correr online contra todos ha desatado una comunidad de usuarios bestial.

Conduit 2
SEGA — Wii

Hasta 12 jugadores dándose "palos" en extensos campos de batalla. Atrévete.



Call of Duty Modern Warfare 3
Activision — Wii

Sus opciones de personalización son casi infinitas.

NFS: The Run
EA — 3DS

Modo autolog y carreras contra cualquier jugador.



FIFA 12
EA — 3DS

Encuentra tu rival en el fútbol online más competitivo.

12. eSHOP + DSi WARE



Mighty Switch Force
WayForward — 3DS

Los reyes del DSi Ware bordan su última creación.



Shantae: Risky's Revenge
WayForward — DSi

Acción extravagante y deliciosos personajes.



Pullblox
Nintendo — 3DS

Empuja, tira, maneja bloques desde una nueva perspectiva.



Zen Pinball 3D
Zen Studios — 3DS

Una nueva e increíble experiencia (3D) en pinballs portátiles.



Xevious 3D
Nintendo — 3DS

Un 3D Classics que te conquista por sus disparos de "toda la vida".



Kirby's Adventure
Nintendo — 3DS

La bola rosa viene desde los confines del pasado a conquistarlo todo.

Plantas contra Zombis
PopCap — DSi

Zombis juerguistas contra plantas guardianes.

Legend of Zelda Four Swords
Nintendo — DSi

Cuatro Zelda, cuatro espadas y un gran 25 aniversario.



13. CONSOLAS



Wii
Nintendo

Ha recibido un rediseño y nuevos packs totales. Sigue siendo una apuesta con mucho futuro.



Nintendo DSi XL
Nintendo

Con joyas como Pokémon o Profesor Layton, ¡larga vida a la portátil!

Nintendo 3DS
Nintendo

La máquina maravillosa, la de las 3D sin gafas, la cámara de fotos y vídeo, el streetpass, la eShop...

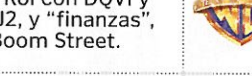


14. COMPAÑÍAS

Activision: Call of Duty MW 3 y Skylanders, dos auténticos pelotazos.

Capcom: Su Street Fighter arrasa, y su Resident da mucho miedito...

THQ: Dos apuestas radicales: deBlob y WWE All Stars. Radicalmente distintas.



Square Enix: Buen Rol con DQVI y DQMJ2, y "finanzas", con Boom Street.





Warner: Decir Warner es decir Lego Harry Potter.



2K Sports: Cómo molan sus simuladores de Basket y tenis.

SEGA: No es solo Sonic Generations, es Conduit, Mario&Sonic...



Nintendo: Mario 3D, Mario Kart, Kirby, Pokémon, Xenoblade... ¿más?



Ubisoft: Just Dance 3 y Rayman Origins han conquistado al público.





Disney: Disney Universe nos ha dejado impresionados.

EA: NFS The Run y FIFA 12 son suficiente garantía.



Bandai Namco Games: De One Piece a Tales of the Abyss, todo calidad.

¡Ahora, elige a los mejores!

LLEGÓ EL MOMENTO DE VOTAR. Fíjate en esta lista, incluye todos los títulos que te hemos presentado. Ahora dedica un momento a pensar a qué juegos vas a dar tu apoyo. Consulta las instrucciones y anímate. Porque hay muchos premios en juego.

1. Acción
A deBlob 2
B Skylanders Spyro's Adventure
C Aliens Infestation
D Street Fighter IV 3D Edition
E Dead or Alive Dimensions
F One Piece Gigant Battle

2. Aventura
A Okamiden
B Zelda Ocarina of Time 3D
C Legend of Zelda: Skyward Sword
D Lego Harry Potter Años 5-7
E Cave Story 3D
F Disney Universe

3. Shooter
A Call of Duty MW3
B RE 3D the Mercenaries
C Conduit 2
D Starfox 64 3D

4. Plataformas
A Kirby's Epic Yarn
B Rayman Origins
C Kirby Mass Attack
D Sonic Generations
E Super Mario 3D Land
F Kirby's Adventure

5. Rol
A Pokémon Blanco y Negro
B Dragon Quest
C Solatorobo
D Xenoblade Chronicles
E Dragon Quest Monsters Joker 2
F Tales of the Abyss

6. Inteligencia
A Mario vs Donkey Megalío en Minilandia
B Profesor Layton y la Llamada del Espectro
C Tetris
D Mystery Case Files El Incidente Malgrave

7. Deportivos
A Top Spin 4
B PES 2012 3D
C Virtua Tennis 4
D FIFA 12
E Mario&Sonic en los JJOO London 2012
F NBA 2k12
G WWE All Stars
H Pilotwings Resort

8. Velocidad
A Ridge Racer 3D
B F-1 2011
C Mario Kart 7
D NFS: The Run

9. Sociales
A Wii Play Motion
B Just Dance 3
C Go Vacation
D Nintendogs + Cats
E Boom Street

10. Wii Ware
A Football up
B FAST
C MotoHeroz
D BIT. TRIP FLUX

11. Online
A Street Fighter IV
B Mario Kart 7
C Conduit 2
D Call of Duty MW3
E NFS The Run
F FIFA12

12. eShop+ DSi Ware
A Mighty Switch Force
B Shantae: Risky's Revenge
C Pullblox
D Zen Pinball 3D
E Xevious 3D
F Kirby's Adventure 3D
G Plantas contra Zombis
H Legend of Zelda Four Swords Anniversary Edition

13. Consolas
A Mighty Switch Force
B Shantae: Risky's Revenge
C Pullblox

14. Compañías
A Activision
B Capcom
C THQ
D Square Enix
E Warner Bros.
F 2K Sports
G Sega
H Nintendo
I Ubisoft
J Disney
K Electronic Arts
L Namco Bandai

Revista Oficial Nintendo



Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el **número del género** al que pertenece tu juego favorito junto a la **letra que lo identifica**. Mira el ejemplo más abajo.

15. Mejor Juego de Wii
16. Mejor Juego de DS
17. Mejor Juego de 3DS
18. Mejor Juego Absoluto



CÓMO PARTICIPAR

1. Consulta qué letra se corresponde con el candidato que prefieres en cada una de las categorías.
•Fíjate con atención: hay 14 categorías diferentes, con sus juegos, y 4 para favoritos por consola.

2. Apunta las categorías seguidas en el mismo orden por las letras de los juegos.
•Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.

3. Envía un SMS al 27363 Escribe **losmejoresnt** (espacio) la lista de letras con tu voto (sin espacios) + una palabra que defina nuestra revista. Coste SMS: 1,42€ IVA incl.

AXEL SPRINGER S.A. www.axelspringer.es Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor

Ayúdate de esta plantilla para escribir tus ganadores, y luego lo trasladas al mensaje de texto en tu móvil

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐
8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ 14 ☐

Mejor juego por consola 15 ☐ 16 ☐ 17 ☐ Mejor juego absoluto 18 ☐

EJEMPLO: losmejoresnt(espacio)1A2B3C4D5A6B7C8D9A10B11C12A13B14A151A166B172B185A + GENIAL
Favoritos por género — por consola

BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de Revista Oficial Nintendo que envíen su voto mediante SMS al **27363** (Coste SMS: 1,42€ IVA incl. AXEL SPRINGER S.A. tel 902111315 www.axelspringer.es Concurso de habilidad Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor).
2.- De entre todos los mensajes recibidos un equipo formado por redactores de la revista elegirá 3 palabras ganadoras, que recibirán cada una uno de los tres packs de Nintendo 3DS que sorteamos.
3.- Plazos de participación: del 15 de enero al 1 de marzo de 2012.
4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
5.- Los premios no serán canjeables por dinero.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.
8.- Protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



2 GUÍAS COMPLETAS + 300 TRUCOS POKÉMON





Novedades

Cómo puntuamos

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es exactamente lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

Los iconos de 3DS

Los iconos de 3DS incorporan las increíbles capacidades de la máquina: fotos, eShop, Mii, StreetPass...

EL DATO

El juego se vende por sepado o en pack con el **Botón Deslizante Pro**, que añade un segundo stick a 3DS



Resident Evil Revelations



Resident Evil vuelve a sus orígenes. Y si eso te da miedo, verás cuando te quedes sin balas.

En 1996, Capcom marcó un hito con el primer **Resident Evil**. Nos encerró en una mansión con muchos zombis y pocas balas, y de paso dio nombre a un género: el **'survival horror'**. Nueve años después volvió a hacer historia con **Resident Evil 4**, que redirigió la saga hacia la acción más espectacular. Ahora, en 3DS, la compañía nipona quiere rizar el rizo. Resident Evil Revelations une **la sensación de claustrofobia** de los Resident clásicos con **la acción** de los modernos. Y es el primer juego compatible con el **Botón Deslizante Pro**. ¿Tiene o no tiene pinta ser un nuevo clásico?

Vacaciones en el mar

Revelations narra una trama situada entre **Resident Evil 4 y 5**. **Jill Valentine, agente de la BSAA** (Agencia Internacional contra el Bioterrorismo) debe acudir al rescate de su compañero Chris Redfield, desaparecido en **el Queen Zenobia**, un crucero de lujo a la deriva en mitad del océano. Lo que se va a encontrar allí te lo puedes imaginar: un barco lleno de mutaciones asesinas provocadas por un nuevo virus, el T-Abyss, en manos de **la organización terrorista Veltro**. Y, claro, secretos y cosas que no son lo que parecen, que si no esto no sería un Resident Evil.

A lo largo de la tensa exploración del barco manejamos a Jill, la prota, y a personajes secundarios como el mismo **Chris** o su compañero de la BSAA, **el debutante Parker Luciani**. Y, para tener una visión completa de la trama, de vez en cuando disfrutamos de misiones más cortas en otros escenarios (flashbacks con los protas del juego o misiones paralelas a cargo de otros dos agentes de la BSAA, Keith Lumley y Quint Ketchum). Pero el corazón de la aventura está en el Queen Zenobia, y es un corazón negro y terrorífico, como descubrimos **explorando oscuros pasillos** ya desde el principio. En nuestro camino se cruzan **terribles mutaciones**, seres capaces de acabar con nosotros con unos pocos golpes y que resisten un buen número de balas. Vale, también son muy tontos y siguen pautas de combate repetitivas, pero su fuerza bruta lo compensa. Así que más te vale tener buena puntería y disparar a la cabeza...



La historia se desarrolla entre RE4 y RE5, y se centra en la lucha contra Veltro, terroristas que han desarrollado un nuevo virus mutante.



El Queen Zenobia, un transatlántico, es el escenario principal del juego. Recorrer sus oscuros pasillos y camarotes garantiza la tensión.



Jill Valentine es el personaje principal, pero también manejaremos a Chris Redfield y a varios personajes nuevos.



Mejorar nuestra armas con los kits que encontramos es importante: así gastaremos menos munición... y podremos reservarla.



Entre las escenas de vídeo, magníficas, y la variedad de situaciones, el juego nos mete en una superproducción digna de Hollywood.

Modo Asalto: un extra multijugador soberbio

Lo desbloqueas al acabar la aventura. Son misiones en los escenarios de la historia en las que debes acabar con todos los monstruos. Puedes jugarlo sólo o a dobles en red local u online, y en él vas ganando personajes y armas.





...si la tienen, claro. La munición no está tan racionada como en los primeros Resident, pero tampoco sobra. Por eso, es importante **mejorar las armas** con los kits que hay por los escenarios, y que aumentan valores como el daño infligido o la posibilidad de hacer disparos críticos. Aunque hay varios tipos de pistolas, ametralladoras o escopetas, sólo podemos llevar tres armas, así que hay que potenciarlas bien.

Otro elemento clave es la exploración: desde el comienzo disponemos del **Génesis, un escáner** para rastrear los escenarios en busca de items ocultos (casi siempre munición). Además, también hay que orientarse bien, porque aunque en los mapas siempre se indica el punto al que debemos acudir, para llegar a él nos movemos por **un complejo laberinto de pasillos y salas.** El tercer ingrediente del desarrollo son **los puzles**, ni muy difíciles ni muy numerosos, pero que sí te hacen pensar un poco. Y lo mejor, lo que nos hace sentir dentro de una aventura llena de peligros, es que Revelations **siempre sorprende con nuevas situaciones**. Ya sea buceando por zonas inundadas, manejando una ametralladora de posición para repeler a un monstruo gigante o defendiendo un almacén de las hordas mutantes, cada capítulo ofrece nuevas sensaciones.



El otro Resident

En julio llegó a 3DS Resident Evil The Mercenaries: un juego de acción pensado para jugar a dobles. Espectacular, pero menos completo que Revelations.

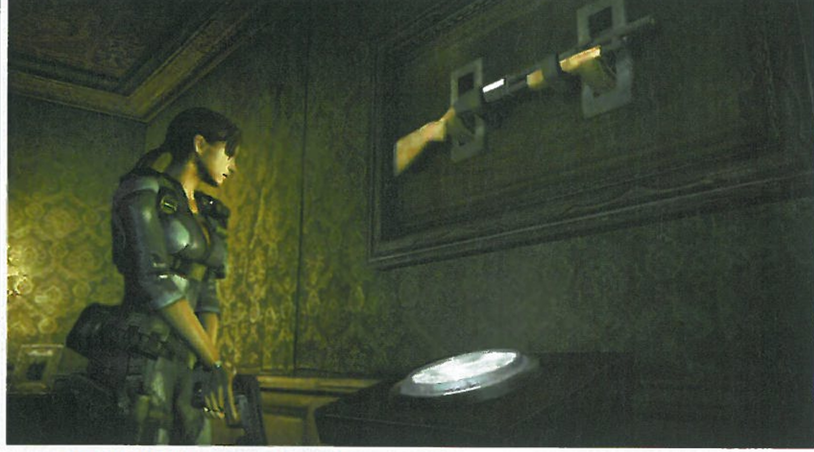
Controla tus miedos

Llega el momento de hablar del **Botón Deslizante Pro**. O, mejor dicho, primero hay que decir que para disfrutar de Revelations no es necesario. Nosotros nos hemos acabado el juego sin él, con

CADA CAPÍTULO TRAE MÁS PELIGROS. LA EMOCIÓN NO DEJA NUNCA DE CRECER.



El escáner revela items ocultos. Es conveniente rastrear a fondo los escenarios.



Este Resident recupera los puzles. No son difíciles, pero sí nos hacen pensar un poco.



Dosifica tus recursos

Revelations rebosa acción, pero también exige un poco de estrategia: hay que dosificar las balas y elegir bien las armas.

Botón Deslizante Pro

El control mejora con este periférico: el segundo stick sirve para mover la cámara o el punto de mira, y dejar el desplazamiento del personaje para el stick de la consola. Nos desplaza de forma más natural, rápida e intuitiva.



el control normal: pulsando arriba o abajo en el pad de la consola, nuestro personaje se desplaza adelante y atrás, y pulsando a los lados gira sobre sí mismo. Con R pasamos a **una vista subjetiva para apuntar** y, si al mismo tiempo pulsamos L, podemos movernos (aunque es pelín incómodo). Una vez te acostumbras, la aventura se juega bien y se disfruta de lo lindo. Pero cuando conectas **el Botón Deslizante Pro** notas la diferencia: con el pad de la 3DS desplazamos al personaje en cualquier dirección, y el nuevo stick mueve la cámara o el punto de mira. Es el control habitual de los juegos de acción para mandos con dos sticks, que garantiza **una experiencia más fluida y natural.** Es recomendable que adquieras el juego en pack con este periférico. Así, un control perfecto se unirá a **un acabado gráfico impresionante**, con excelentes juegos de luces y sombras, buenos modelos de personajes y monstruos, escenarios superdetallados y un gran efecto 3D. Ah, y queda un extra que es casi un juego en sí mismo: el **modo Asalto**, disponible al acabar la aventura para jugar **en solitario o a dobles en red local u online** y en el que compramos y mejoramos personajes y armas. Además, mediante la conexión StreetPass ganamos items para la historia y enemigos y mapas para el modo Asalto. Y es que Capcom no ha dejado nada al azar en una superproducción que demuestra que, para la compañía nipona, 3DS es una prioridad.

LOS GRÁFICOS Y EL FANTÁSTICO 3D GARANTIZAN UNA ATMÓSFERA ESCALOFRIANTE.



Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Excelente atmósfera conseguida por los juegos de luces y sombras y el detallado acabado general.

Diversión ★★★★
Una aventura total: equilibra bien acción, exploración, tensión... y con el Deslizante, gana en control.

Multijugador ★★★
El modo Asalto es un añadido largo y muy divertido. Sólo echamos de menos misiones competitivas.

Duración ★★★
Una media de 13 horas para la historia y un modo Asalto que puede duplicar este apartado.

Te gustará...

Más que... Resident Evil The Mercenaries

Menos que... Zelda Ocarina of Time 3D



Lo mejor y lo peor

☺ La capacidad de sorprender que tiene su variado desarrollo. Te mete en la aventura.

☹ El control sin Deslizante: funciona bien y el juego se disfruta, pero no es igual de natural.

Nuestra opinión

Gozarás con esta pesadilla hasta el final

Un crucero abandonado en medio del mar, cosas oscuras que se mueven en sus bodegas y tú, en medio del horror... Resident Evil Revelations consigue eso que sólo logran los mejores: hacerte vivir una auténtica aventura.

Total





- Puzles
- SEGA
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- Sin voces
- 45,95 €
- Ya disponible
- Argumento

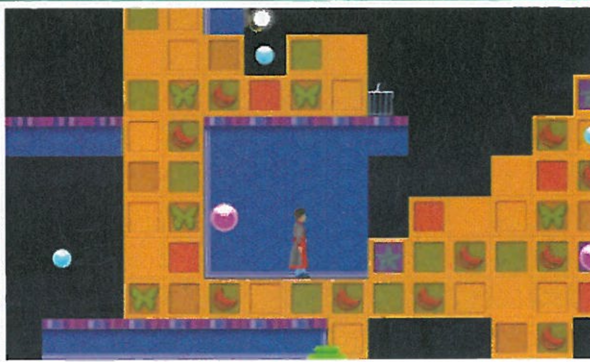
Danny está probando una nueva máquina que introduce al paciente en sus sueños... ¡Y estos resultan ser un montón de puzles!

REALIDAD AUMENTADA · FOTOS 3D/ CÁMARA · NINTENDO 3D SOUND · JUEGO ONLINE · STREETPASS · eSHOP · SPOTPASS · Mii





Danny debe alcanzar salida de cada nivel. Para ello, puede transformar el escenario de 2D a 3D, y viceversa, cuando quiera.



Así queda el escenario anterior si lo pasas a 2D. Puntos que antes estaban alejados ahora están a unos saltos de distancia.

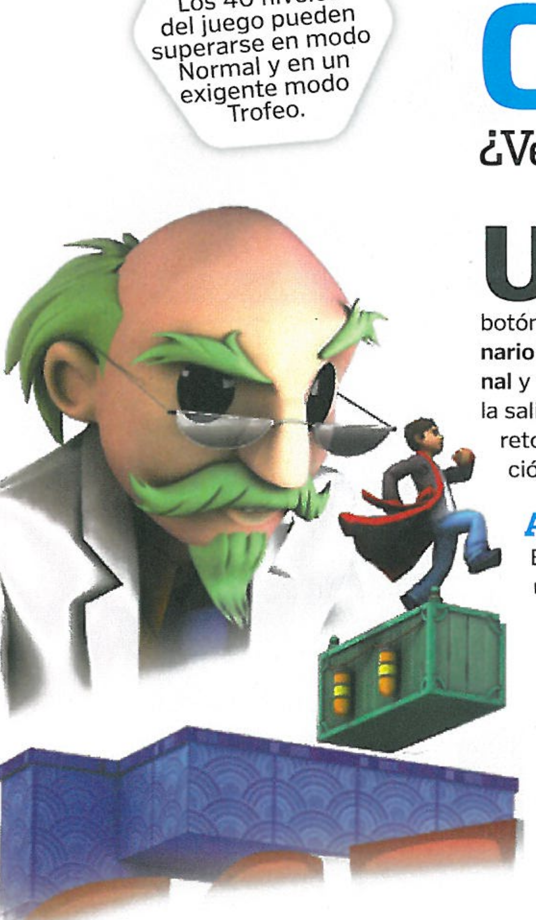


EL DATO

Los 40 niveles del juego pueden superarse en modo Normal y en un exigente modo Trofeo.

Crush 3D

¿Ves esa plataforma? Pues haz "crush" y aparece a tu lado.



Una idea sencilla para un juego de puzles nada fácil: ¿qué pasaría si, con solo pulsar un botón, pudieras **convertir un escenario tridimensional en bidimensional** y viceversa? Pues que alcanzar la salida de cada nivel sería un gran reto a tu capacidad de observación y de percepción espacial.

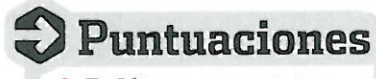
A romperse el coco

El Dr. Doccerson ha inventado una máquina que enfrenta a sus pacientes a sus propios miedos. Y los de su ayudante Danny tienen la forma de **niveles 3D compuestos por bloques**. Manejando al muchacho, debemos recoger al menos la mitad de las canicas que hay dispersas por cada nivel y después alcanzar la salida. Y para ello, además de saltar cual héroe plataformero, Danny cuenta con una habilidad alucinante: **hacer un "crush"** y transformar el escenario 3D en uno bidimensional o viceversa. Pasando de 3D a 2D, plataformas antes alejadas quedan ahora juntas. Además, como cuando el escenario está en 3D podemos cambiar **la posición de la cámara** (incluso poner una vista elevada), al hacer un "crush" el escenario 2D que queda es distinto en función del ángulo elegido.

A medida que avanzamos, los niveles incluyen más elementos, desde **enemigos** a los que hay que evitar a latas de refresco gigante que podemos empujar y usar como plataformas, y se convierten en un reto más divertido... y difícil. De hecho, dificilísimo si jugamos en **el modo Trofeo**, en el que tanto el tiempo como el número de crush que podemos hacer es limitado. Curiosamente, lo menos lucido del juego es el efecto 3D, que no añade nada en estética ni en experiencia de juego. Pero, pese a ello, Crush 3D es **un original desafío** que nos hará pensar de lo lindo.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Puzles originales que juegan con el espacio y retan tu capacidad de observación. El modo Trofeo es tan difícil como enganchante.

Total **79**







Los duelos son la caña. Ataca y contrataca para vencer a tu rival a base de hechizos mágicos y precisión. Ni la esgrima es tan rápida.



Apunta y desmonta. Interactúa con los objetos del escenario para conseguir mondeas extra, vida o piezas para resolver puzzles.



EL DATO

Hay 4 mundos pero más de 10 personajes diferentes y 8 hechizos especiales.

Lego Harry Potter Años 5-7

La magia vuelve a Lego, ahora con una dimensión extra.



Si echabas de menos a Harry Potter, estás de suerte: el mago de Hogwarts y sus amigos Ron, Hermione y compañía vuelven para revivir los últimos años de la mítica saga. Envueltos en figuras de Lego, con un gran salto gráfico y el añadido de las 3D, que les sienta genial.

Manejamos a Harry y hasta a nueve amigos más, no siempre a la vez, para resolver **puzzles sencillos y batirnos en duelos** de magia, que son bastante entretenidos, sobre todo cuando los enemigos son más fuertes. Cada personaje cuenta con hechizos únicos, por lo que a veces será imprescindible saber qué personaje usar en cada reto, ya sea rompiendo puertas especiales o empleando mascotas. Todo se controla con el stick analógico y con la pantalla táctil, donde elegimos y lanzamos los hechizos. Es preciso y rápido, aunque también puedes usar los botones para atacar y defenderte.

¡Desenfunda la varita!

Estos últimos años transcurren entre el quinto y el útimo libro, aunque más al hilo de las películas, y encaja perfecto con el humor típico de las series de Lego. Tenemos que ir desbloqueando los cuatro mundos por orden cronológico y visitar lugares emblemáticos como el Ministerio de Magia o Hogsmeade. Entre pantalla y pantalla, que no son muy largas, podemos realizar desafíos de todo tipo, como los del club de duelo o carreras de Quidditch, que aportan variedad al juego. Si eres fan de la saga, te cautivarán el aspecto gráfico y revivir tu saga de aventuras y puzzles favorita.







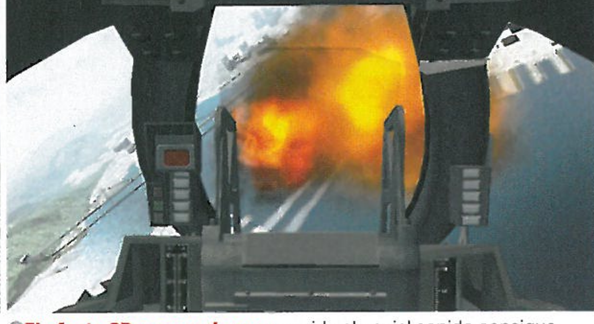
- Acción
- Namco Bandai
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- Voces en inglés
- 45,95 €
- Ya disponible
- Argumento
  Aviones, velocidad y explosiones en 3D: no se puede pedir más. Salva a tu nación y supera todos los desafíos con la mejor nota.







Atento a la retaguardia, puedes tener un enemigo acechando. Pulsa Y para esquivar ataques.



El efecto 3D es asombroso, y unido al genial sonido consigue una gran sensación de inmersión. Y los escenarios son enormes.



Ace Combat

La saga de Namco muestra su mejor cara en Nintendo.

Entre la simulación y un estilo peliculero, el juego de cazas de Namco te desafía a **frenéticos combates aéreos a 3.000 pies de altura**. Un reto que nos cita en enormes escenarios y comprende misiones por todo el mundo. Si le añades un **gran efecto 3D,** el juego tiene todo a su favor para gustar.

Lo primero que convence es su control, que consigue meterte rápido en la acción gracias a su sencillez: además del freno y la propulsión, hay botones para cambiar entre ametralladora y misiles y otro botón para hacer piruetas, y esquivar los ataques enemigos y contraatacar. Puedes cambiar de la vista exterior a la de cabina, que usa las dos pantallas y consigue mayor realismo... y ¡es más difícil!

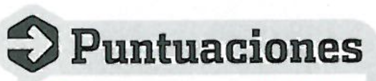
Gráficamente sobresalen el tamaño de los escenarios y el conseguido efecto 3D. Puedes ir con el regulador de profundidad al máximo durante todo el juego, no cansa. Y además permite grabar los vídeos cuando superas cada nivel.

El que no corre, vuela

En el modo historia, el argumento es una mera excusa para lanzarnos a volar y superar misiones con la mejor nota posible, que no es fácil, y así obtener más y mejores cazas de combate (hay una lista con más de 20). Como es **algo corto**, resulta más interesante el modo desafío, donde el objetivo consiste en superar esas mismas misiones bajo estrictas reglas. Cuando las pases, accederás a otras pantallas con objetivos aún más exigentes que consiguen enganchar muchísimo y que alargan bastante la vida del título, sobre todo si te pones a desbloquear las infinitas opciones de personalización de aviones. Es una pena que no haya modo multijugador, como las luchas a cara de perro de Starfox, pero los desafíos y los geniales combates aéreos prometen atraparte.

EL DATO

Más de 30 misiones por cumplir y una lista con 20 tipos de avión que personalizar.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	 NO TIENE
Duración	 ★★

Valoración

Entre el realismo y la fantasía, Assault Horizon nunca pierde interés. Destacan su efecto 3D y un gran nivel de sonido.

Total


80





Puedes crear tus puzles dibujando los diferentes bloques. Usa tu ingenio y creatividad y pásaselos a tus amigos para que alucinen.

Aprovéchate del efecto 3D para resolver cada puzle. Debes ir dando volumen a la figura para poder alcanzar la parte más alta.

Pullblox

Una propuesta inteligente y creativa para descargar a 3DS.

En juegos de puzles ya no vale cualquier cosa. No es una cuestión de dificultad. Con la cantidad de puzles que han pasado por nuestras manos, encontrarse con un juego difícil es algo común, lo raro es hallar uno que destaque por sus **ideas inteligentes** y que te sorprenda. Pullblox lo consigue y además divierte y engancha.

Arrastra y empuja

En este juego los puzles son **a la vez enemigo y escenario**. Manejamos a un personaje que tiene que arrastrar y empujar los bloques que forman cada Pullblox para llegar hasta la cima de la figura y rescatar a un niño atrapado allí. Cuando empezamos la partida, el puzle es completamente plano. Tenemos que ir dándole volumen mientras lo recorremos para llegar al objetivo. Esto es la clave del juego: dependemos de las habilidades y las limitaciones de un personaje que necesita su espacio para mover las piezas y que no es capaz de saltar mucho ni de trepar.

Al contrario que en otros juegos de puzles, en Pullblox la respuesta está siempre muy clara: recoger al niño que está siempre en el bloque más alto. Llegar hasta allí es lo difícil. **El juego se centra en el método, no en la solución**, y por eso cada vez que resolvemos un puzle la satisfacción es inmensa.

Los personajes y decorados son sencillos e infantiles, pero coherentes y bien diseñados. Además en pocos títulos las tres dimensiones están tan justificadas como aquí. Una vez lo juegas con la **función 3D activada**, resulta difícil volver a jugar sin ella. Realmente ayudan a moverse por los Pullblox. El juego también incluye la opción de crear tus propios puzles y compartirlos a través de internet y también descargarte los que hayan diseñado otros jugadores. Esto hace que su vida se prolongue eternamente.



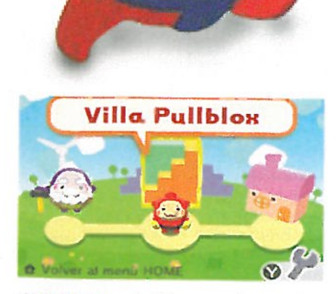
Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Cuando juegas a Pullblox, se nota que está hecho con cariño. Sorprende, divierte, engancha y hace que le demos al coco.

Total **87**



El héroe es bajito, no salta mucho ni trepa. ¡Ayúdale con tu ingenio!

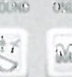



- Acción-Plataformas
- Wayforward
- 1 Jugadores
- Textos en castellano
- Voces ambientales
- 6,00 €
- Ya disponible
- Argumento

Patricia Wagon, policía cibernética, debe meter entre rejas a las Hooligan Sisters. Patricia puede cambiar el mundo alrededor...



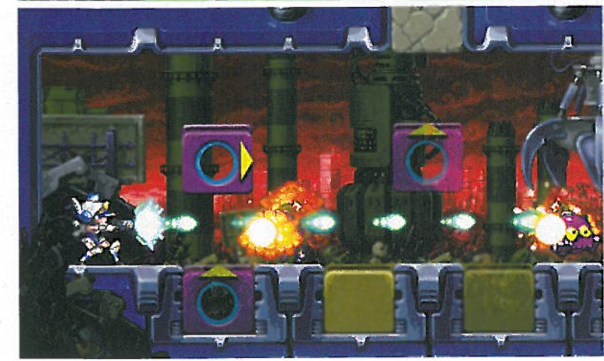
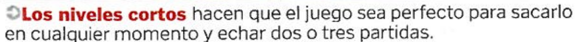



REALIDAD AUMENTADA · FOTOS 3D/ CÁMARA · NINTENDO 3D SOUND · JUEGO ONLINE
STREETPASS · eSHOP · SPOTPASS · Mii



El ritmo es muy arcade durante todo el juego, aunque abunden los momentos de puzles.

Los niveles cortos hacen que el juego sea perfecto para sacarlo en cualquier momento y echar dos o tres partidas.



El diseño de los personajes es destacable pero lo mejor del juego son los escenarios, elaborados con mimo y mucho ingenio.

Mighty Switch Force

Crean los mejores juegos de DSi... ahora lo han hecho en 3DS.

Tras **Shantae: Risky's Revenge, Mighty Flip Champs y Mighty Milky Way**, Wayforward debutan en 3DS con una inspirada combinación de plataformas, puzles y acción.

La protagonista, una poli cibernética, usa tres acciones: saltar, disparar, y un interruptor que hace que una serie de bloques repartidos por cada nivel desaparezcan mientras otros aparecen. Alternando unos bloques y otros tenemos que abrirnos paso para **rescatar a cinco chicas** en cada escenario.

Reutilizar y reinventar

A medida que avanzas, descubres que los bloques sirven para hacer cosas que ni te habías planteado en niveles anteriores. Esa capacidad para **reutilizar y reinventar objetos** que ya habías usado previamente, hace que vayas encontrando gratas sorpresas a cada paso.

Incluso los enemigos están bien introducidos en el diseño del juego. Muchos de ellos son una herramienta más que utilizar para resolver el puzle. Así, los enemigos explosivos sirven para romper muros. Pero incluso en eso hay variedad porque no hay una única manera de hacer que revienten.

Se repite el estilo *pixel-art* de juegos como Shantae: Risky's Revenge. El diseño de los personajes es bueno, pero son los escenarios, elaborados y animados con mimo, los que destacan por encima de todo. Las 3D tienen una función estética, pero le aportan profundidad y mejoran el impacto de los fondos animados. A todo esto hay que añadir que apuesta por las pantallas cortas y contrarreloj, con ritmo de arcade. Un **formato perfecto** para sacar en cualquier momento tu consola del bolsillo y jugar dos o tres partidas. Junto con Pullblox, el mejor título para eShop de 3DS.

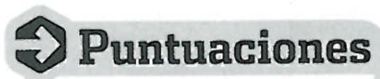
EL DATO
Una aplastante mayoría de críticas de usuarios en la eShop puntúa con cinco estrellas este juego.

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

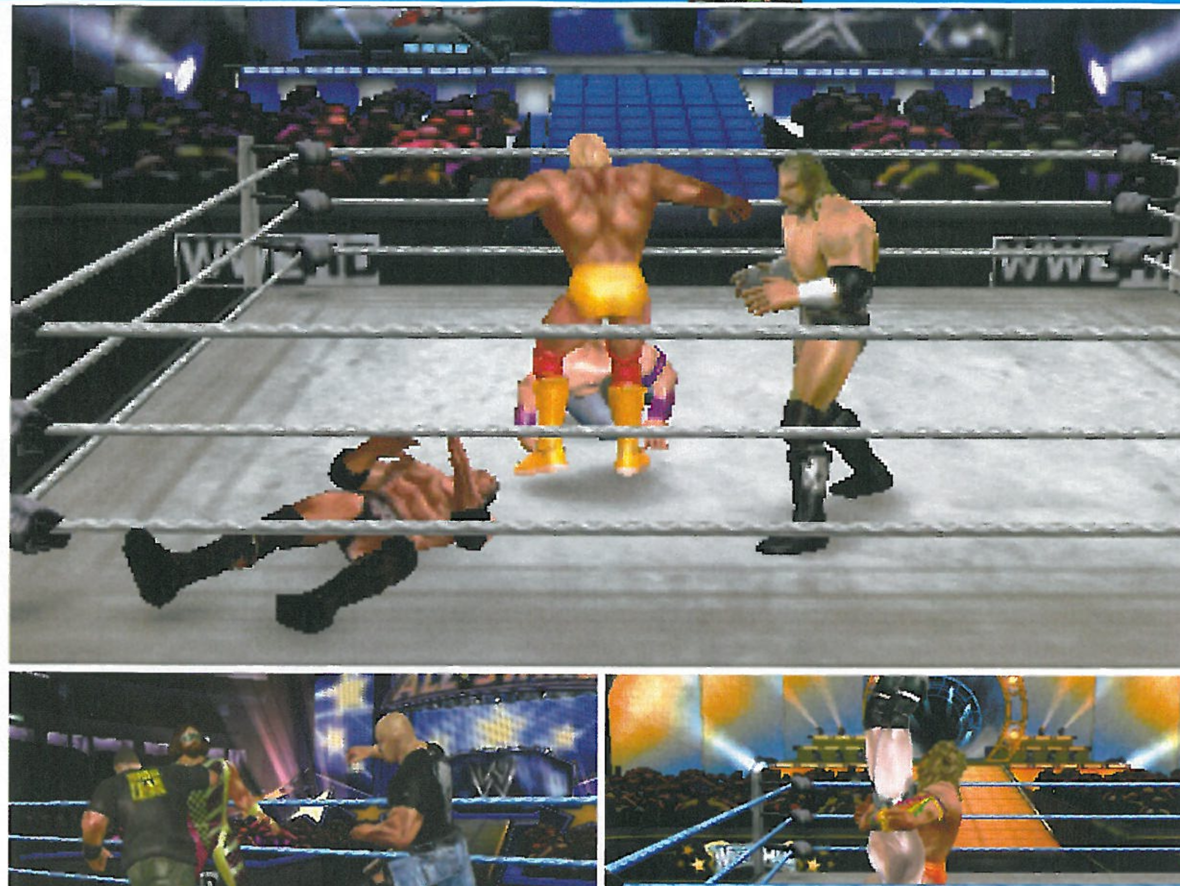
Valoración

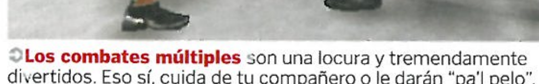
Plataformas, acción y a la vez explota muy bien la idea del interruptor y los bloques para hacer puzles inteligentes.



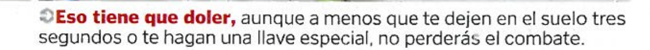
Total **91**







Los combates múltiples son una locura y tremendamente divertidos. Eso sí, cuida de tu compañero o le darán "pa'l pelo".



Eso tiene que doler, aunque a menos que te dejen en el suelo tres segundos o te hagan una llave especial, no perderás el combate.

WWE All-Stars

Un ring para luchar, dos generaciones y tres dimensiones.

EL DATO

Hay más de 40 personajes jugables y 5 modos de juego totalmente distintos.

Si cualquier tiempo pasado fue mejor, unir lo viejo con lo nuevo es increíble. En eso se basa **WWE All Stars**, en poder sacudirte en los más variopintos modos con estrellas del presente, como El Enterrador o Rey Misterio, y con viejas glorias como **Hulk Hogan o André The Giant**.

Todos los **personajes lucen impresionantes** y el efecto 3D les favorece muchísimo. Cuentas con 20 desde el principio, pero hay otros 20 para desbloquear. Todos ellos se manejan a la perfección, con un **control muy bien adaptado** para portátil: llaves con un botón, ataques especiales con dos, y una buena lista de combos. Por sencillo que suene, en ningún momento sentirás que le falta algo o que te quedas sin hacer uno solo de los movimientos que ves por televisión.

No olvides que el ring también es tu aliado: súbete a las cuerdas, escala por la jaula de hierro o usa los objetos fuera del cuadrilátero para tornar el combate a tu favor.

No pongas la otra mejilla

El juego trae modos para dar y regalar: desde el de exhibición con combates individuales, a otro por equipos, en caja de hierro, sin reglas, por eliminación o por puntos. Luego, puedes echar un **desafío de campeones** con diez combates contra las grandes estrellas actuales, crearte un personaje propio y hasta luchar contra amigos en modo local. Toda esta locura culmina con el **Fantasy Warfare**, donde revivir los combates históricos del pressing catch, introducidos con magníficos vídeos en 3D que explican por qué marcaron una época. Es el mejor modo del juego, pues une la nostalgia con una dificultad endiablada. Al final se echa de menos un mejor multijugador, pero por suerte los demás modos dan mucho de sí. Tanto si eres fan como si no, All Stars te lo hará pasar bien.





3D Classics

Precio 0€ Estreno 5/1/2012 Género Plataformas Edad +3 años Jug. 1 Compañía Nintendo

Kid Icarus

Un Classics solo para jugadores exclusivos...





A pocos meses de su reaparición en Kid Icarus: Uprising para 3DS, el primer juego de la saga aparece adaptado a las 3D. Sí, queridos lectores, **adaptado y con un lavado de cara considerable**. Pero para poder descargárte-lo has tenido que recibir un código que solo podías conseguir si te diste de alta en la promoción del Club Nintendo. Si es así, esto es lo que vas a ver.

Kid Icarus estrena en 3D Classics una nueva paleta de colores y fondos decorados. Le quitan parte del sabor a NES, pero **potencian el efecto 3D** tan maravilloso de la consola.

Este juego mezcla **plataformas con toques de exploración y rol**, pero sin perder la tradición y la dificultad arcade que te obliga a repetir cada nivel miles de veces antes de superarlo y que premia tanto la memoria como la habilidad.

Aunque en Kid Icarus lo esencial son los saltos y los disparos precisos, es necesario conseguir mejoras para las armas y subir de nivel. Para eso cuenta con un sistema de niveles muy original basado en la salud del protagonista.

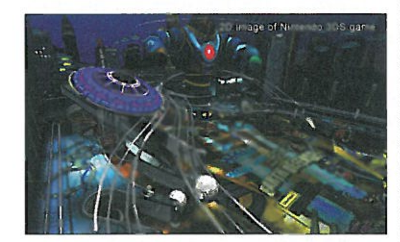
Si eres capaz de aguantar la continua humillación de su dificultad, Kid Icarus, es un juego que no deberías perderte.

Valoración
Una oportunidad única para redescubrir un juego mítico antes de que Uprising pegue el bombazo.

Total
81

Descarga 3DS

Precio 5€ Estreno 01/12/2011 Compañía Zen Studios Género Simulación, Arcade Edad +3 Jug. 4



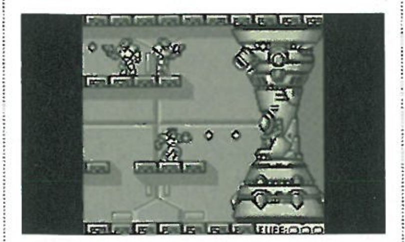
Zen Pinball

Viene muy completo, con varios tableros distintos y modos de juego diferentes, entre ellos un multijugador por turnos en una sola consola. También cuenta con trofeos y clasificaciones mundiales y regionales. Pero sigue siendo otro juego de pinball, uno de muchos.

Total
65

Consola Virtual

Precio 4€ Estreno 29/12/2011 Compañía Capcom Género Acción Edad +7 Jug. 1



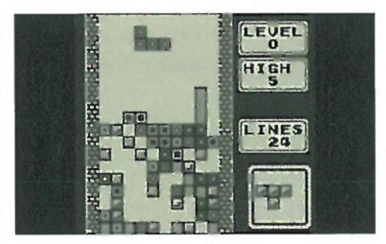
Bionic Commando

Es un juego de plataformas con toques de aventura en el que nuestros desplazamientos se basan en el uso del gancho. No es uno de los mejores juegos que aparecieron para Game Boy, pero cumple, entretiene y divierte como tantos otros juegos de esta consola.



Consola Virtual

Precio 4€ Estreno 22/12/2011 Compañía Nintendo Género Puzle Edad +3 Jug. 1



Tetris

Tetris es videojuego en estado puro y la Game Boy es, en parte, la consola culpable de que este juego de recreativa sea el fenómeno mundial que es hoy. Seguro que lo has jugado miles de veces, pero seguro que si lo vuelves a jugar te engancharás como siempre. Un juego eterno.



DSi Ware

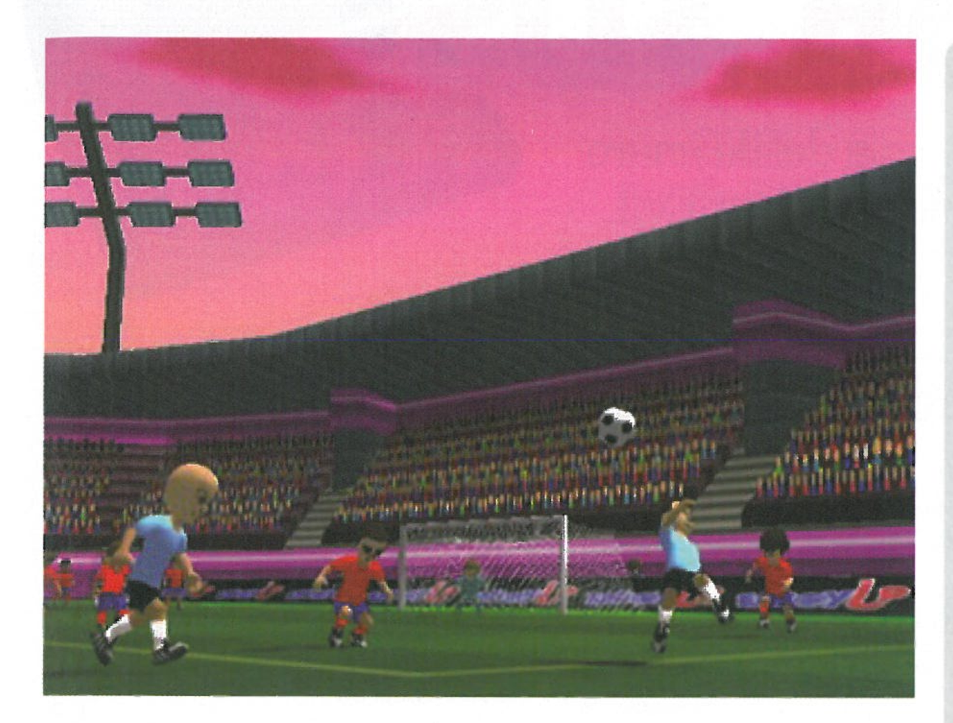
Precio 800 puntos/8€ Estreno 15/12/2012 Compañía Gammick Ent. Género Acción Edad +16 Jug. 1-4



Elite Forces: Unit 77

Elite Forces puede mantenerte entretenido durante un rato recorriendo los escenarios y manejando a sus cuatro personajes al mismo tiempo, pero no emociona. Tal vez si te gustan los juegos de tiros con cámara cenital o si lo juegas en modo multijugador, te convenza.

Total
60



Wii Ware

Precio 500 Wii Points **Estreno** 22/12/11 **Género** Deportivo **Jug.** 1-2 **Compañía** Enjoy Up

Football Up!

Su control es un reto a todos los que se han viciado con los FIFA y PES...





Olvida todo lo que hayas aprendido en juegos de fútbol como FIFA o PES. Porque aquí no te va a servir de nada. Bueno, sí, para darte cuenta de lo fácil que te lo han puesto esos dos simuladores hasta ahora. En Football Up! no vas a jugar a nada que no hayas jugado ya en otro título de fútbol, pero seguro que te va a resultar más difícil.

El juego de Enjoy Up puede presumir de un control que pone en evidencia a todos los que se han acomodado con el 'piloto automático' de FIFA y PES. Nos obliga a apuntar bien y pensar antes de pulsar cada botón. Cuando pasas la pelota, la lanzas hacia el punto del campo al que estás mirando y no hacia el jugador que esté más cerca de donde apuntas. Y si a ese jugador no le cae la pelota en el pie, no correrá automáticamente hacia ella, sino que tendremos que llevarle nosotros.

Enjoy Up ha desarrollado un juego de fútbol sin adornos ni florituras y con una dificultad elevada. Gracias a eso, Football Up! logra entretener.

Valoración	Total
Un fútbol que engancha y pica gracias a unos controles que te obligan a calcular y pensar antes de tirar.	79

Juegos Embajador

La nueva hornada de juegos está aquí. Ve a la eShop y... ¡descárgatelos todos!



SUPER MARIO ADVANCE 3

Bajo este título te vas a encontrar dos superclásicos: Yoshi's Island de Super Nintendo, un plataformas con uno de los apartados visuales y sonoros más espectaculares que se han hecho jamás. Y Mario Bros., el juego del fontanero para recreativas que apareció un par de años antes de Super Mario Bros. El objetivo de Mario y Luigi en este título es derrotar a todos los enemigos que aparecen en cada nivel.



THE LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

Link se mueve entre el mundo de los Minish, unos seres diminutos que sólo los niños pueden ver, y el de los humanos. El juego recupera la espada cuádruple y entronca con la historia de Four Swords. Por lo demás, un Zelda puro en toda regla, con la parte divertida de que podemos hacernos diminutos y explorar de una forma diferente a la habitual.



MK: SUPER CIRCUIT

Este juego fue uno de los platos fuertes de Game Boy Advance. Además de muchas horas de diversión, este racer también nos dejó un buen puñado de anuncios divertidísimos en televisión.

F-ZERO: MAXIMUM VELOCITY

La tercera entrega de F-Zero es una oportunidad estupenda para disfrutar de una saga de velocidad que lleva mucho tiempo sin aparecer.

FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

La única opción rolera dentro del paquete de juegos Embajador. Aunque no está a la altura de otras entregas para consolas de sobremesa, este RPG estratégico tiene todos los elementos necesarios para engancharte con sus combates por turnos. La elección de armas y clases y las muertes definitivas de los personajes cuando los pierdes en un nivel, son marcas imprescindibles de la franquicia Fire Emblem.



KIRBY AND THE AMAZING MIRROR

Kirby cuenta con los poderes de siempre y algunos nuevos en este título de plataformas. Los gráficos y la música son estupendos y la exploración tiene un peso importante. Además, este juego destacó en Game Boy Advance gracias al multijugador, que permitía cooperar a 4 jugadores a la vez.

WARIOLAND 4

Desde el primer Wario Land de Game Boy, este personaje ha protagonizado juegos con mucha personalidad, sin dejar que le acusen de ser un Mario con otra cara. Los amantes de las plataformas lo sabrán disfrutar.



WARIO WARE INC.: MEGA MICROGAMES

La serie Wario Ware se estrenó en Game Boy Advance con este título. Wario Ware es heredero de esos pequeños juegos intrascendentes de Game & Watch y de las pruebas de los Mario Party. En este resolvemos microjuegos de unos cinco segundos, tiempo suficiente para enterarnos de las reglas y reaccionar. Un juego rápido que nunca te da descanso.

MARIO VS. DONKEY KONG

Otra de las franquicias que nació en Game Boy Advance. En este Mario vs. Donkey Kong, las plataformas tienen un peso muy importante. En los juegos más recientes dirigíamos exclusivamente a los mini-Marios, pero en esta primera entrega manejábamos al fontanero y los minis le seguían.

METROID FUSION

Una aventura de Samus en scroll lateral que cumple con todo lo que se espera y además presume de buenos gráficos. La exploración es un elemento importante en toda la saga, pero en esta entrega de GBA permiten una libertad de movimientos desconocida en Metroid. No se había visto nada así hasta entonces.

Selección 3DS

2012 va a ser el gran año de 3DS, y ya desde enero lo demuestran títulos del calibre de Resident Evil.

3 APUESTAS MULTIJUGADOR

Mario Kart 7





OCHO JUGADORES
Y en red local u online. Ha puesto el listón altísimo en lo que a modo multijugador se refiere.

RE Revelations



DOS VS. LOS ZOMBIS
Toda una sorpresa el modo Asalto, con un cooperativo para dos online o local muy chulo.

Street Fighter IV



LUCHA GLOBAL
Con el extraordinario juego de lucha de Capcom puedes desafiar a luchadores de todo el planeta a duelos 1 Vs. 1.

Plataformas

Rayman 3D



Ubisoft · 45,95 € · +7 años · 1 Jugador
Versión 3D del fantástico Rayman 2 de N64, un plataformas brillante que, sin embargo, resulta muy poco novedoso.
Puntuación **77**

Sonic Generations



SEGA · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Sonic vuelve con la jugabilidad 2D más clásica y niveles de plataformas divertídisimos y muy, muy veloces.
Puntuación **90**

Super Mario 3D Land



Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
El mejor plataformas de 3DS por su control, lo variado de sus situaciones, y porque aprovecha el 3D como ninguno.
Puntuación **95**

Deportivos

Asphalt 3D



Ubisoft · 45,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un garaje explosivo, con 42 vehículos reales, que lucen a la perfección, y una fórmula totalmente arcade.
Puntuación **79**

FIFA 12



EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Completísimo en todos los aspectos y con un fútbol indoor que traerá a muchos fans. Y no os perdáis el modo carrera.
Puntuación **88**

F1 2011



Codemasters · 45,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
El pasado mundial de F1 recreado con realismo y calidad. Es un juego difícil. pero completísimo y con online.
Puntuación **83**

Mario Kart 7



Nintendo · 45,90 € · +3 años · 1-8 Jug. (8 online)
El mejor juego de carreras del mundo vuelve con kart configurables, ala-deltas... y el modo online más completo.
Puntuación **96**

Need for Speed The Run



EA · 45,95€ · +12 años · 1-8 Jugadores (2-4 online)
Cruza Estados Unidos en la carrera ilegal más arcade y veloz. 40 coches reales y modo historia con retos muy variados.
Puntuación **85**

PES 2012 3D



Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug. (2 online)
La jugabilidad de siempre, con la UEFA Champions League, la liga Máster y Cristiano Ronaldo en la carátula.
Ya disponible

Ridge Racer 3D



Namco-Bandai · 45,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El mejor juego de coches para 3DS. Es rápido, vibrante, sus gráficos impactan y luce el brillo de la saga en el morro.
Puntuación **84**

WWE All Stars (N)



THQ · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
40 de los más grandes wrestlers de todos los tiempos (incluyendo los actuales) en un completísimo juego de lucha.
Puntuación **86**

Acción

Ace Combat (N)



Namco Bandai · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Pilota 20 cazas reales en emocionantes combates arcade, y supera retos de altos vuelos. No tiene multijugador.
Puntuación **80**

Dead or Alive Dimensions



Tecmo Koei · 49,95 € · +16 años · 1-2 J. (2 online)
La saga debuta en Nintendo recopilando lo mejor de las anteriores entregas y un estilo de lucha 3D alucinante.
Puntuación **89**

Explosión de Puñetazos



Deep Silver · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jug.
Ben 10, las Supernenas, Dexter... los héroes de Cartoon Network se enfrentan en peleas espectaculares y divertidas.
Puntuación **81**

Resident Evil The Mercenaries 3D



Capcom · 45,95 € · +18 años · 1-2 J. (2 Online)
Los principales personajes de la saga acaban con riadas de zombis en este brutal juego de acción. A dobles es la pera.
Puntuación **83**

Shinobi



SEGA · 49,95 € · +16 años · 1 jugador
El clásico de acción de SEGA renace con jugabilidad 2D y gráficos 3D. Divertido e intenso... pero también corto y difícil.
Puntuación **78**

StarFox 64 3D



Nintendo · 45,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Remake del clásico de N64 que ofrece la mejor acción galáctica, gráficos de lujo y un multijugador de aúpa.
Puntuación **91**

Super Pokémon Rumble



Nintendo · 45,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Selecciona un muñeco Pokémon y machacha botones para derrotar a otros muñecos... y usarlos tú después.
Puntuación **77**

Super Street Fighter IV 3D Edition



Capcom · 45,95 € · +12 años · 1-2 J. (2 online)
El lanzamiento más espectacular de 3DS. Sus combates sacan verdadero partido a las 3D. Y el StreetPass convence.
Puntuación **94**

N Nueva entrada · P Precio económico

TOP 10

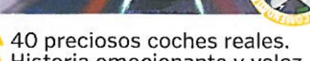
¡Vuelven nuestras listas! Descubre con qué juegos estamos disfrutando ahora mismo los chavales de la redacción.

HUYENDO DE LA POLI

EN LA VELOCIDAD hay mil subgéneros, y el de las carreras ilegales es muy emocionante. 3DS tiene dos juegos de este tipo: en **Need for Speed The Run** competimos en una carrera clandestina, y en **Driver** impartimos justicia sobre ruedas. ¿Cuál es mejor?

Need for Speed VS Driver Renegade 3D







Need for Speed:
- ▲ 40 preciosos coches reales.
- ▲ Historia emocionante y veloz.
- ▲ Multijugador local y online.

Driver Renegade 3D:
- ▼ 50 vehículos... pero ficticios.
- ▼ Historia variada pero corta.
- ▼ Solo para un jugador.

Aventura

Cave Story 3D



NIS América · 40,95 € · +7 años · 1 Jugador

Recorre esta laberíntica caberna saltando, disparando y disfrutando de una aventuraza profunda y difícil.

Puntuación **89**

LEGO Harry Potter Años 5-7 [N]



Warner · 40,95€ · +7 años · 1 Jugador

El final de la saga Potter en una buena mezcla de acción, saltos, puzles y humor... aunque no tiene modo multijugador.

Puntuación **84**

Resident Evil Revelations [N]



Capcom · 45,95€ · +16 años · 1-2 Jug. (2 online)

Intenso, variado, aterrador... El último Resident Evil es una aventura imprescinbible. Y con un gran extra multijugador.

Puntuación **92**

Tales of the Abyss



Namco Bandai · 45,95€ · +12 años · 1 Jugador

Juego de rol con una buena historia, preciosos gráficos y un excelentes combates en tiempo real... pero llega en inglés.

Puntuación **82**

Zelda Ocarina of Time 3D



Nintendo · 45,95 € · +12 años · 1 Jugador

Acción, exploración, aventura y épica se conjuntan como nunca en uno de los mejores videojuegos de la historia.

Puntuación **96**

Varios

Crush 3D [N]



SEGA · 45,95€ · +12 años · 1 Jugador

Un original juego de puzles en el que pasamos los escenarios de 2D a 3D en busca de la salida. Un reto adictivo y difícil.

Puntuación **79**

Nintendogs + Cats



Nintendo · 45,95€ · +3 años · 1 Jugador

Tres ediciones con diferentes perros y gatos, para que cuides como nunca a tu mascota virtual. Increíble efecto 3D.

Puntuación **90**

Pilotwings Resort



Nintendo · 45,95 € · +3 años · 1 Jugador

Volar deja de ser un sueño para convertirse en placer. Tres vehículos a tu disposición y muchos retos por delante.

Puntuación **85**

Puzzle Bobble Universe



Square Enix · 35,95€ · +3 años · 1 Jugador

El clásico juego de puzles y habilidad: apunta a las esferas del mismo color para que exploten en decenas de niveles.

Puntuación **73**

Tetris



Hudson · 29,95 € · +3 años · 1-8 Jug. (8 online)

El puzle de siempre vuelve con nuevos modos que aprovechan las 3D y la realidad aumentada. El multijugador, brutal.

Puntuación **81**

LOS MEJORES DE 3DS

1. Super Mario 3D Land — Novedad
2. Mario Kart 7 — Novedad
3. RE Revelations — Novedad
4. Zelda Ocarina of Time — Baja
5. Super Street Fighter IV 3D Edition — Sube
6. Dead or Alive Dimensions — Sube
7. Tales of The Abyss — Novedad
8. Ridge Racer 3D — Sube
9. FIFA 12 — Novedad
10. Sonic Generations — Novedad

LOS MEJORES DE Wii

1. Zelda Skyward Sword — Novedad
2. Xenoblade Chronicles — Baja
3. Donkey Kong Country Returns — Baja
4. Super Mario Galaxy 2 — Baja
5. Kirby´s Adventure Wii — Novedad
6. Monster Hunter Tri — Baja
7. Call of Duty Modern Warfare 3 — Novedad
8. Muramasa Demond Blade — Sube
9. New Super Mario Bros. Wii — Sube
10. Boom Street — Novedad

LOS MEJORES DE DS

1. Inazuma Eleven — Sube
2. Kirby Mass Attack — Baja
3. El Profesor Layton y la Llamada del Espectro — Novedad
4. Aliens Infestation — Novedad
5. Solatorobo — Baja
6. Okamiden — Baja
7. Zelda Spirit Tracks — Sube
8. Capitán América — Sube
9. Dragon Quest VI — Baja
10. Super Scribblenauts — Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Selección Wii



El año comienza tranquilo. A la espera de las novedades del mes que viene, aprovecha para repescar juegazos.

3 APUESTAS INMENSAS



Skyward Sword



AVENTURÓN
Es probablemente el Zelda más largo de todos los tiempos y se disfruta cada segundo.

Monster Hunter Tri



MODO DE VIDA
El del cazador, porque si juegas online puedes tirarte eso... la vida entera.

Xenoblade



EL REY DEL ROL
Unas 80 horas dura el juego que marca el estándar de calidad del rol en esta generación de consolas.

Plataformas



Donkey Kong Country Returns
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un juego de plataformas bonito, largo, apasionante... y difícil. Si amas los saltos 2D, se convertirá en tu favorito.
Puntuación 94



Kirby´s Adventure Wii
Nintendo · 50,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve a absorber los poderes de sus enemigos en un plataformas clásico, divertido y para 4 jugadores.
Puntuación 84



New Super Mario Bros. Wii
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



Super Mario Galaxy 2
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta
Puntuación 100

Deportivos

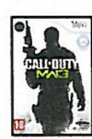


Mario Kart Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



Mario & Sonic JJOO London 2012
SEGA · 54,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrenta en 21 disciplinas olímpicas, eventos fantasía y nuevo modo party.
Puntuación 89

Acción



Call of Duty MW 3
Activision · 69,95 € · +18 años · 1 jugador (10 online)
La experiencia defintiva de guerra moderna se disfruta igualmente con mando clásico o mando de Wii. Gran online.
Puntuación 93



Conduit 2
SEGA · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (12 online)
Detén una invasión alien usando armas futuristas y personalizando a tu héroe. Y después... ¡lánzate con él al online!
Puntuación 88

Aventura + RPG



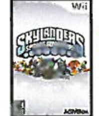
Disney Universe
Disney · 50,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Disfrázate de héroe Disney y recorre los mundos de las pelis junto a tres amigos en un multijugador frenético.
Puntuación 84



LEGO Harry Potter Años 5-7
Warner · 50,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Vive los últimos años de Harry en Hogwarts... con mucho humor, un desarrollo variadísimo y jugando con un amigo.
Puntuación 83



Monster Hunter Tri
Capcom · 49,95 € · +16 años · 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



Skylanders Spyro's Adventure
Activision · 70,95 € (+ 3 muñecos) · +7 años · 1-2 j.
Coloca un muñeco Skylander sobre el Portal (periférico incluido) y jugarás con él en esta aventura de acción y rol.
Puntuación 84



Xenoblade Chronicles
Nintendo · 64,95 € + Wii Plus · +12 años · 1 J.
El rol del siglo XXI: combates en tiempo real para un juego con una gran historia y de enorme calidad gráfica.
Puntuación 90



Zelda Skyward Sword
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más largo, dificí y bonito. Y cuenta el origen de la saga. Una de las mejores aventuras de todos los tiempos.
Puntuación 99



Zelda Twilight Princess
P
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando! Y nuevo precio.
Puntuación 97

Varios



Boom Street
Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jug. (4 online)
Juego de tablero tipo Monopoly con héroes de Dragon Quest y el Universo Mario, con toque de estrategia financiera.
Puntuación 81



Just Dance 3
Ubisoft · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Vuelve el rompepistas y rompelistas con 40 nuevas canciones y un multijugador más desafiante que nunca.
Ya disponible



Selección DS

DS sigue siendo la consola con más juegos. Siempre te quedarán obras maestras por recuperar.



3 APUESTAS... FUTBOLERAS

Inazuma Eleven



¡FENÓMENO!
El juegazo de Level 5 ha generado pasión. Esta mezcla de rol y fútbol es pura emoción.

Capitán Tsubasa



¡BENJI, OLIVER...!
Revive capítulos de la serie en esta fusión de fútbol y estrategia titulada New Kick Off.

FIFA 11



¡GOLAZO!
Aunque este año no hay nuevo FIFA para DS, FIFA 11 sigue ofreciendo calidad y mil opciones.

Plataformas

Kirby Mass Attack



Nintendo / Hal • 49,95 € • +3 años • 1 Jugador
El plataformás más original de DS: maneja a la vez a 10 pequeños Kirby con un control táctil espectacular.
Puntuación **90**

New Super Mario Bros.



Nintendo • 39,95 € • +3 años • 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación **97**

Deportivos

Mario Kart DS



Nintendo • 39,95 € • +3 años • 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación **98**

Sonic & Sega All Stars Racing **P**



SEGA • 25,95 € • +7 años • 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación **84**

Acción

Aliens Infestation



SEGA • 30,95 € • +16 años • 1 Jugador
La ambientación de Alien se mezcla con un desarrollo tipo Metroid que mezcla accion, exploración... y calidad.
Puntuación **81**

Batman el Intrépido Batman **P**



Warner • 29,95 € • +12 años • 1 Jugador
Conviértete en Batman, y deja que Robin y los colegas te echen una mano. Si tienes la de Wii, ¡nuevo personaje!
Puntuación **82**

Call of Duty MW3 Defiance



Activision • 40,95 € • +16 años • 1-6 Jug. (6 online)
La IIIª Guerra Mundial ha comenzado, y tú juegas 14 niveles en el bando americano y británico. Online para 6 jugadores.
Ya disponible

Capitán América



SEGA • 39,95 € • +12 años • 1 jugadores
El Centinela de la Libertad usa su escudo en una apañada mezcla de acción y saltos. Lástima que sea cortito.
Puntuación **75**

Aventura + RPG

Dragon Quest IX



Square Enix • 39,95€ • +12 años • 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación **96**

Dragon Quest Monsters Joker 2



Square Enix • 49,95 € • +7 años • 1-8 J. (2 online)
Recorre un mundo de fantasía reclutando monstruos y librando con ellos combates por turnos.
Puntuación **85**

Inazuma Eleven



Level 5 • 39,95 € • +7 años • 1-4 Jugadores
El juego que inspiró la serie mezcla rol con partidos de fútbol estratégicos. ¡Lleva al instituto Raimon a lo más alto!
Puntuación **90**

Okamiden



Capcom • 40,99 € • +12 años • 2 Jugadores
Ambientada en un bello Japón medieval y con el original uso del pincel mágico, esta aventura es de lo mejor de DS.
Puntuación **90**

Pokémon Ediciones Blanca y Negra



Nintendo • 39,95 € • +3 años • 1-2 J. (2 online)
Un mundo en 3D, 150 nuevos Pokémon, combates triples y alucinantes opciones online. El Pokémon perfecto.
Puntuación **94**

Solatorobo



Namco Bandai • 39,95 € • +7 años • 1-4 Jug.
Un juego de rol de preciosa estética manga, originales combates en tiempo real y minijuegos multijugador.
Puntuación **90**

Zelda Spirit Tracks



Nintendo • 39,95 € • +7 años • 1-4 Jug.
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor.
Puntuación **99**

Varios

El Profesor Layton y la Llamada del Espectro



Level 5 • 40,95 € • +7 años • 1 Jugador
Layton se enfrenta a su caso más misterioso, con puzles tan entretenidos como siempre, pero sin novedades reseñables.
Puntuación **90**

Tetris Party Deluxe



Nintendo • 30,95 € • +3 años • 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

N Nueva entrada **P** Precio económico

Historia del Rol

Ante la llegada de grandes joyas del RPG, en exclusiva, a las consolas Nintendo, no hemos podido resistirnos a revivir para vosotros 10 pilares básicos de la historia del género.



The Legend of Zelda

(NES, 1986, Nintendo)

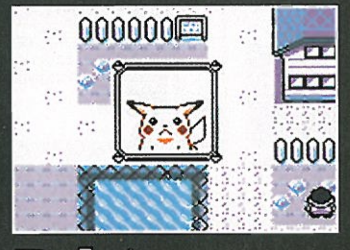
Zelda representa a día de hoy el paradigma de lo que debe ser un juego de aventuras; sin embargo, el The Legend of Zelda original fue considerado un RPG al que, no obstante, se le reconocieron multitud de aspectos que lo diferenciaban del resto. En general, su estética (magia y espada) y desarrollo (objetos, trajes, pociones, puzles...) marcaron la pauta a seguir en el género, aunque se sustituyó la acción directa por el combate por turnos. Miyamoto, como de costumbre, creó escuela.



Chrono Trigger

(SNES, 1995, Square Enix)

Recientemente recuperado con las ediciones de DS y de la Consola Virtual de Wii, esta auténtica joya de SNES sorprendió a todos con las inmensas opciones... ¡de su trama! Con diseños del mismísimo Akira Toriyama (Dragon Ball), y unos gráficos de aúpa, nos movíamos entre épocas, alterando la historia, hasta concluir en uno de los 13 finales diferentes. Entre otras innovaciones, podíamos terminar la partida sin el protagonista, y hasta perder algunas batallas sin que, por ello, se acabase la partida.



Pokémon Amarillo

(Game Boy, 1999, Nintendo/Game Freak)

Esta Edición Especial Pikachu realmente hizo las delicias de los aficionados al anime, ya que, basándose en los geniales Rojo y Azul, tomó la trama de la popular serie de televisión, dando, además, mayor protagonismo al entrañable Pikachu. La saga es, en general, la quintaesencia del RPG de combate por turnos, ya que se basa principalmente en el enfrentamiento de Pokémon, donde nuestra habilidad estratégica para elegir equipo, y utilizar técnicas y movimientos, según las características del enemigo, resulta fundamental.



Golden Sun

(Game Boy Advance, 2002, Nintendo/Camelot)

Este juegazo, que llegó a España completamente traducido, fue la gran aportación de GBA al género. Los creadores de los primeros (y los realmente buenos) Mario Tennis y Mario Golf, o sea Camelot, sorprendieron con un RPG clásico que enganchaba con una historia perfectamente estructurada, y lucía un apartado técnico de matrícula. Con la alquimia como base argumental, Hans tiene que emprender un viajecito de 30 horas de un juego disfrutable, además, en modo multijugador.



TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



...Nunca salieron

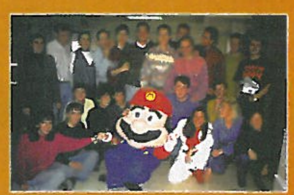
Algunos juegos se quedan por el camino a pesar de ser anunciados y trabajados.



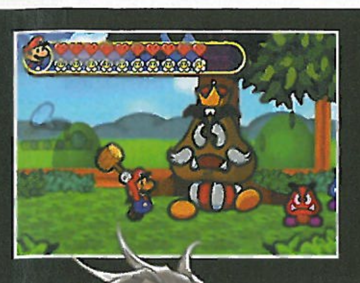


El túnel del tiempo

Tras los 25 de Zelda, nos llega el turno. Empieza a celebrar los 20 años de nuestra revista.







Paper Mario

(N64, 2001, Nintendo/Intelligent Systems)

Tras perdernos el fantástico Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars (ahora en la CV de Wii), tuvimos que esperar a esta vuelta de tuerca del universo Mario para disfrutar del fontanero en su versión rolera. En esta ocasión, controlábamos a unos sorprendentes personajes de papel que, esta vez por turnos, combatían con sus clásicos saltos, martillos, POW... Como es habitual en el género, podíamos elegir compañeros de equipo, comprar ítems y resolver puzles. La saga recibirá, en breve, su debut en 3DS.



The Last Story

(Wii, 2012, Nintendo/Mistwalker)

El RPG en Wii está rozando la excelencia en su etapa final, y será este esperado juego el que ponga el broche de oro. De la mano del creador de Final Fantasy, Hironobu Sakaguchi, llega un título en el que todo huele a joya: diseños de película, gráficos increíbles, personajes numerosos y variados... Ya hemos podido probar la versión japonesa y os confirmamos que, a partir del 24 de febrero, tendremos una nueva compra obligada para Wii... Y encima aún nos quedará Pandora's Tower.





Final Fantasy IV

(DS, 2008, Square Enix)

Originalmente desarrollado para los 16 bit de Super Nintendo, en Europa disfrutamos (17 años después del original) de una impresionante versión actualizada para DS. Desde su lanzamiento en 1991, fue considerado uno de los mejores juegos del género, y la edición para DS nos trajo todo lo que podíamos desear: apartado técnico actualizado a un 3D sublime, gran uso de la pantalla táctil, y una traducción impecable a castellano. Por lo demás, la misma joya, llena de un elenco de personajes muy bien desarrollados, 25 horas de misión principal, y enorme cantidad de extras.



Monster Hunter Tri

(Wii, 2010, Capcom)

La tercera parte de esta exitosa saga llegó a Wii en exclusiva, y además vino acompañada de un periférico muy especial: el mando clásico pro, más que recomendable en multitud de títulos actuales. En esta saga, lo importante es potenciar a nuestro cazador para cumplir las misiones de nuestro gremio, basadas en acabar con determinados monstruos. La edición de Wii brilla sobre el resto por su apartado técnico, su espectacular modo online (con chat de voz incluido), y la inclusión de las espectaculares zonas submarinas. En breve, la edición 3G para 3DS.



Dragon Quest IX

(DS, 2011, Square Enix/Level-5)

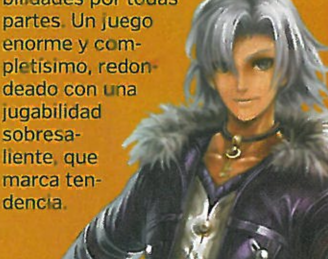
Ya queda menos para que Wii y Wii U sean las exclusivas consolas donde se juegue Dragon Quest X, inaugurando una experiencia MMO entre las dos máquinas que promete ser histórica. Recientemente, fue DS quien recibió en exclusiva la novena entrega, que se encargó de marcar el listón de lo que puede dar de sí el género en la portátil. Encumbrado por la crítica y las ventas en todo el mundo, a su insuperable apartado técnico se une un guión divertidísimo, más de 50 horas de juego y espectacular modo online para cuatro.



Xenoblade Chronicles

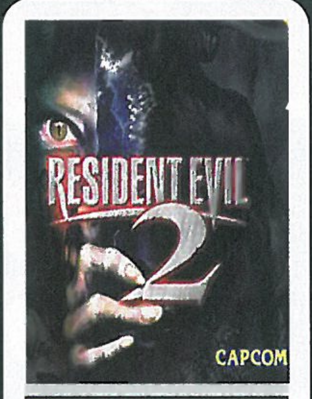
(Wii, 2011, Nintendo/Monolith Soft)

Aún estamos disfrutando con esta maravilla, cuyo enorme universo libre, apartado técnico y banda sonora de ensueño, nos atrapan durante infinidad de horas, mientras descubrimos nuevas misiones en cada esquina. Su mitología propia está muy bien presentada, y el desarrollo mezcla el estilo clásico con las propuestas más abiertas: muévete con el libertad y descubre nuevas posibilidades por todas partes. Un juego enorme y completísimo, redondeado con una jugabilidad sobresaliente, que marca tendencia.



RETRO REVIEW

¿Preparado para RE: Revelations en 3DS? ¡Pues sumérgete antes en una de las mejores entregas de la serie!



- Aventura de terror
- Capcom
- Nintendo 64
- 2000
- 13.990 pts.
- 1 Jugador
- No disponible en CV

EN SU DÍA DIJIMOS...
"Es todo un homenaje al cine de terror. El ambiente de miedo se puede cortar".
NOTA: 96



Resident Evil 2 tiene zombis por doquier y muchos elementos gores y salpicones. No había juego más gore en una consola de Nintendo.

El cartucho de 512 megas se apoyaba en el Expansion pack: los gráficos y escenarios necesitaban toda esa potencia.









Resident Evil 2

Terror (y zombis) a lo grande en Racoon City y tu Nintendo 64.

Resident Evil 2 es uno de los juegos más influyentes de la segunda mitad de los años 90. Los juegos de consola empezaban a buscar a los jugadores más adultos, y Capcom les preparó una de los mejores ejemplos del (casi) recién nacido género del survival horror. Publicado en PlayStation en 1998, la versión de N64 llegó en 1999 con ligeros cambios y novedades.

Terror muy divertido

Tras los sucesos narrados en la primera entrega, ahora la infección del T-Virus afecta a toda la población de Racoon City; Claire Redfield y Leon S. Kennedy acuden a la ciudad en busca de sus familiares, sin saber que dos meses atrás se liberó el virus tras el desenlace del drama en la mansión Spencer. El juego, que permite elegir entre los dos personajes, ramifica la historia y la presenta desde dos puntos de vista diferentes, por lo que para poder contemplarla en todo su conjunto se hace necesario completarlo con los dos personajes. Mantuvo la esencia de la primera parte: una aventura en la que debíamos racionar mucho las balas, explorar y resolver puzles, pero la amplió en todos los aspectos: un escenario mayor, más variedad de armas y nuevos y terribles horrores que se unían a los zombis. RE2 incluía escenas de FMV y audio que en la versión de N64 se respetaron de forma fiel, algo inusual en la consola (el *port* fue realizado por Angel Studios). Para poder albergar toda esa información, y los escenarios pre-renderizados que lucía, Capcom usó un cartucho de 512 megas y el Expansion Pak. El resultado estuvo a la altura, pero el precio de venta al público fue muy elevado, por lo que esta edición es considerada como un objeto de coleccionista ya que se edi-





Dependiendo del personaje elegido, Claire Redfield o Leon Kennedy, la trama difiere en detalles del desarrollo y en algunos puzles.



Junto a los protagonistas, diferentes secundarios animan el resto de la historia. Algunos tienen incluso su sección jugable.

Serie Z

Toda la saga es un homenaje al cine clásico de terror zombi. Si bien algunas entregas se centran más en la acción, las primeras aventuras remarcan la idea del zombi como elemento misterioso, contra el que apenas puedes hacer nada salvo sobrevivir hasta el último momento. RE2 alberga momentos muy angustiosos.



TRASLADAR EL JUEGO A N64, CON VÍDEOS Y MEJORAS, FUE UNA PROEZA.

taron muy pocas copias. La versión de N64 incluía nuevos trajes para los personajes y un modo random donde los objetos tenían localizaciones diferentes.

Un juego que hizo historia

Este Resident Evil 2 salió en plena madurez de Nintendo 64 y fue todo un acontecimiento. A día de hoy se ha quedado antiguo, con control pesado y gráficos toscos. No obstante, e igual que pasa en su primera parte, mantiene un desarrollo equilibrado que obliga a avanzar con cuidado, y por lo tanto puede engancharte si te gustan los desafíos difíciles.

Puntuaciones

Lo mejor y lo peor

Un juego que marcó el rumbo de todo un género en años venideros. Fácil entonces, difícil ahora.

La versión de N64 es muy difícil de conseguir. En su momento se editaron pocas copias

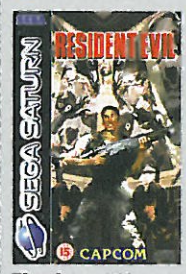
Nuestra opinión

Una de buenos zombis

Resultó todo un soplo de aire fresco en el año que se editó. Se ha quedado pelín antiguo pero su germen se nota en todos los juegos de terror que salieron después.



5 Datos



El primer RE se lanzó para Saturn y PSX, pero RE2 ya no salió en Saturn. En 1998, Resident Evil 2 en PSX originó largas colas el día de su salida a la venta en España.



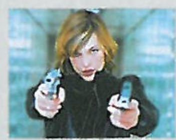
El título original de la serie es Bio Hazard, pero fuera de Japón pensaron que tendría más gancho el que conocemos todos. Acertaron.



Tras RE2, Capcom preparó REO en N64. Al final se canceló y fue editado finalmente en GameCube. Los fans ganamos en cuanto a calidad a pesar del retraso.



Si no dispones de una N64 puedes jugar al port que se lanzó en GameCube en 2003. Es idéntico al original (y más fácil de conseguir).



Una curiosidad: Alice, el personaje que protagoniza las películas de la saga y que interpreta Milla Jovovitz, no sale en los juegos. Pero en esas películas sí hemos visto a heroínas como Jill Valentine o Claire Redfiled.



10 juegos que n

Seamos curiosos y echemos un vistazo a los juego disfrutar en nuestras consolas. Todos ellos se can



Proyectos con Mario (N64-SNES)

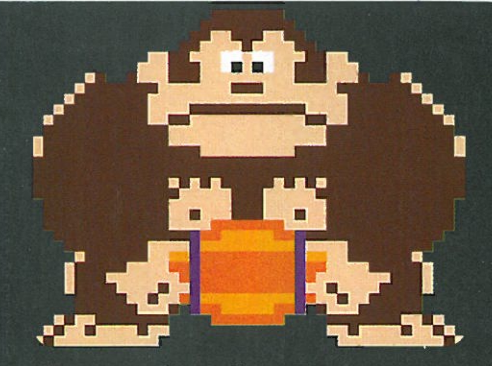
Tras el enorme impacto de **Super Mario 64**, Miyamoto pensó en una secuela para la fallida 64DD, pero la falta de ideas concretas dio forma a trabajos como Mario Sunshine o la demo **Mario 128**, que sentaría las bases técnicas del venidero Pikmin. Una de las novedades que ofrecería Mario 64 2 era la aparición de Luigi como personaje jugable, como ocurrió en Mario Galaxy.

Nuestra memoria da para más todavía. **Super Mario FX** iba a ser una ambiciosa aventura en 3D diseñada para Super Nintendo, gracias al famoso chip Super FX, pero las limitaciones de la consola convirtieron el desarrollo en una pesadilla de cinco años, hasta que Miyamoto y su equipo vieron cumplido su sueño tridimensional con N64. Moraleja: a veces hay que "cambiar el chip".



Metroid 64 (N64)

La Gran N planeó un Metroid 64 para finales de 1997, pero la espera se fue prolongando año tras año. Según Yoshio Sakamoto (el "Mother Brain" de la saga), Nintendo le ofreció el proyecto a una compañía cuyo nombre nunca fue revelado, que lo rechazó al no encontrar la forma de llevar a Samus a las 3D sin bajar el listón de **Super Metroid**. Qué misterio más "rare", ¿verdad?



Return of Donkey Kong (NES)

Se anunció en 1987, pero no se supo si era una secuela del juego original o un nombre en clave para DK Classics de 1988 (que incluía el primer Donkey Kong y DK Jr.). ¿Y si se trataba del **remake de 1994 para Game Boy**, ahora disponible en la eShop? Donkey se llevará el secreto a la jungla...



StarFox 2 (SNES)

A punto estuvimos de catarlo en 1995, ya que alcanzó su fase beta. Incorporaba una versión mejorada del chip Super FX, e introducía a dos nuevos tripulantes, la caniche Fay y el lince Miyu, que quedaron perdidos en el espacio-tiempo de la saga. El salto de generación lo transformó en el gran **Lylat Wars**, que heredó muchos de sus originales elementos.



The Legend of Zelda : Mystical Seed of Courage (GBC)

Capcom lo concibió como la tercera parte de una trilogía formada por Mystical Seed of Power, Wisdom y Courage, que pasó a ser reconvertida en **Oracle of Ages/Seasons** ante las dificultades de programar tres entregas interconectadas. Con Farore como oráculo, la trama introducía los viajes en el tiempo que finalmente vimos en Oracle of Ages, al igual que la gran semilla del Árbol Maku.



unca vieron la luz

y proyectos que nunca pudimos
aron por diferentes razones.



Donkey Kong Racing (GC)

¿Os acordáis de **Diddy Kong Racing**? Pues si no llega a ser por la repentina marcha de Rare, habríamos tenido secuela en GameCube, con pilotos como Tiny Kong o el elefante Taj, y monturas como el rinoceronte Rambi o el pez espada Enguarde. De hecho, se llegó a publicar un tráiler. Aunque Donkey y Diddy se quedaron sin carrera, al menos tuvieron su "módulo" motorizado en **Mario Kart Double Dash.**

Raven Blade (GC)

Los genios de Retro Studios empezaron a trabajar en esta aventura RPG medieval de espadas y dragones, junto a otros proyectos para GC como **Thunder Rally** y **NFL Retro Football**. A pesar de la desorganización del equipo, Miyamoto quedó impresionado por sus logros y les ofreció ponerse a trabajar en **Metroid Prime**. Murió Raven Blade, pero nació la mejor *first party* actual de Nintendo.



Halo (DS)

Después de difundir un vídeo prototipo que nos dejó babeando, Bungie decidió "abortar la operación" por asuntos de licencias. La campaña (supuestamente la misma de **Halo: Combat Evolved**) se movía con gran fluidez, y la táctil servía para apuntar a lo Metroid Prime Hunters, pero el halo de esperanza no tardó en desvanecerse. ¡Tú te lo pierdes, Jefe Maestro!



Project Hammer (Wii)

Los estudios norteamericanos de Nintendo, responsables de Mario Vs. Donkey y Wave Race Blue Storm, trabajaron en este beat'em up que nos proponía destruir robots a martillazos por las calles de EEUU. Sin embargo, a principios de 2007 se anunció su cancelación por motivos internos. Todo un mazazo... que nuestro Wiimote se quedó sin reproducir.

Megaman Legends (3DS)

Esta esperada secuela para 3DS se anunció en septiembre de 2010, pero el verano pasado Capcom dio carpetazo al proyecto por sus diferencias con Keiji Inafune (el padre de la saga) cuando dejó la compañía. Al creador japonés le gustaría retomar el desarrollo, pero nos vamos a tener que conformar con las pantallas que se publicaron. Con la buena pinta que tenías, Megaman.





10 juegos de ninjas

Estos sigilosos soldados se han infiltrado en todas las consolas de Nintendo.

Spanish ninja

Todo juego de lucha 1 Vs 1 tiene su ninja pero, como no podía ser de otra forma, nuestro favorito es Vega de **Street Fighter**, "The Spanish Ninja".



1 Shadow Warrior

(Tecmo, NES, 1989) Así se llamó en NES el primer **Ninja Gaiden**, un magnífico beat'em up que tuvo dos celebradas secuelas en la consola.



2 Blue Shadow

(Natsume, NES, 1990) Mezcla de plataformas y acción protagonizada por dos ninjas, que supo sacar partido a la capacidad gráfica de NES.



3 Joe & Mac Caveman Ninja

(Data East, SNES, 1992) Pues sí, en la prehistoria había ninjas, y además eran trogloditas y tenían que rescatar a las chicas de su tribu.



4 Turtles in Time

(Konami, 1992, SNES) Las Tortugas Ninja viajaban por diferentes épocas y repartían de lo lindo en un beat'em up de enorme calidad.



5 Mystical Ninja: Goemon

(Konami, N64, 1998) Ya habíamos disfrutado con Goemon en SNES, pero en N64 alcanzó su techo con esta aventura de acción en 3D.



6 Naruto Clash of Ninja

(Tomy, GameCube, 2006) El fenómeno Naruto debutó en las consolas de Nintendo con un espectacular a tope juego de lucha 1 Vs 1.

7 Ninja Reflex

(Sanzaru, Wii, 2008) No hay juego más ninja que este: ¡una colección de pruebas que miden tus habilidades en el arte del ninjitsu!



8 Ninja Gaiden Dragon Sword

(Tecmo, DS, 2008) La mejor saga de ninjas retornó a Nintendo con un innovador juego en el que el stylus se convirtió en tu katana.

9 Tenchu Shadow Assassins

(From Software, Wii, 2008) Rikimaru y Ayame son dos auténticos ninja que usan el sigilo, y herramientas como las bombas de humo.

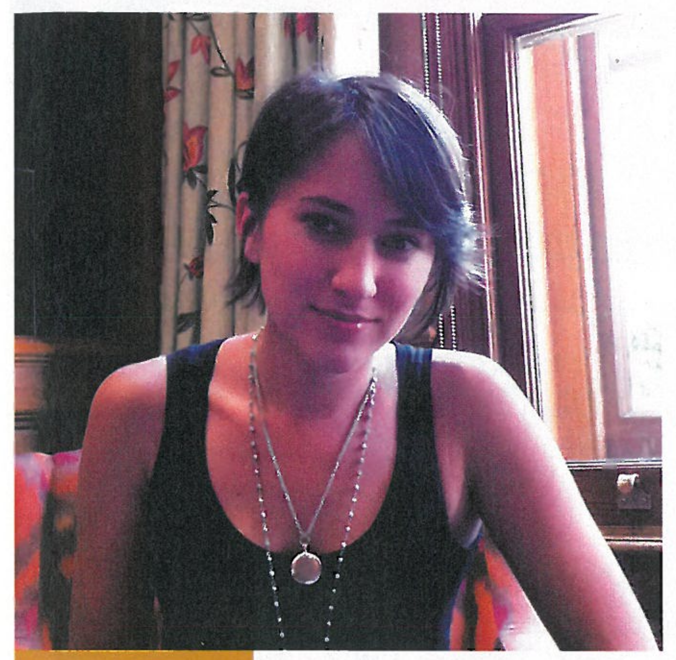
10 Shinobi

(SEGA, DS, 2011) El ninja de SEGA se abre camino a katanazo limpio en 3DS... Ah, y también es un ágil saltador de plataformas.



10 Preguntas a...
Zelda Williams

Al igual que la heredera al trono de Hyrule, su padre es un rey... de la comedia y el cine.



Perfil

Nombre completo: Zelda Rae Williams
Edad: 22 años
Vive en: Los Ángeles, California.
Profesión: Actriz
Juego favorito: Majora's Mask
Está de actualidad: Por protagonizar las campañas de Zelda junto a su padre, el actor Robin Williams.



Una princesa muy cercana

Sin perder su bella sonrisa, Zelda se sinceró con nosotros y demostró ser una chica sencilla, afable y divertida, como si el destino de Hyrule no descansara sobre sus hombros.

"La película de mi padre en la que más me habría gustado participar es **Más Allá de los Sueños.** Significa mucho para mí. Y también **Hook, el Capitán Garfio;** visité el set de rodaje y los escenarios eran los más alucinantes que he visto".

"Con doce o trece años jugaba tanto a la **Nintendo 64** que me salían ampollas; mi hermano y yo llegábamos a echarle diez horas los fines de semana. El mando se quedaba pegajoso porque comíamos con la otra mano. Ya no puedo hacer esas locuras".

"Me gusta ser diferente, pero ahora mismo predominan los papeles de chicas dulces y frágiles. Me gustaría interpretar a una chica rara".

"Leo de todo, desde novelas de fantasía hasta libros de psicología. Soy una friki de los libros. Los prefiero antes que las películas".

Teníamos pendiente esta interesante charla con la protagonista de la campaña más espectacular del año.

1 ¿Qué se siente al ser la imagen de una saga tan mítica como Zelda?
Es divertidísimo. Muchas actrices anuncian productos que no utilizan, pero yo en cambio puedo formar parte de una compañía y una saga a la que ya me sentía vinculada. Es perfecto para mí.

2 ¿Crees que el hecho de llamarte Zelda ha condicionado tu vida?
En el colegio, las niñas se burlaban de mí, pero ahora todo son ventajas. Cuando los chicos me conocen por primera vez, alucinan y me dicen: "¡sí, venga, me estás vacilando!". Me encanta jugar con ello y quedarme con la gente. No he visto tantas reacciones ante un nombre como en mi caso.

3 ¿Te sientes más identificada con tu tocaya hyliana o con Link?
Con Link. Fui una niña bastante masculina; me encantaban las aventuras, viajar, el tiro con arco... Pero mi forma de ser me recuerda más a Midna, de Twilight Princess: me gusta hacer el tonto al relacionarme con los demás.

4 ¿Si un director rodase la película de Zelda y te ofreciese interpretar a la princesa, qué actor sería tu Link?
(Suelta una carcajada). Estoy pensando en actores rubios... ¡pero no es tan fácil! Quizá Garrett Hedlund (Tron: Legacy), es un chico agradable y atlético, y tiene experiencia en películas de acción. Aunque para lo que habla Link, convendría alguien que no abriese la boca.

5 ¿Qué tal Justin Bieber?
¡Nooo! Bieber es genial, pero si se metiese en Zelda me daría algo. Quizá en una parodia para Funny or Die (web cómica americana), pero nada más...

6 ¿Qué hizo que Majora's Mask se convirtiese en tu Zelda favorito?
Es el que más disfruté, coleccionando las máscaras, descubriendo a los personajes, la música, la trama... Era el más oscuro y retorcido, con ese aire a lo Pesadilla Antes de Navidad y un mundo muy profundo plagado de razas.

7 ¿Cuánto tiempo juegas al día?
De pequeña jugaba tanto que mi madre me llamaba la atención, y aunque ahora trabajo, los días que puedo le dedico unas tres o cuatro horas. Una vez al año, mis amigos y yo hacemos una maratón, pedimos pizza y nos pasamos doce horas jugando.

8 Si empuñases la Espada Maestra, ¿viajarías siete años al futuro o siete años atrás para revivirlos?
¡No volvería al instituto! Pero creo que tampoco me gustaría conocer mi destino, si seré feliz, si seguiré teniendo a mi familia... Sería como estropear la sorpresa, así que prefiero vivir al día sin preocuparme por lo que pase mañana.

"ME SIENTO MÁS IDENTIFICADA CON LINK QUE CON ZELDA, AUNQUE POR MI FORMA DE SER, SOY MÁS COMO MIDNA"

9 ¿Tu familia es tan jugona como tú?
La verdad es que sí. Con mis hermanos jugaba mucho a Smash Bros (yo siempre escogía a Zelda), y a veces también con mi madre. Teníamos un cuarto de juegos con tres teles. Éramos muy competitivos, y los videojuegos nos servían para dejar esa rivalidad al otro lado de la pantalla.

10 ¿Crees que los videojuegos ayudaron a reforzar la relación entre tu padre y tú?
Sin duda. Fueron la vía para conectar con él. Era el tema comodín cuando no sabíamos de qué hablar: "¿te has pasado ya este nivel?", nos decíamos. Al ser yo la única chica de mis hermanos, era mi forma de aparcar las preocupaciones propias del colegio mientras pasaba de niña a mujer, y de pasarlo bien juntos.

El túnel del tiempo

Para celebrar nuestro 20 cumpleaños vamos a repasar cada año, entre 1992 y 2012, a través de un número de la revista. ¡Venga!

Diciembre 1992 Nº 1

La portada

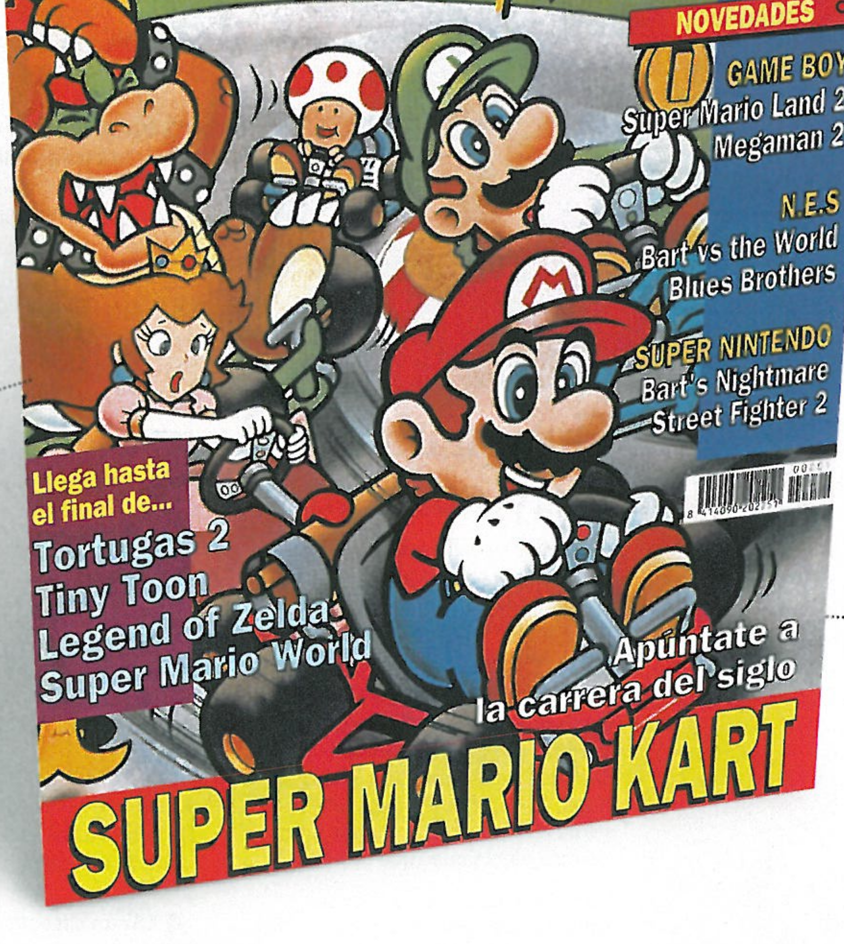


Elegimos con maestría la imagen de nuestro primer número. Mario Kart ha demostrado que es una de las licencias más sólidas de Nintendo. Desde la versión de Super Nintendo, que era la estrella de nuestra portada, al Mario Kart 7 que acabamos de probar en la consola 3D. Sí, sí, en la 3D sin gafas.

La contraportada



Una página de publicidad con toque irónico. Cañero, como era el juego. Street Fighter II era uno de los reyes del universo en aquel momento; sus 16 megas se "contoneaban" de forma exclusiva en el "Cerebro de la Bestia" y era algo de lo que ERBE, la distribuidora que nos traía Nintendo a España en aquel momento, presumía con descaro. ¡¡Tenía 16 megas!!



Lo que más nos gustaba. La alineación del año 1992

1



Hideki Konno El creador de Mario Kart merece ocupar el primer lugar. Le agradecemos tantas cosas...

2



Super Nintendo El Cerebro de la Bestia llegó a Europa en abril de 1992, iniciando una época legendaria.

3



Super Mario World Shigeru Miyamoto, Takashi Tezuka y Koji Kondo dieron vida al gran icono de SNES.

4



F-Zero Aterriza en junio de 1992 para poner patas arriba el mundo de las carreras con su espectacular modo7.

5



Street Fighter II Ya lo habéis leido: los que no tenían SNES, debían seguir soñando con el juego de lucha perfecto.

6



JJOO Barcelona Y este señor, Antonio Rebollo, lanzó la flecha que inauguró los juegos y... apadrinó Wii Sports Resort.

El precio de la vida

La tecnología más poderosa por unos 100 Euros. Super Nintendo se vendía en España por 17.000 pesetas (29.000 si le añadíamos un juego). Hoy puedes encontrar Wii por 150 Euros y 3DS por 170. Bien mirado, no se puede decir que la tecnología se haya subido a la parra con los precios...



Los protagonistas del mes



Street Fighter II
SNES
Era una de las reviews de rabiosa actualidad. Y era... ¡impactante!



Bart's Nightmare
SNES
Era una pesadilla, pero no era una pesadilla de juego. ¡Era guay!



Bart vs the World
NES
A Bart se le multiplicaban los problemas. ¡Todos estaban en contra!



Super Mario Land 2 GB
Esta review era para confirmar que Mario había triunfado de nuevo en GB.





Megaman II GB
El megarobot protagonizaba una de nuestras exhaustivas Guías.





El genial Mario -por supuesto-, no quiso perder la oportunidad de ver cómo hacíamos Nintendo Acción. Por eso, un día se pasó por Hobby Press y... ¡ya véis el revuelo que se armó!

La foto

El toque más nostálgico lo pone esta instantánea de Mario con el equipo que inició la revista. Hace 20 años, pero algunas caras son todavía muy reconocibles... sobre todo la de Mario, cuyo mostacho y traje no han perdido un ápice de actualidad.

La importancia de ser oficial



Juan Carlos García
Director de Revista Oficial Nintendo

20 años. Nintendo Acción nace en diciembre de 1992 en la editorial Hobby Press. Hoy somos Axel Springer, pero el sello de Hobby lo conservamos con cariño en el staff de la última página. Desde esa fecha, desde el mágico '92, hemos sido la revista oficial de Nintendo en España, aunque hace poquito que cambiamos nuestro nombre y el logo, al que le extirpamos la palabra Acción. Solo la palabra: el corte quirúrgico afectó exclusivamente a la forma, nunca al fondo.

Ser la revista oficial siempre ha sido un lujo. Nuestra cabecera luce nítidamente el logo de Nintendo, y en la portada se puede ver con claridad el sello de producto oficial. Ser oficial obliga. No obliga a subir las notas en las reviews; ni a contar medias verdades. Obliga a ser fieles al espíritu nintendero, a ser transparentes y rigurosos, a conocer a pies juntillas de lo que estamos hablando. Obliga a tener cultura nintendera. Y pasión. Con esa vocación nació la revista y así hemos trabajado durante todos estos años.

Nuestra ilusión durante todo este tiempo ha sido que encontrarais en la revista Nintendo un mundo de fantasía y evasión en el que pudierais convertiros en vuestros personajes favoritos. Que os divirtiera lo que leíais y lo que veíais; y que por supuesto siempre estuvierais perfectamente informados de la actualidad de los videojuegos Nintendo. En aquella época, además, ser práctico y servir de ayuda también eran pilares básicos. Multiplicábamos las guías de juego y exhibíamos cientos de trucos.

20 años después el compromiso es el mismo. Somos más mayores y tenemos más canas, pero buscamos divertir, informar, ayudar y participar en la creación de un universo del que todos formáis parte.

7

Virtual Boy Años antes de que saliera, ya se empezaba a rumorear que Nintendo trabajaba en una máquina 3D.

8



Bart Simpson Era el rey, aun lo sigue siendo, de la comedia. Pero aquel año se salía con sus juegos para Nintendo.

9



Acclaim Un sello legendario. Suyos son títulos que han marcado una época como Mortal Kombat, Shadowman...

10



Megaman Una de las franquicias más longevas y exitosas. Propiedad de Capcom. En el 92 se exhibió en GB.

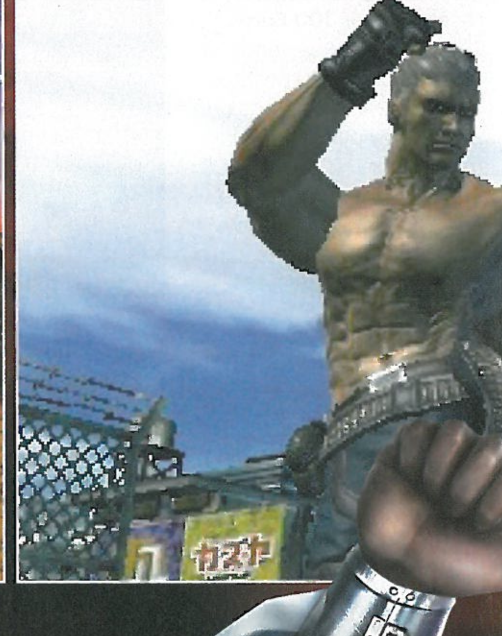
11



Prince of Persia En el 92 inicia su etapa en Nintendo: NES, SNES y Game Boy, por obra y gracia de Konami.



Las batallas uno contra uno de Tekken ofrecerán gráficos 3D y jugabilidad 2D.



3DS · LUCHA · NAMCO BANDAI · 17 DE FEBRERO

Tekken 3D Prime Edition

El mito de la lucha dará al fin su auténtica medida en una consola de Nintendo.



Primer Contacto

Tekken engancha desde el principio. Su estilo de lucha asequible y espectacular y la fluidez de los combates (a 60 frames por segundo) pueden convertirle en el juego de lucha preferido por el gran público.

Rey de la lucha en otras máquinas, Tekken sólo había aparecido en las consolas de Nintendo una vez: en 2001 con **Tekken Advance** para GBA, versión 2D y algo descafeinada de las peleas de la saga. Ahora, al fin y en 3DS, a la segunda irá la vencida.

Un torneo de élite

Paul, King, Heihachi, Jin... son los nombres de algunos de los 40 míticos luchadores que estarán disponibles, todos los importantes de la saga. Y el estilo de lucha, con cuatro botones, uno por cada extremidad del luchador, será traslado a la perfección: no habrá grandes magias y la velocidad de los combates no será tanta como en, por ejemplo, **Street Fighter**, pero a cambio cada personaje dominará un estilo de lucha y realizará golpes espectaculares. Ganar unos cuantos combates será sencillo, pero en el dominio de las variadísimas técnicas es donde se distinguirá a los maestros... que, ya sabes, estarán en el online. Intercambio de cartas mediante Streetpass y, sobre todo, la inclusión como regalo de la película 3D **Tekken Blood Vengeance**, completarán un juego que amenaza a los reyes del género: Street Fighter y Dead or Alive.

Primera impresión

- **Apasionante desde el inicio.**
- **Que seas fan de Street Fighter.**



Traerá extras como coleccionar cartas vía Streetpass. Habrá unas 700.



Los combates online volverán a ser uno de los modos estrella.

El estilo de lucha será más realista y pausado que en otros juegos, con lo que dará más margen a los novatos.

El elenco de 40 personajes recuperará luchadores de todas las entregas de la saga.

3DS · AVENTURA · NAMCO BANDAI · 10 DE FEBRERO

One Piece Unlimited Cruise SP

Luffy llega a 3DS con la primera entrega de Wii y un modo inédito.

Quién nos iba a decir que hablaríamos bien de la piratería, pero de la que practican el capitán Luffy y sus Piratas del Sombrero de Paja a bordo del Thousand Sunny. Será una versión muy especial -de ahí la SP del título- porque además de reeditar la primera parte (El tesoro bajo las olas) que se lanzó en Wii, añadirá un modo exclusivo basado en la saga Marineford, con nuevos escenarios, ataques y decenas de personajes, como Robin, Zoro, Sanju o Franky.

Piratas del anime

A medida que exploremos las islas, nos iremos topando con montones de rivales con los que luchar, entre ellos, más de 30 jefazos sacados de la serie. Para ello, podremos personalizar movimientos, mejorar ataques y objetos o relajarnos un rato pescando y capturando animales. Por cierto, ¿cómo será el nuevo personaje creado por Eiichiro Oda en exclusiva para este juego? Muy pronto lo averiguaremos...

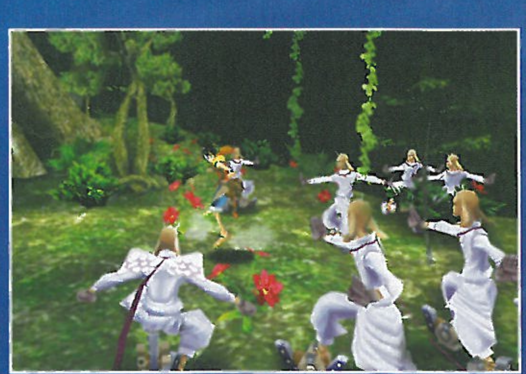
Primera impresión

- **Buenos extras y efecto 3D.**
- **Muy largo... pero algo repetitivo.**





MENUDO TESORO
El peculiar Emporio Ivankov es uno de los personajes que aparecerán en el modo extra basado en la saga Marineford.



Las rápidas batallas mantendrán el sistema de combos y movimientos especiales con efectos adaptados a las 3D.



Visitaremos localizaciones ya conocidas como el barco de Luffy, o las nuevas zonas del modo Marineford.



La estética de los personajes y el intenso nivel de acción serán tremendamente fieles al anime original.



Wii PARTY GAME NINTENDO MARZO

Mario Party 9

La fiesta se revitaliza con nuevas sorpresas.

Os quedasteis con ganas de un Wii Party con Mario y su tropa, ¿verdad? Pues estáis todos invitados a esta novena party de sobremesa, que añadirá novedades a la clásica fórmula para alargar su duración. De entrada, esta vez nos desplazaremos en grupo por las casillas mediante vehículos, que arrastrarán a los demás según nos convenga en cada turno. Además, cada tablero tendrá un subjefe y un jefe final, como Bowser o el rey Boo. Entre sus 80 nuevos minijuegos, los habrá de memoria, y esta vez sí sacarán el máximo partido al sensor de movimiento.

Primera impresión

- **Los tableros, más rejugables.**
- **¿Funcionará eso de ir en grupo?**



Ese coche rojo es uno de los vehículos que nos llevarán a todos juntos por los nuevos tableros repletos de caminos.



Los jefes de tablero requerirán unir fuerzas en equipo, aunque el que más contribuya será premiado individualmente.

¡PREPARA LOS DADOS!

El Reino Champiñón recuperará su presencia en los tableros con nuevos tipos de dados. Jumanji se va a quedar en un parchís al lado de esto.

Wii RPG GANBARION 2012

Pandora's Tower

Torres más altas no han caído.

Imaginad un mundo oscuro y mitológico en el que vuestra mejor amiga sufre una maldición que la va transformando en una espantosa bestia demoniaca. El tiempo corre en vuestra contra, pues el único modo de frenar tan terribles efectos en su rostro es derrotar a las infernales criaturas repartidas en trece torres, con el fin de entregarle sus restos como alimento. Pues esa misma mezcla de dramatismo, melancolía y miedo es lo que nos hará sentir este esperado RPG, que junto con The Last Story, elevará la capacidad técnica de nuestras Wii tan alto como... una torre.

Primera impresión

- **La historia es apasionante.**
- **A ver si luce como merece.**



Las dos formas de luchar permitirán usar un arma de filo para las peleas a corta distancia, o una cadena mágica con diversas aplicaciones.

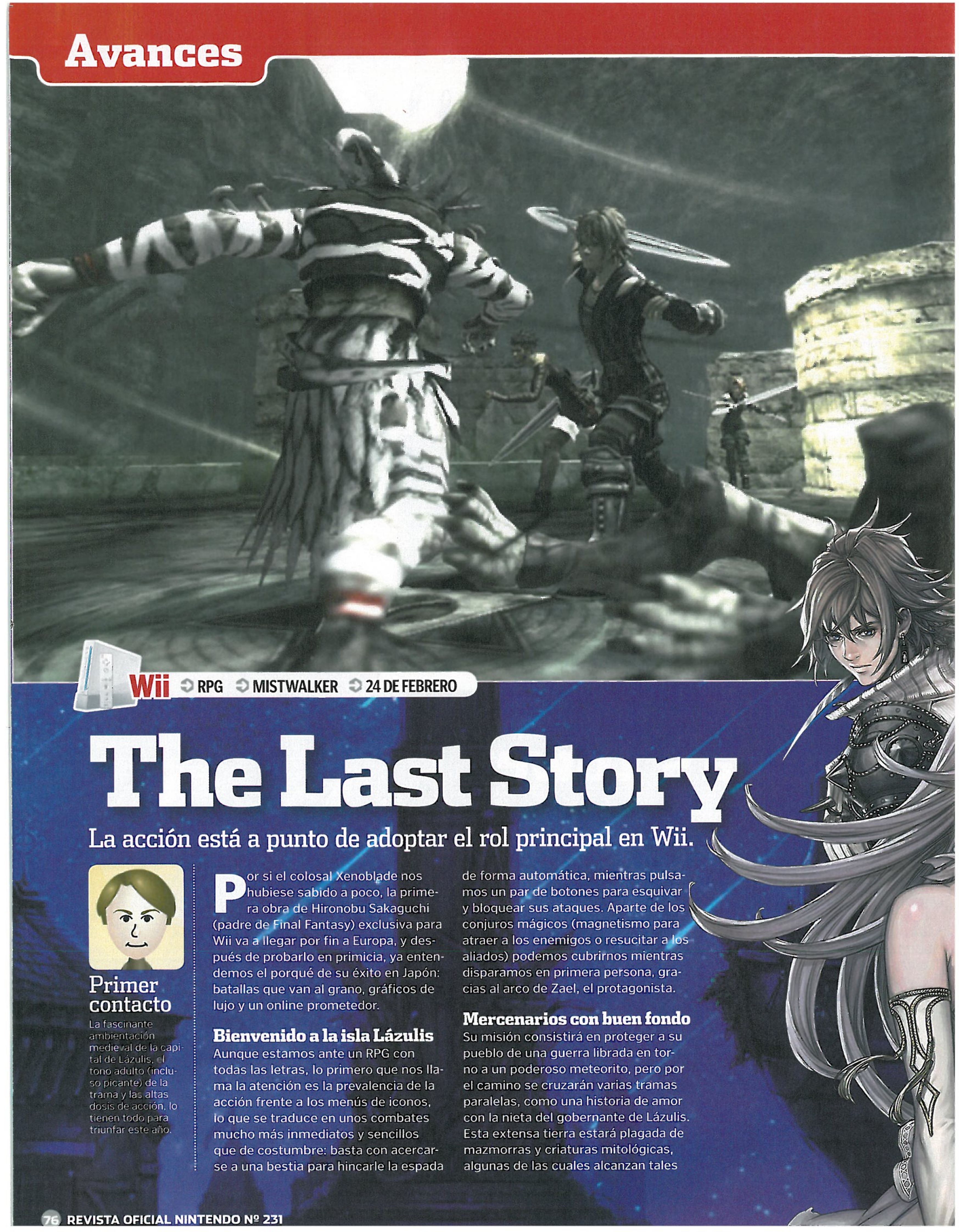


AERON Y HELENA

Un soldado y su amiga, condenada a convertirse en un horrible monstruo, serán los protagonistas de esta tenebrosa aventura.



Las batallas serán en tiempo real y harán un inteligente uso del Wiimote al manejar la espada.



Wii · RPG · MISTWALKER · 24 DE FEBRERO

The Last Story

La acción está a punto de adoptar el rol principal en Wii.

Primer contacto
La fascinante ambientación medieval de la capital de Lázulis, el tono adulto (incluso picante) de la trama y las altas dosis de acción, lo tienen todo para triunfar este año.

Por si el colosal Xenoblade nos hubiese sabido a poco, la primera obra de Hironobu Sakaguchi (padre de Final Fantasy) exclusiva para Wii va a llegar por fin a Europa, y después de probarlo en primicia, ya entendemos el porqué de su éxito en Japón: batallas que van al grano, gráficos de lujo y un online prometedor.

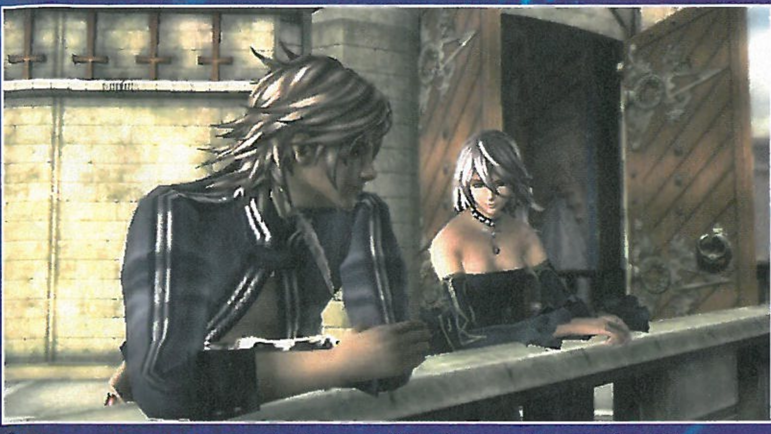
Bienvenido a la isla Lázulis

Aunque estamos ante un RPG con todas las letras, lo primero que nos llama la atención es la prevalencia de la acción frente a los menús de iconos, lo que se traduce en unos combates mucho más inmediatos y sencillos que de costumbre: basta con acercarse a una bestia para hincarle la espada de forma automática, mientras pulsamos un par de botones para esquivar y bloquear sus ataques. Aparte de los conjuros mágicos (magnetismo para atraer a los enemigos o resucitar a los aliados) podemos cubrirnos mientras disparamos en primera persona, gracias al arco de Zael, el protagonista.

Mercenarios con buen fondo

Su misión consistirá en proteger a su pueblo de una guerra librada en torno a un poderoso meteorito, pero por el camino se cruzarán varias tramas paralelas, como una historia de amor con la nieta del gobernante de Lázulis. Esta extensa tierra estará plagada de mazmorras y criaturas mitológicas, algunas de las cuales alcanzan tales

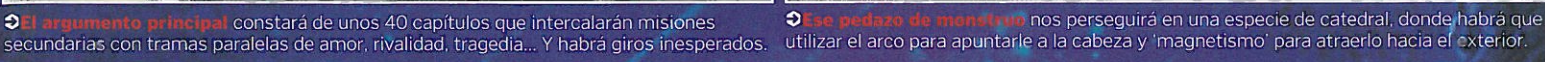




El argumento principal constará de unos 40 capítulos que intercalarán misiones secundarias con tramas paralelas de amor, rivalidad, tragedia... Y habrá giros inesperados.

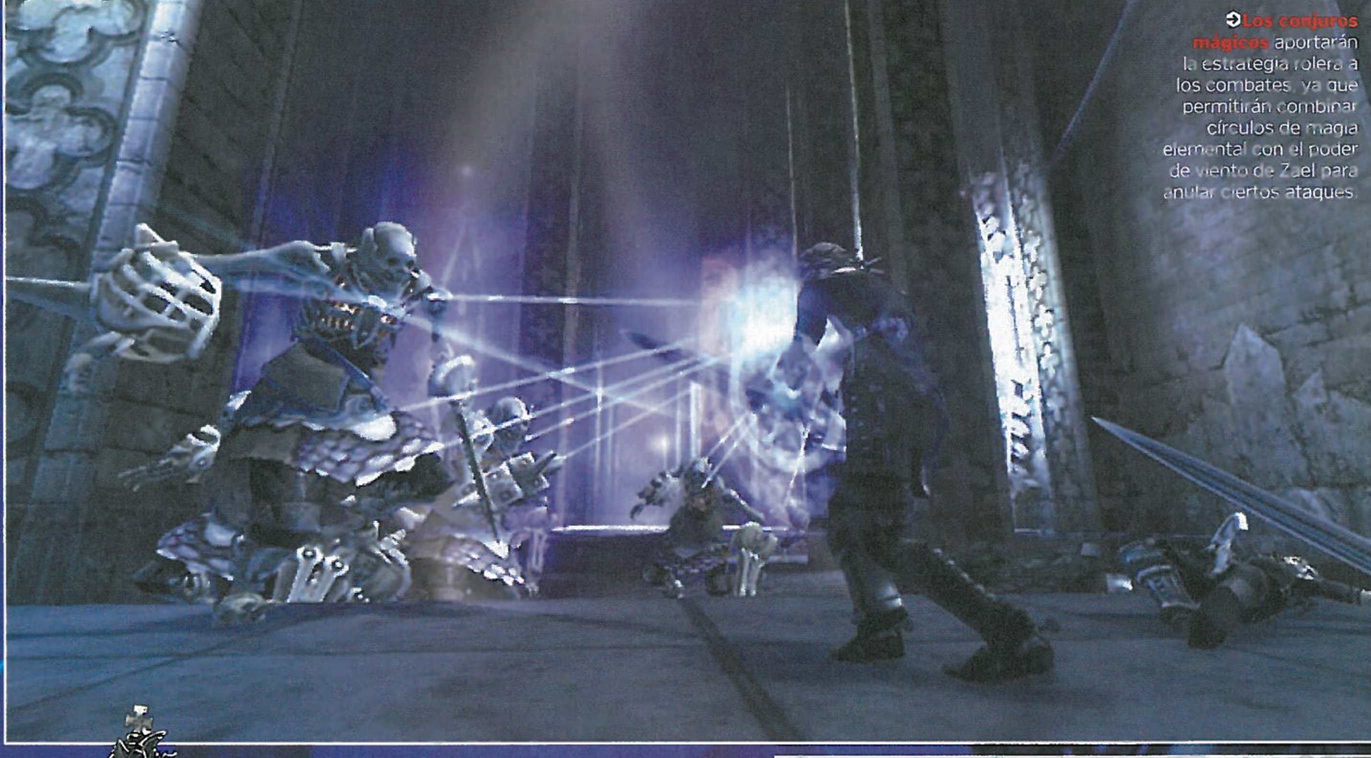


Ese pedazo de monstruo nos perseguirá en una especie de catedral, donde habrá que utilizar el arco para apuntarle a la cabeza y 'magnetismo' para atraerlo hacia el exterior.



ZAEL Y AMIGOS

El equipo de aliados incluirá a personajes tan variopintos como un mago o una guerrera despampanante, aunque podremos modificar sus armaduras, para que no pasen frío...



Los conjuros mágicos aportarán la estrategia rolera a los combates, ya que permitirán combinar círculos de magia elemental con el poder de viento de Zael para anular ciertos ataques.

EL CREADOR DE FINAL FANTASY NOS TRANSPORTARÁ A UN FANTÁSTICO MUNDO MEDIEVAL.

dimensiones que nos han dejado de piedra, como los muros y adoquines de los bellísimos callejones que rodean el coliseo, donde ya hemos librado unos combates bastante exigentes.

Por tanto, será esencial echar mano de customización para mejorar armas y armadura, pero con una interfaz más directa e intuitiva que en Xenoblade. Estamos deseando probar los modos online para hasta seis jugadores, que abrocharán una aventura histórica.

Primera impresión

- **Gráficamente espectacular.**
- **Pocas misiones; avance lineal.**



El bestiario será variadísimo: arañas, goblins, esqueletos, cíclopes...



El multijugador online tendrá modos Deathmatch y cooperativos.

3DS ➲ AVENTURA MUSICAL ➲ SEGA ➲ PRIMAVERA

Rhythm Thief y el Misterio del Emperador

Robar con ritmo: eso sí que es tener estilo.

LADRÓN Y BAILÓN

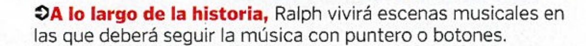
Este es Ralph, el prota del juego. Es casi tan elegante como Michael Jackson... y baila tan bien como él.

Esta aventura musical promete. Primero, por su argumento: Ralph roba en los mejores museos artefactos que le den pistas sobre el paradero de su padre; después, porque la estética anime es la caña; y, finalmente, por su desarrollo: exploraremos escenarios con el puntero al estilo Layton, pero en lugar de puzles jugaremos escenas musicales. Deberás huir de la poli pulsando stick y botones o luchar contra villanos usando el stylus, siguiendo la música. ¿Tendrás el ritmo que hace falta para salir con vida?



Primera impresión

- **Estética y música de primera.**
- **¿Será lo bastante variado?**



➲**A lo largo de la historia,** Ralph vivirá escenas musicales en las que deberá seguir la música con puntero o botones.



3DS ➲ ROL ➲ SQUARE ENIX ➲ 2012

Bravely Default

El rol más artístico se acerca a 3DS.

Los creadores de Final Fantasy The Four Heroes of Light para DS, Matrix Software, estaban preparando la segunda parte de ese juego... que, al final, se ha convertido en este Bravely Default, una aventura al margen de la famosa saga. Aunque el argumento aun se desconoce, sabemos que será un juego de rol de desarrollo clásico con un acabado artístico espectacular: los escenarios por los que nos moveremos serán auténticas obras de arte en 2D, aunque los personajes estarán recreados en 3D. ¡Ojalá pronto se revelen más datos del que puede ser un nuevo crack del rol!

Primera impresión

- **Calidad artística por las nubes.**
- **¡Aun sabemos tan poco de él!**





➲**El joven protagonista** recorrerá un mundo de fantasía representado por escenarios dibujados a mano. El nivel de detalle os dejará fascinados.



CUÁNTA BELLEZA

Akihiko Yoshida, diseñador de los personajes de The 4 Heroes of Light o Vagrant Story, derrochará talento en este juego.



➲**El desarrollo será muy clásico,** al estilo de The 4 Heroes of Light, el anterior juego de Matrix.



3DS ROL / ACCIÓN SQUARE ENIX 2012

Heroes of Ruin

Forja tu propia leyenda en un nuevo reino de espada y brujería.

Acaba con todos los monstruos, saquea todos los tesoros y mejora a tu personaje. Este desarrollo tan básico, adictivo y exitoso en muchos juegos de PC va a tener pronto un representante en consola, y de primera línea. Heroes of Ruin será la mezcla definitiva de acción y rol.

Amor a la batalla

Por supuesto, el juego tiene una historia: la ciudad de Nexus sufre una extraña plaga y tú eres el héroe que debe buscar la cura. Primero eliges la clase del personaje: el poderoso Bárbaro, el veloz pistolero, la Alquimista experta en magia o el Justiciero, equilibrado en todo. Después seleccionas algunas características físicas y te lanzas a recorrer niveles de fantasía, repletos de monstruos de todas las formas y tamaño, algunos descomunales. Los escenarios están llenos de tesoros, y los enemigos dejan dinero con el que comprar armas y armaduras. En el juego habrá cientos de items distintos y las posibilidades de configuración del personaje serán casi infinitas. Así que cuando juegues online con otros tres amigos, seguro que tu héroe será único. Cuanto más juegues y más explores, objetos más raros y poderosos descubrirás. Y, ¿quién puede resistirse a tener el héroe más fuerte del mundo de Heroes of Ruin?

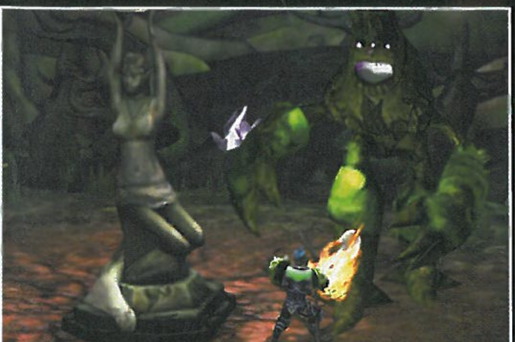
Primera impresión

- Mejorar a tu héroe es un vicio.
- Aun tendremos que esperar.



TUMBAS DE CORAL

Este escenario ya lo hemos jugado: un antiguo cementerio ahora inundado. Entre los corales hay tesoros... y monstruos.



En los escenarios nos esperan todo tipo de bestias de fantasía. Acabar con ellas siempre tendrá recompensa.



Eliges la clase de tu héroe: Bárbaro, Justiciero, Pistolero o Alquimista. Después, puedes personalizarlo.



El control será sencillo, y machacaremos botones, pero habrá decenas de hechizos y ataques diferentes.



Mario, Sonic y sus amigos van a disputar diversas disciplinas olímpicas, muchas por primera vez.



De los deportes de equipo se recrearán momentos concretos, como las paradas de balonmano.



3DS · DEPORTIVO · SEGA · 10 DE FEBRERO

Mario & Sonic en los JJ.OO. London 2012

Mario y Sonic se preparan para un montón de nuevas y sorprendentes pruebas.



Primer Contacto

¡Esto sí es un juego portátil! SEGA está cuidando mucho esta versión, primero con una gran calidad gráfica y, segundo, eligiendo un estilo de pruebas cortas y variadas que funciona bien en 3DS.

La versión portátil del reto olímpico de Mario y Sonic luce cada vez mejor: SEGA ha revelado un modo historia muy molón y nuevas pruebas pensadas para sacar el máximo partido a las funciones de la portátil.

Atletas en la niebla

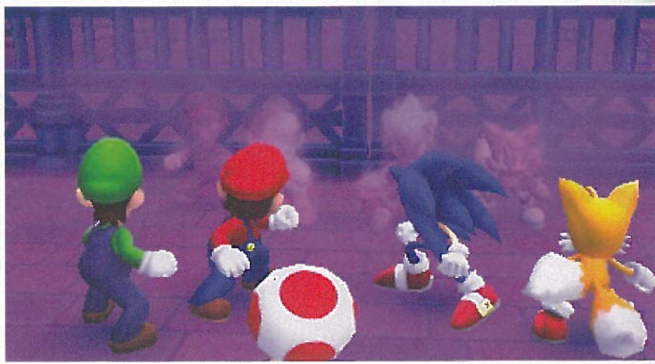
Bowser y Robotnik, enfadados porque nos les han invitado a los Juegos Olímpicos, han impregnado Londres que una niebla mágica que genera copias oscuras de Mario, Sonic y sus amigos, y a nuestros héroes les toca enfrentarse a ellas en distintos deportes... en concreto, en un motón de ellos. Las últimas pruebas en ser reveladas han sido los lanzamientos de penalti, las paradas en balonmano, el lanzamiento de martillo, la cinta de gimnasia rítmica, la natación sincronizada y los 3.000 metros. El número definitivo aún está por determinar, pero como mínimo se superarán los 20 eventos. Serán retos cortos y cada una con un tipo de control concreto: usaremos los botones, la pantalla táctil, el giroscopio o hasta el micro según toque. Además, los disfrutaremos en solitario o en multijugador, y también habrá deportes formados por grupos de pruebas, como el penthalon o el triathlon. Añade gráficos y animaciones de primer nivel y tendrás un evento deportivo para no perdértelo.

Primera impresión

- Pruebas variadas y abundantes.
- ¿Tendrá bastantes modos?



En el triathlon (correr, nadar y hacer bici) habrá que dosificar fuerzas.



¡Copias de niebla! Habrá que derrotarlas en el modo Historia.



La cinta en gimnasia rítmica exigirá coordinación de movimientos. ¡Pero qué bonito queda!

Próximo número

¡EL MEJOR ROL BRILLA EN Wii!

THE LAST STORY

Has oído hablar de él. Es lo último del creador de Final Fantasy, el rol más espectacular que viene a Wii... Muchas cosas, todas bonitas... Pero ahora, por fin, vas a descubrir los detalles, secretos e imágenes que nadie conoce. Aun.

¡CALIENTE, CALIENTE!

Festival de 3DS



Resident Revelations es solo el principio; vienen Tekken, One Piece, Heroes of Ruin, Mario & Sonic...

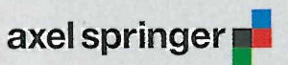
GUÍA SIN MIEDO

RESIDENT EVIL REVELATIONS

No cierres los ojos, coge nuestra guía y adéntrate entre los zombis al grito de isé todos los trucos!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán (Jefe de Sección)
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Samuel González, Daniel Atienza, Víctor Navarro, Bruno Louviers, Roberto J.R. Anderson, Raúl García, Luis Galán, Patricia Gamo



Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución España
S.G.E.L.
Tel. 916 576 900
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



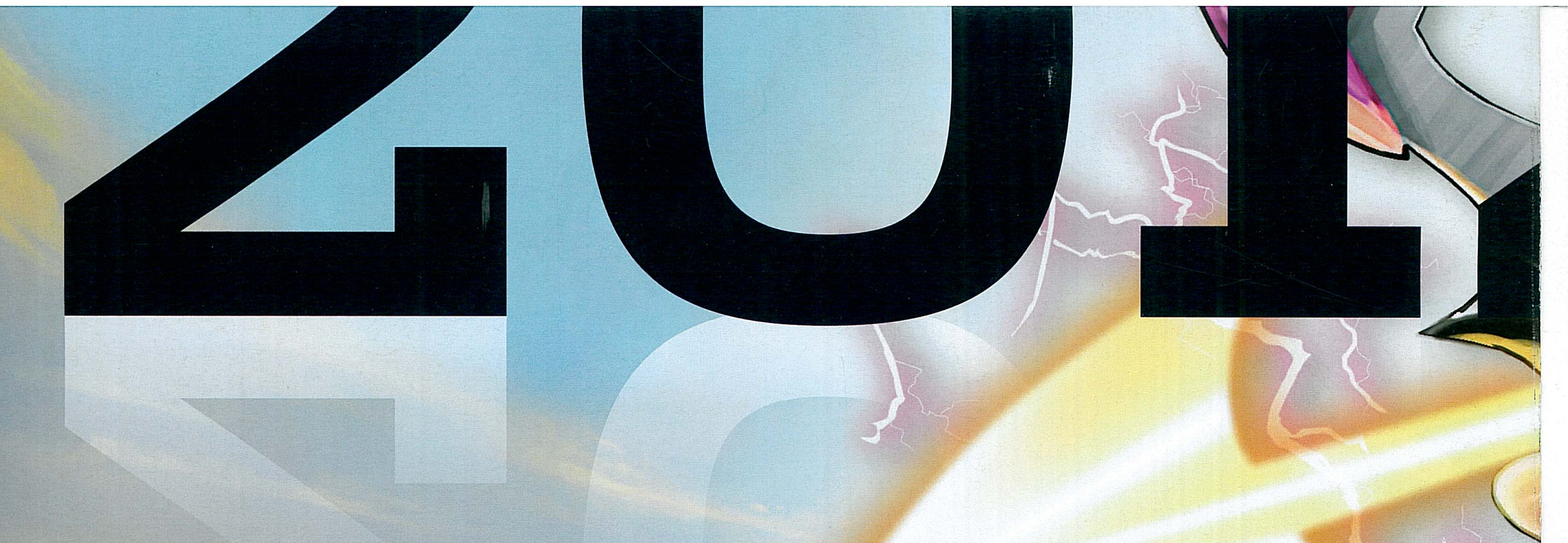




Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A


Kid Icarus™
UPRISING
Revista Oficial Nintendo
Nintendo®


Kid Icarus™
UPRISING
Revista Oficial Nintendo
Nintendo®



Enero

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Febrero

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29				

Marzo

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Abril

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Mayo

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Junio

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	



Enero

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Febrero

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29				

Marzo

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Abril

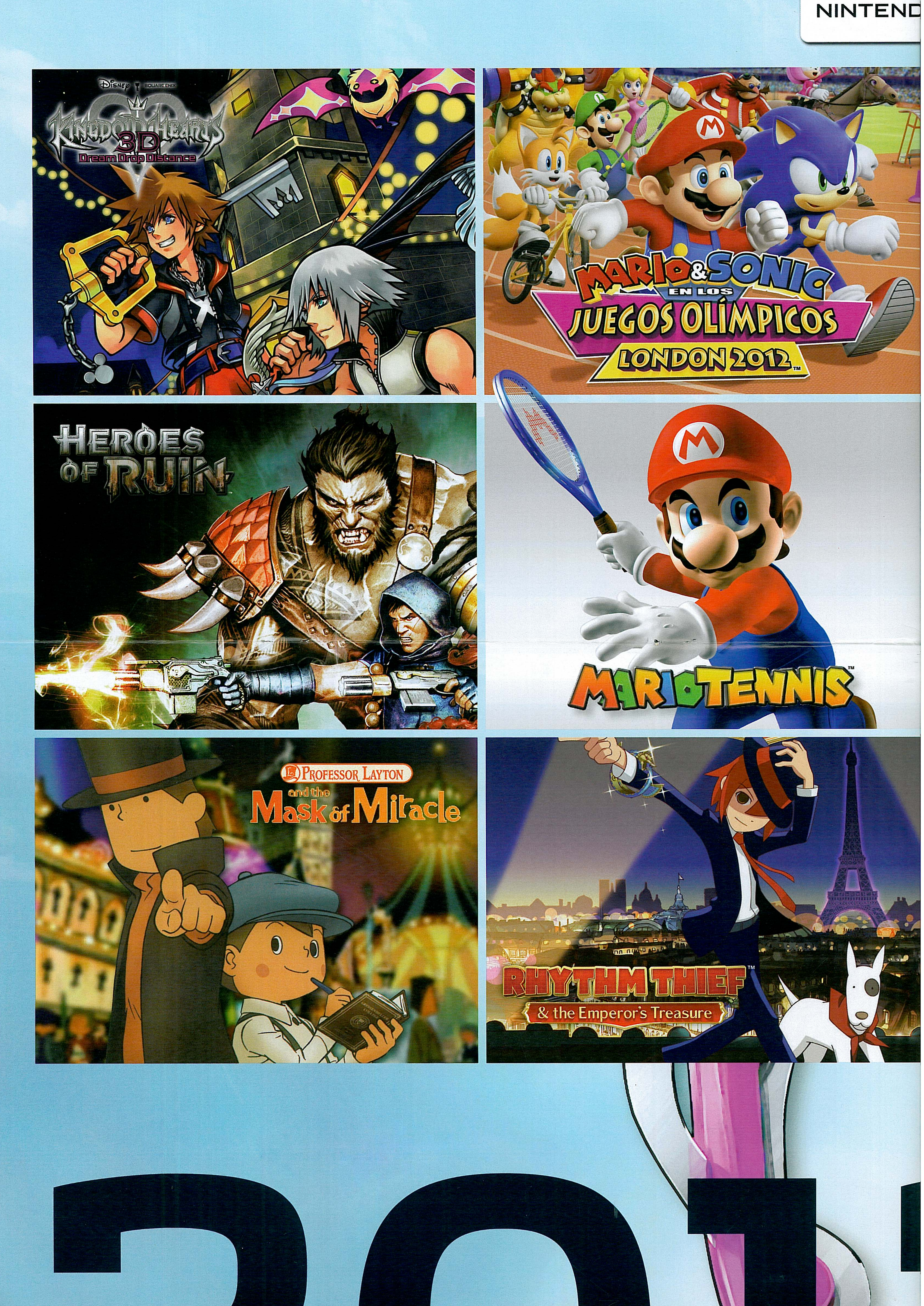
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Mayo

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Junio

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	


EXCLUSI
NINTEND
Kingdom Hearts 3D
Dream Drop Distance
Mario & Sonic
en los
Juegos Olímpicos
London 2012
Heroes of Ruin
Mario Tennis
Professor Layton
and the
Mask of Miracle
Rhythm Thief
& the Emperor's Treasure
201


EXCLUSIV
NINTEND


KINGDOM HEARTS
3D
Dream Drop Distance


MARIO & SONIC
EN LOS
JUEGOS OLÍMPICOS
LONDON 2012


HEROES
OF RUIN


MARIO TENNIS


PROFESSOR LAYTON
and the
Mask of Miracle


RHYTHM THIEF
& the Emperor's Treasure


DS PARA
3DS

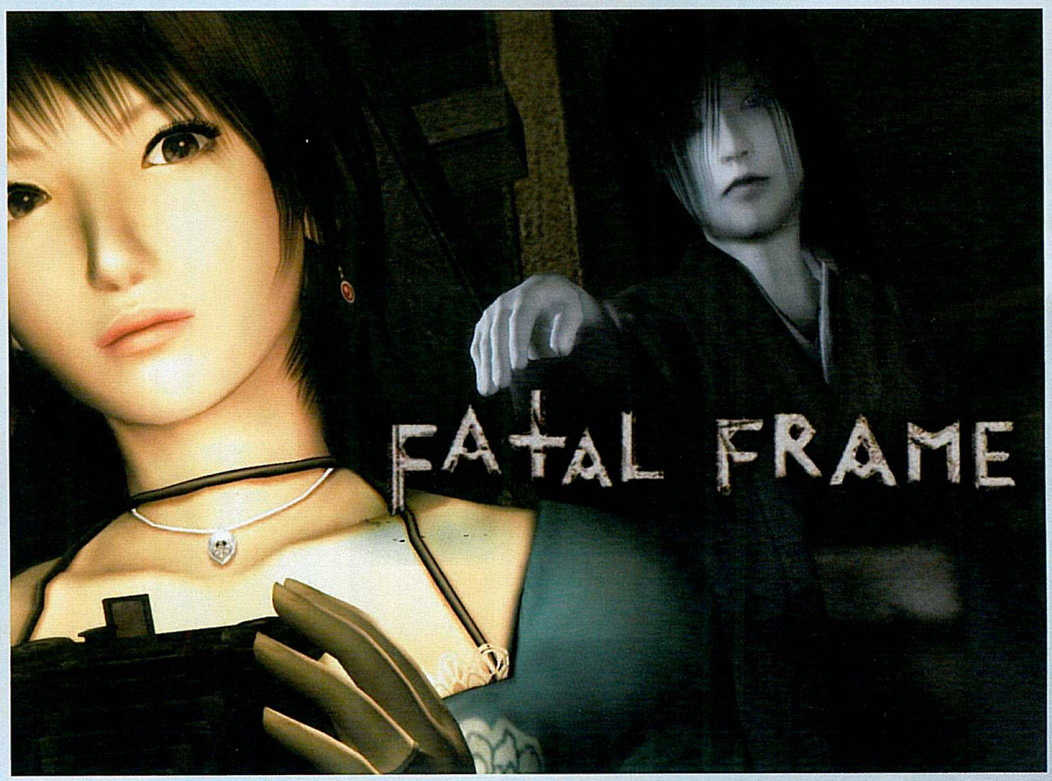

ONE PIECE
UNLIMITED CRUISE SP

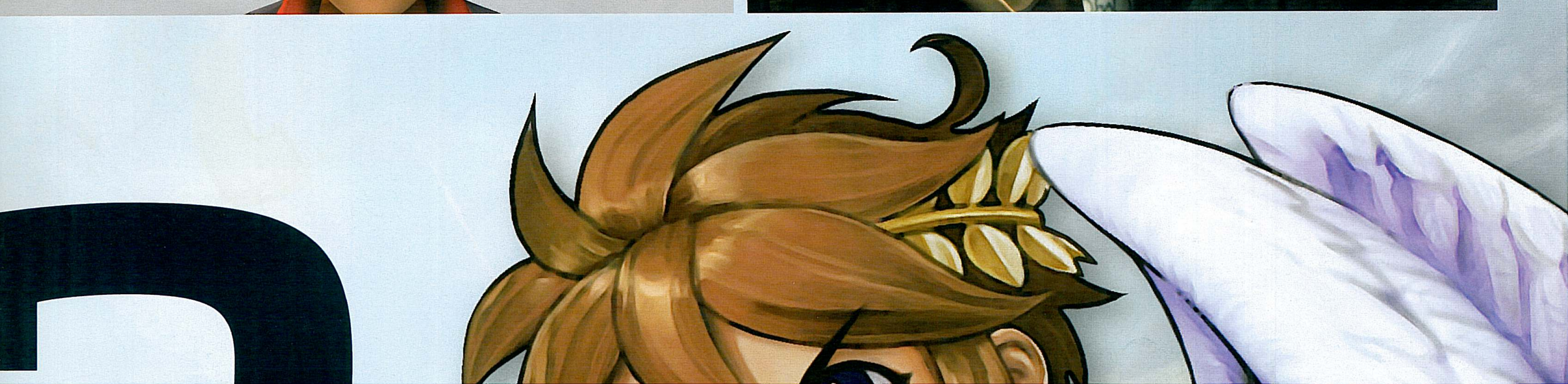

RESIDENT EVIL
REVELATIONS


C.C.C.P
METAL GEAR SOLID 3D
SNAKE EATER


TEKKEN 3D PRIME EDITION


A PUZZLE
CRUSH3D
WITH ANOTHER DIMENSION


FATAL FRAME





VOS PARA
3DS
ONE PIECE
UNLIMITED CRUISE SP
RESIDENT EVIL
REVELATIONS



C.C.C.P
METAL GEAR SOLID 3D
SNAKE EATER



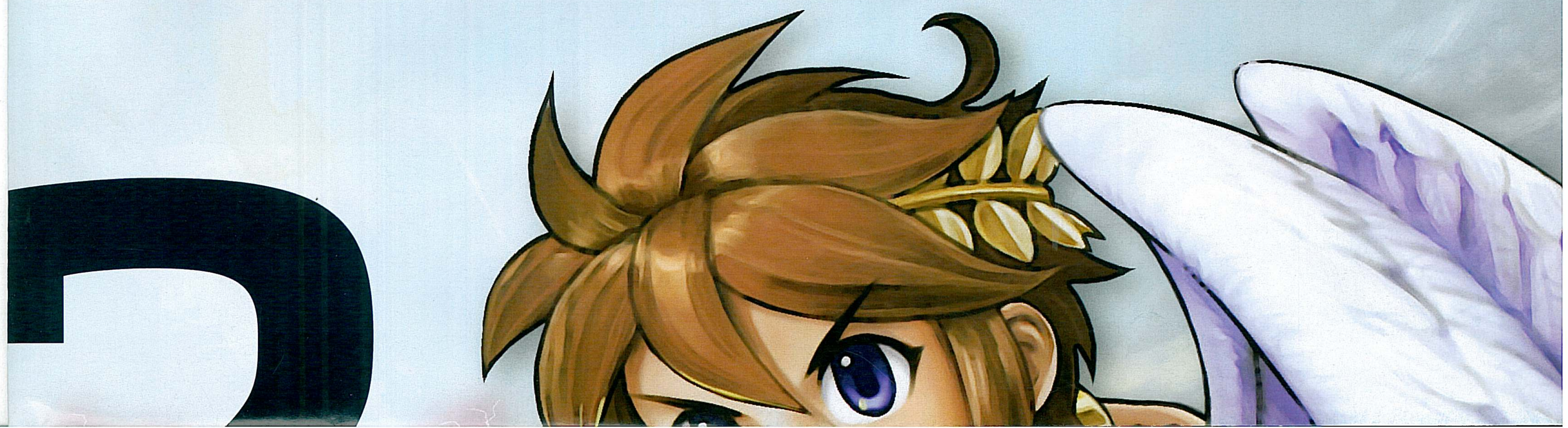
TEKKEN 3D PRIME EDITION



A PUZZLE
CRUSH3D
WITH ANOTHER DIMENSION



FATAL FRAME





201

Julio

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Agosto

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Septiembre

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Octubre

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Noviembre

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Diciembre

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

201

Julio

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Agosto

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Septiembre

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Octubre

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Noviembre

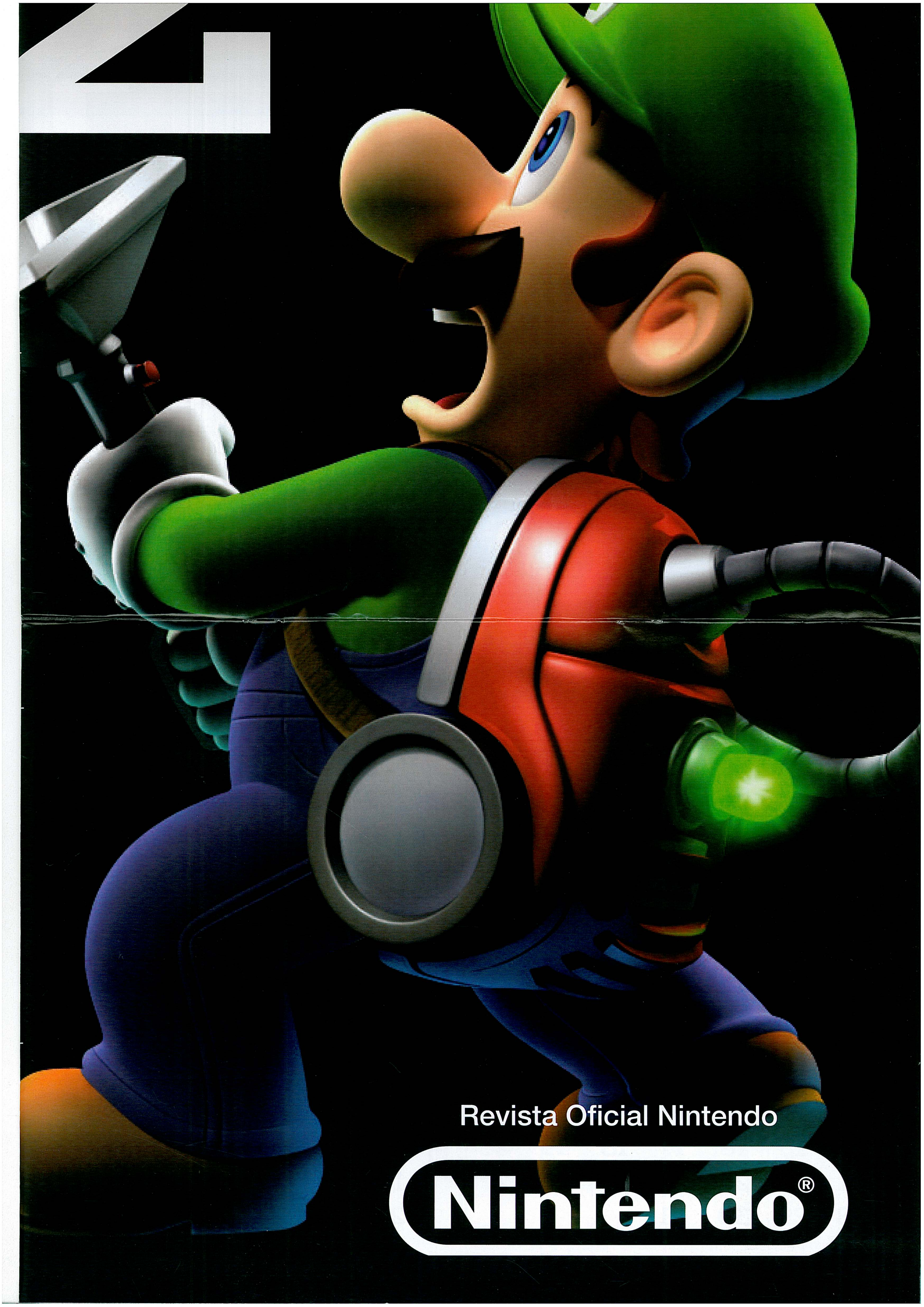
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Diciembre

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						



Revista Oficial Nintendo
Nintendo®


Revista Oficial Nintendo
Nintendo®

EXCLUSI

NINTEND



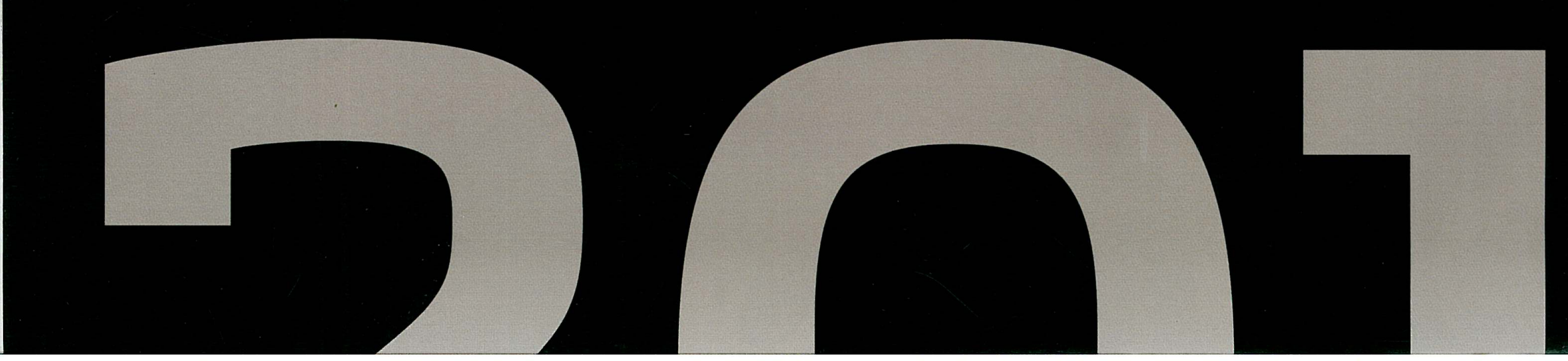













EXCLUSIV
NINTEND


イナズマイレブン
GO
シャイン/ダーク
©LEVEL-5


NTDO
1889
Welcome to
Animal Crossing


MONSTER HUNTER
3G


KING OF PIRATES
海王


Theatrhythm
Final
Fantasy

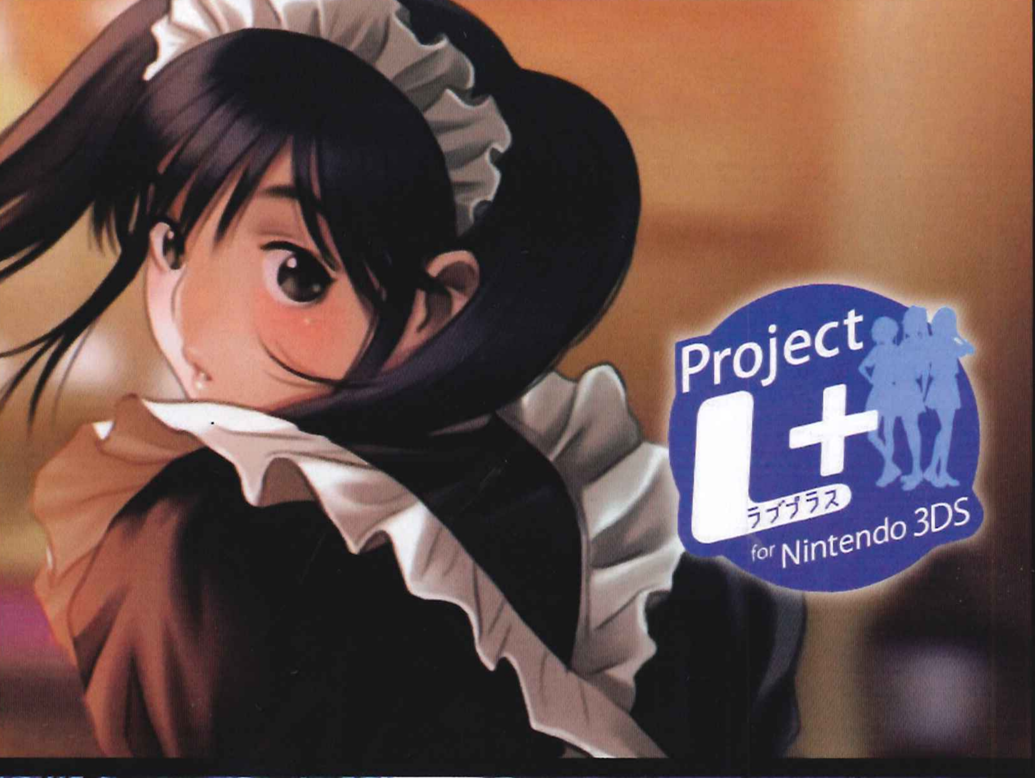

PAPER MARIO

201

/OS PARA

3DS™













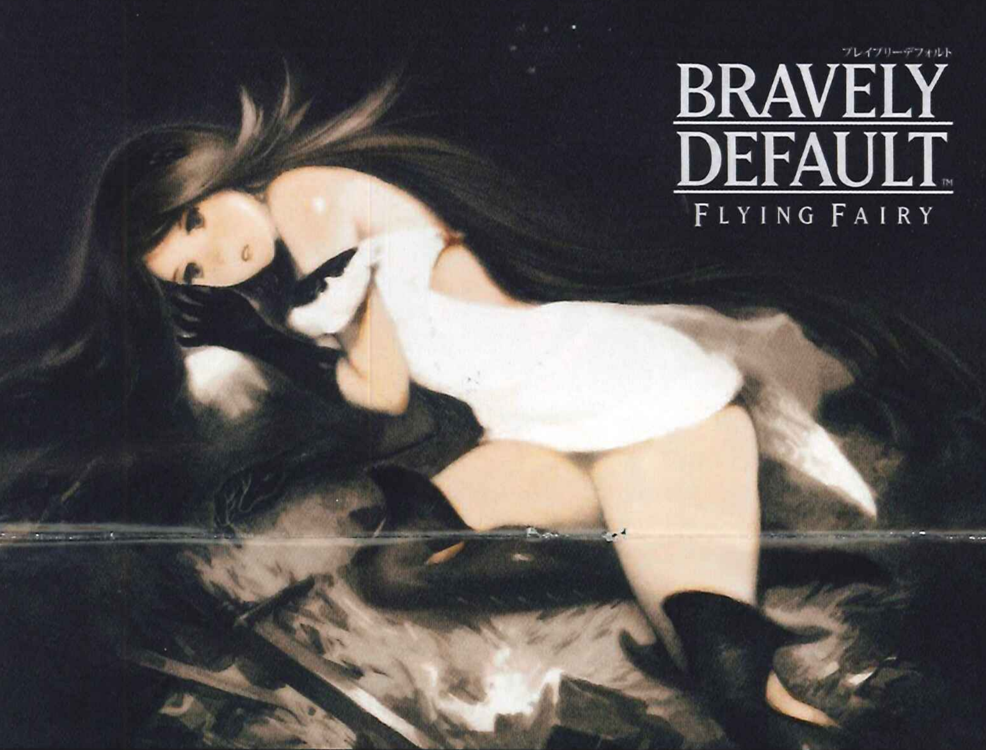
Luigi's
Mansion™
2

















Luigi's Mansion 2